



MP 200

***Manuel
Utilisateur***



Centrale BUS

SELKRON

Table des matières

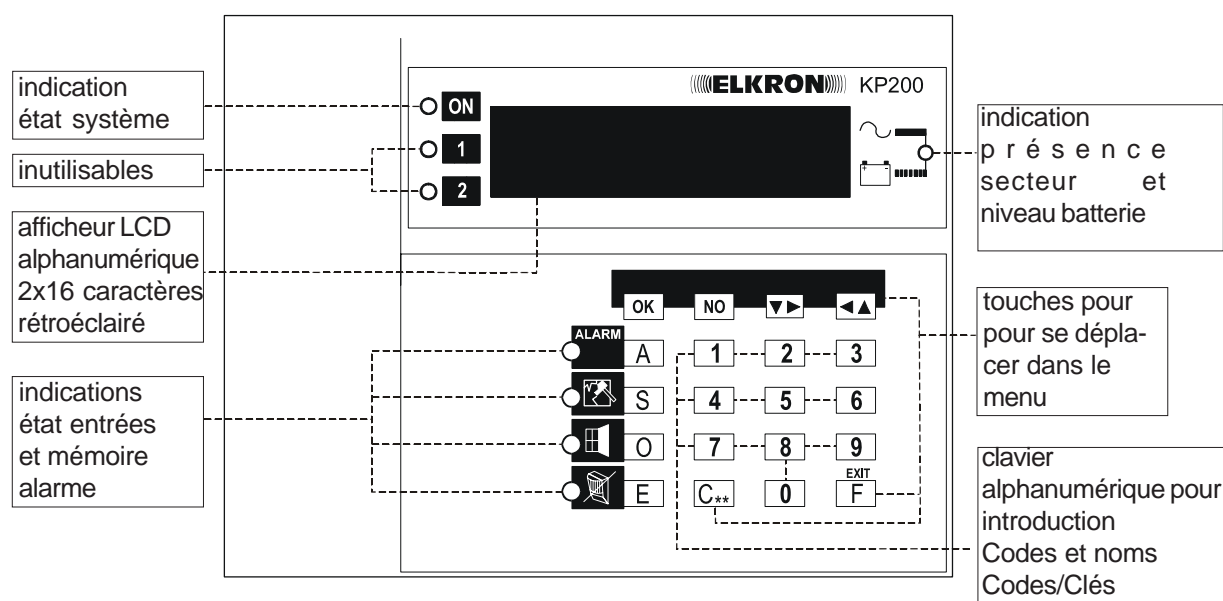
1.0 CLAVIER KP200D	3
1.1 AFFICHAGE MEMOIRE EVENEMENTS	4
1.1.1 AFFICHAGE ALARMES	4
1.1.2 AFFICHAGE SABOTAGES	4
1.1.3 AFFICHAGE ENTREES OUVERTES	5
1.1.4 AFFICHAGE D'EXCLUSION ZONES ET SABOTAGE	5
1.1.5 AFFICHAGE MESSAGES	5
2.0 MISE EN MARCHE/A L'ARRET DU SYSTEME	6
2.1 MISE EN MARCHE TOTALE/PARTEILLE PAR CLAVIER	6
2.2 DESARMEMENT TOTAL/PARTIEL PAR CLAVIER	7
2.3 MISE EN MARCHE/A L'ARRET PAR LECTEUR	7
2.4 MISE EN MARCHE TOTALE/PARTIELLE PAR LECTEUR	8
3.0 MENU UTILISATEUR	9
3.1 CHANGER CODE	10
3.2 EXCLURE/INCLURE DES ENTREES	10
3.2.1 EXEMPLE EXCLUSION/INCLUSION DES ENTREES	11
3.3 AUTORISER INSTALLATEUR	11
3.4 TEST SYSTEME	12
3.4.1 TEST SORTIES	12
3.4.2 TEST ENTREES	12
3.4.3 TEST BATTERIE	13
3.4.4 EFFACER MEMOIRE	13
3.5 MENU HISTORIQUE DES EVENEMENTS	14
3.6 PROGRAMMER BUZZER	15
3.7 AUTORISER UTILISATEURS	15
3.8 PROGRAMMATION CODES/CLES	16
3.9 PROGRAMMATION NUMEROS DE TELEPHONE	19
3.10 ECOUTE MESSAGES VOCAUX	20
3.11 APPEL DE TEST	20
3.12 FONCTIONS PROG. HORAIRE	21

1.0 Clavier KP200D

Le clavier KP 200D est le dispositif principal qui permet le dialogue utilisateur/centrale aussi bien par l'introduction de codes sur les touches numériques que par les indications spontanées optiques/sonores.

En fonction de la programmation effectuée pendant l'installation, chaque clavier peut avoir été associé à tout le système, c'est à dire à tous les secteurs du système ou seulement à des secteurs spécifiques. Un clavier associé au système est opérationnel sur tout le système par mise en marche/à l'arrêt, indications optiques et sonores etc.

En cas d'association à certains secteurs, le clavier est opérationnel uniquement sur les secteurs d'appartenance.



LED **ON** – indication état système (signale l'état marche/arrêt des secteurs associés au clavier):

- 1) ETEINTE = secteurs désactivés.
- 2) ALLUMEE = secteurs activés.
- 3) CLIGNOTANTE = secteurs activés en mode partiel .

LED **A** - mémoire alarmes:

- 1) ETEINTE = aucune alarme mémorisée.
- 2) CLIGNOTANTE = alarmes mémorisées.

LED **S** - mémoire sabotages:

- 1) ETEINTE = aucun sabotage mémorisé.
- 2) CLIGNOTANTE = sabotages mémorisés.

LED **O** - indication entrées ouvertes:

- 1) ETEINTE = toutes les entrées au repos (fermées).
- 2) CLIGNOTANTE = présence d'entrées ouvertes.






LED **E** - indication entrées exclues:














- 1) ETEINTE = aucune entrée exclue.
- 2) CLIGNOTANTE = présence d'entrées exclues.

LED - indication présence tension secteur et niveau batterie de l'UC ou des unités d'alimentation déportées des concentrateurs:







- 1) ALLUMEE = présence secteur
- 2) ETEINTE = absence secteur
- 3) CLIGNOTANTE = batterie basse

- Le clavier alphanumérique peut être aussi utilisé pour attribuer un "nom" à de nouveaux codes/clés programmés par l'utilisateur principal (niv. Master), voir par. **3.8** qui pourrait être utile pendant la lecture de l'Historique Evénements, où les noms attribués aux codes ou aux clés qui ont effectué des opérations seront affichés.

- En pressant de manière répétée la même touche, le caractère changera. Exemple: en pressant une fois la touche 1 on programme la lettre A, en pressant deux fois le A devient B, en pressant trois fois le B devient C, en pressant quatre fois le C devient le chiffre 1.
- Pour se déplacer au caractère suivant ou pour insérer un espace, presser la touche , pour revenir au caractère précédent presser .
- Pour effacer un caractère presser la touche .
- Pour insérer un point ou un tiret utiliser la touche .
- Pour effacer une liste entière presser la touche .







ABC1	DEF2	GHI3
		
JKL4	MNO5	PQR6
		
STU7	VW8	YZ9
		
		
		

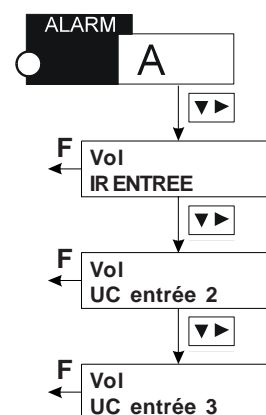
NOTE: les caractères sont disponibles uniquement en majuscule.

- Touches de défilement menu:
-  = valider
 -  = annuler
 -  = parcourir en avant ou à droite
 -  = revenir en arrière ou à gauche
 -  = quitter modification
 -  = effacement données





1.1 AFFICHAGE DE LA MEMOIRE EVENEMENTS

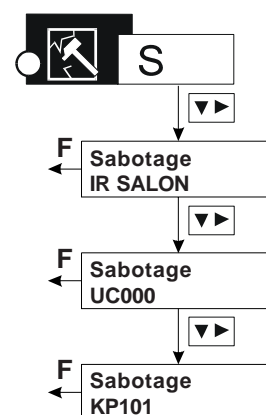
1.1.1 AFFICHAGE DES ALARMES

- Le clignotement de la led  indique la présence d'alarmes mémorisées. Pour les afficher et accéder à la mémoire des alarmes presser la touche . Pour faire défiler la liste presser les touches  (en avant) et  (en arrière).
- La dernière alarme mémorisée est signalée par un bip prolongé du buzzer après avoir pressé la touche .
- Si le clavier n'est associé qu'à certains secteurs il ne signalera et n'affichera que les alarmes déclenchées dans ces secteurs.
- Si aucun nom n'a été attribué aux entrées, l'afficheur indique le nom par défaut, par exemple " **Vol UC Entrée 1** ".
- Presser la touche  pour quitter l'affichage alarmes.



1.1.2 AFFICHAGE SABOTAGES

- Le clignotement de la led  indique la présence de sabotages mémorisés. Pour les afficher et accéder à la mémoire sabotages presser la touche .
- Le dernier sabotage mémorisé est signalé par un bip prolongé du buzzer après avoir pressé la touche .
- Si le clavier n'est associé qu'à certains secteurs il ne signalera et n'affichera que les sabotages déclenchés dans ces secteurs.
- Si aucun nom n'a été attribué aux entrées, l'afficheur indique le nom par défaut, par exemple " **Sabotage UC Entrée 1** ".
- Presser la touche  pour quitter l'affichage sabotages.





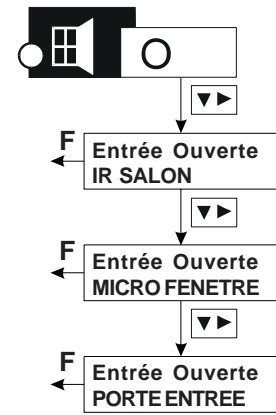
1.1.3 AFFICHAGE ENTREES OUVERTES

Le clignotement de la led  indique la présence d'entrées ouvertes.






Pour accéder à la mémoire Entrées Ouvertes presser la touche .

Pour faire défiler la liste presser  (en avant) et  (en arrière).

- La dernière entrée exclue mémorisée est signalée par un bip prolongé du buzzer après avoir pressé la touche .
- Si le clavier n'est associé qu'à certains secteurs il ne signalera et n'affichera que les entrées ouvertes dans ces secteurs.
- Si aucun nom n'a été attribué aux entrées, l'afficheur indique le nom par défaut, par exemple " **Entrée ouverte UC Entrée 1** ".
- Presser la touche  pour quitter l'affichage entrées ouvertes.



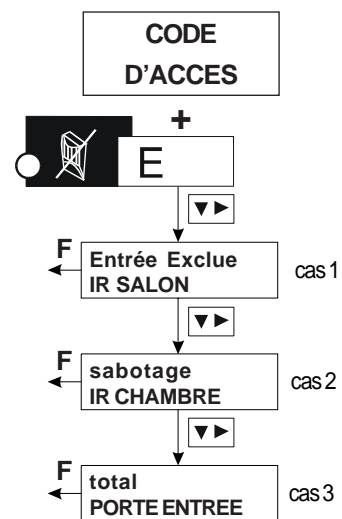
1.1.4 AFFICHAGE D'EXCLUSION ZONES ET SABOTAGE

- La led clignotante  indique la présence d'exclusions de zones et/ou de sabotages. Pour visualiser les données de la mémoire Zones Exclues sur l'écran, il est nécessaire de saisir un code valable et de taper sur la touche . Pour faire défiler la liste affichée, appuyer sur les touches  (avant) et  (arrière).
- Une fois la liste des exclusions terminée, appuyer à nouveau sur la touche "flèche en bas" : un son d'alerte retentit à travers le vibreur de KP.
- Si le clavier n'est qu'associé à certains secteurs, il ne signalera et n'affichera que les zones exclues présentes dans lesdits secteurs.
- Si les zones ne sont pas désignées, sur l'écran apparaît la désignation défaut " UC Zone 1 ".
- Appuyer la touche  pour sortir de la visualisation zones exclues.

Cas 1 "Zone exclue": la zone IR SALON est exclue mais non pas son sabotage (tamper)

Cas 2 "Sabotage": la zone IR CHAMBRE est incluse mais son sabotage (tamper) est exclus.

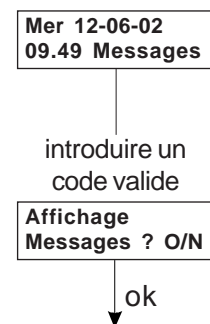
Cas 3 "Total": pour la zone PORTE ENTREE - aussi bien le signal d'alarme que le signal de sabotage sont exclus.



1.1.5 AFFICHAGE MESSAGES

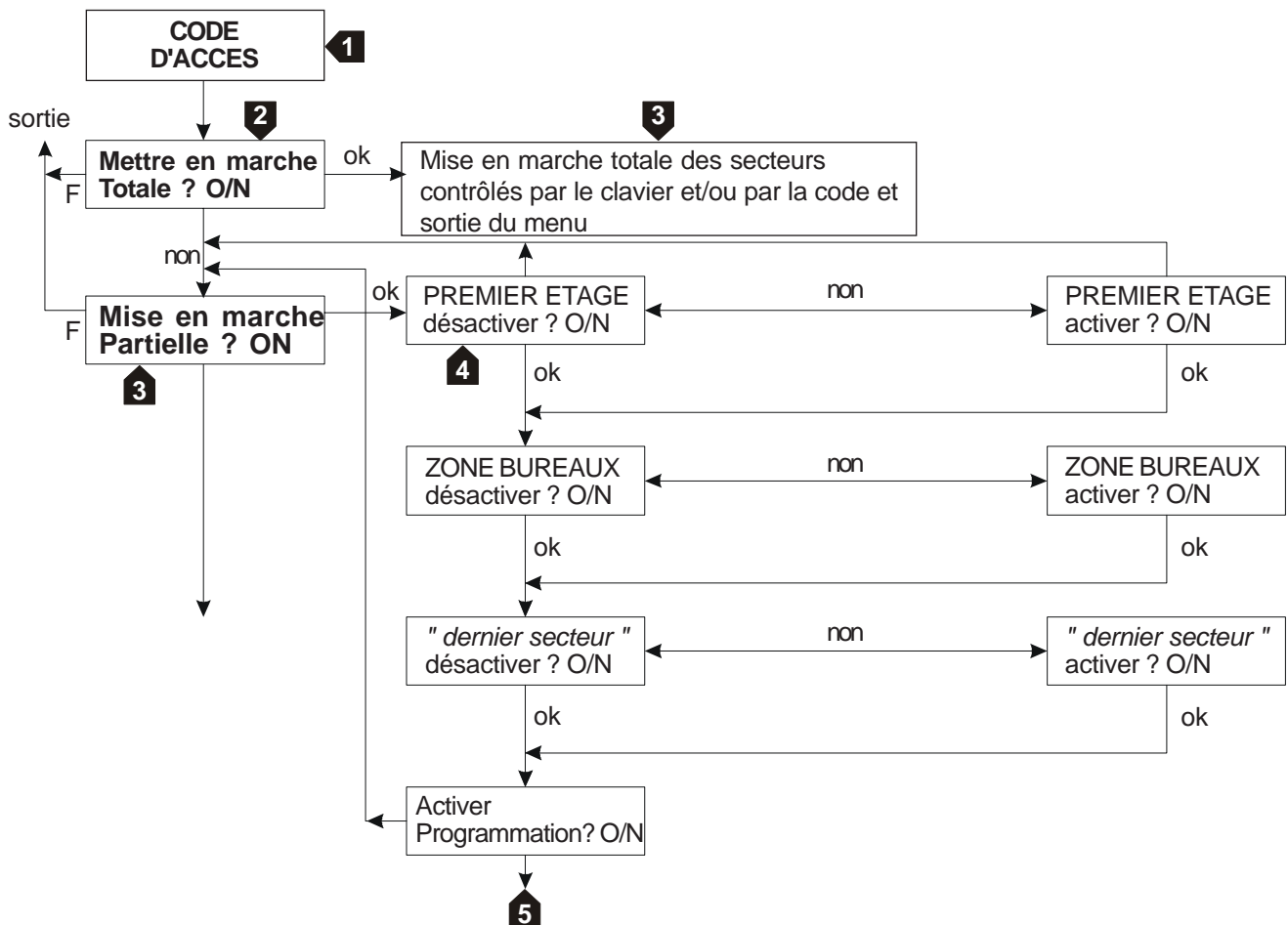
- En cas d'anomalie le système envoie automatiquement sur l'afficheur des claviers l'indication "Messages". En introduisant un code valide et en confirmant avec la touche OK, un menu d'affichage messages permet d'identifier la cause de l'anomalie.
- Exemples de messages possibles :
 " Absence tension secteur UC "
 " Batterie basse UC "
 " Fusibles UC "
- D'autres messages pouvant être affichés concernent les éventuelles unités supplémentaires d'alimentation AS02, AS07, AS15, AS27 des concentrateurs:
 Absence tension secteur BUS 1 Batterie basse BUS 1
 Absence tension secteur BUS 2 Batterie basse BUS 2
 Absence tension secteur BUS 3 Batterie basse BUS 3
- Si vous pressez la touche OK pendant l'affichage d'un message, vous pouvez obtenir des détails supplémentaires.

NOTE: nous rappelons à l'utilisateur que l'apparition d'un message spontané sur l'afficheur des claviers modifie légèrement le menu utilisateur. La définition "Mise en marche/à l'arrêt" qui, en absence de "Messages" apparaît après l'introduction d'un code, est déplacée un peu plus en avant.



2.0 Mise en marche/Désarmement système

2.1 MISE EN MARCHÉ TOTALE/PARTIELLE PAR CLAVIER



1 Introduire un code valide (6 chiffres)

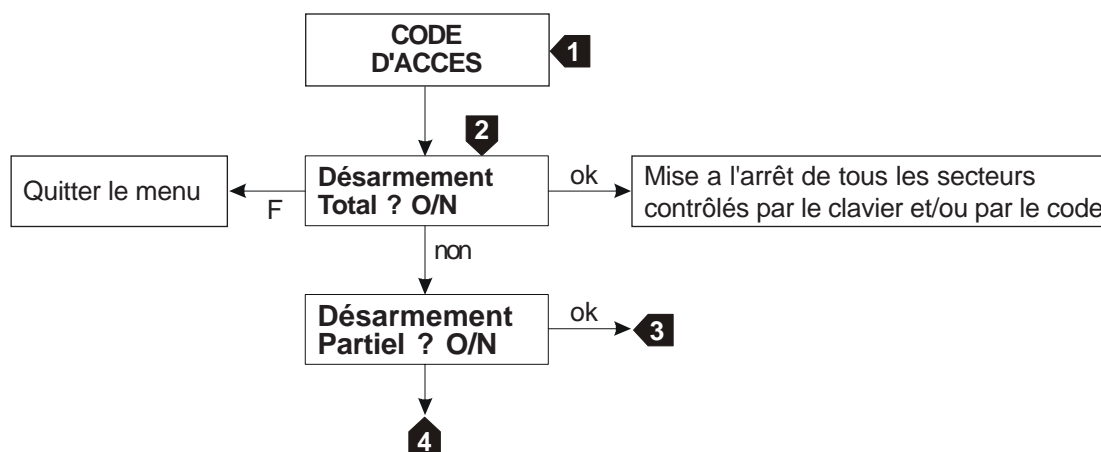
2 L'afficheur indique " **Mettre en marche Totale? O/N** " (sauf en cas d'affichage d'un message spontané, voir par. 2.1.5, dans ce cas chercher " **Mettre en marche Totale? OK/NO** " par la touche).

3 Presser pour activer tous les secteurs contrôlés par le clavier et/ou par le code composé. En pressant l'afficheur indique: **Mise en marche Partielle ?** Si vous pressez à nouveau , l'afficheur indique la situation courante de chaque secteur (activé ou désactivé). Si aucun nom n'a été attribué aux secteurs, l'afficheur indique la nom par défaut: Secteur n. 1, Secteur n. 2. Secteur n. 3, etc...

4 Pour chaque secteur confirmer la situation courante (presser) ou modifier (presser). Seulement après avoir confirmé la situation souhaitée en pressant il est possible de passer au secteur suivant. Les touches permettent de faire défiler et d'afficher la situation de tous les secteurs contrôlés par le clavier et/ou par le code.

5 Après avoir défini tous les secteurs, le menu demande la validation de la programmation " **Activer Programmation?** ". Presser pour activer les secteurs choisis et on retourne à " **Mettre en marche Totale? O/N** " .

2.2 DESARMEMENT TOTAL/PARTIEL PAR CLAVIER



1 Introduire un code valide (6 chiffres)

2 Si au moins un des secteurs contrôlés par le clavier en cours d'utilisation est activé, l'afficheur indique: "Désarmement total?" (sauf si un message spontané est affiché, voir par. 1.1.5, dans ce cas trouver la définition " Désarmement Total? O/N " avec la touche **NO**).

Presser **OK** pour désactiver tous les secteurs contrôlés par le clavier et/ou par le code composé. Le menu retourne à " Désarmement Total? O/N " .

Presser **NO** pour passer désarmement partiel.

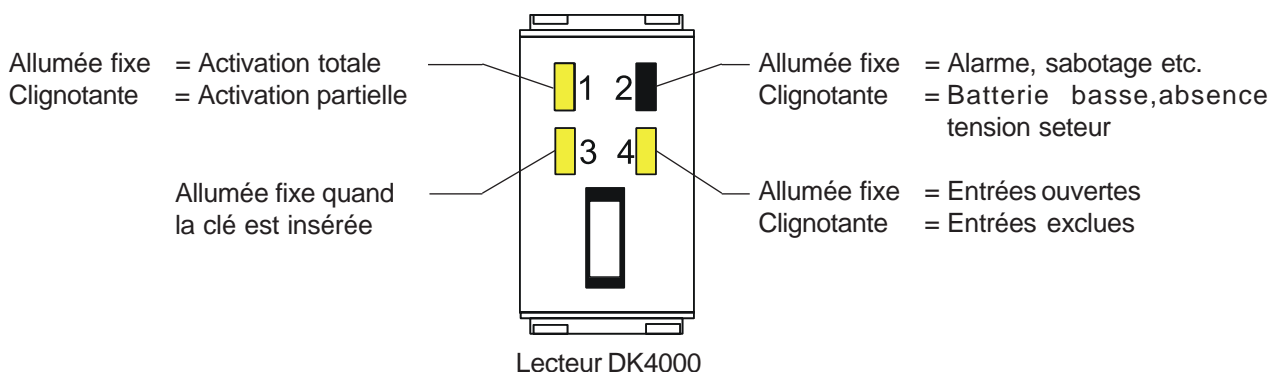
3 Le menu propose la même séquence qui est décrite au paragraphe 2.1 .

Consulter et désactiver les secteurs que vous souhaitez, en suivant les points 3, 4, et 5 du paragraphe précédent.

4 Le menu passe aux instructions suivantes.

2.3 METTRE EN MARCHÉ/A L'ARRET AVEC LECTEUR

- Les lecteurs configurés permettent d'activer/désactiver les secteurs de compétence à chaque introduction d'une clé optique identifiée.
- Les secteurs de compétence sont aussi bien ceux qui sont associés au lecteur en phase d'installation que ceux qui sont associés à la clé en cours d'utilisation.
Par exemple si un lecteur est associé au système (à tous les secteurs) et on utilise une clé associée au secteur 1, il sera possible d'activer/désactiver uniquement le secteur 1.
De la même manière si un lecteur est associé uniquement au secteur 1 et l'on utilise une clé associée au système, il sera possible d'activer/désactiver seulement le secteur 1.
- Il n'est pas possible d'effectuer des activations/désactivations partielles avec un lecteur. Par exemple si le lecteur et la clé sont associés aux secteurs 1 - 2 - 3, il ne sera pas possible d'activer/désactiver seulement un des trois secteurs mais ils seront activés/désactivés tous les trois simultanément. Les activations/désactivations partielles sont possibles qu'en utilisant les partialisateurs (voir paragraphe 2.4).
- **En cas d'activation avec des lecteurs de proximité AC200P est nécessaire d'attendre au moins 5 secondes entre une opération et l'autre (es. désactivation et activation).**

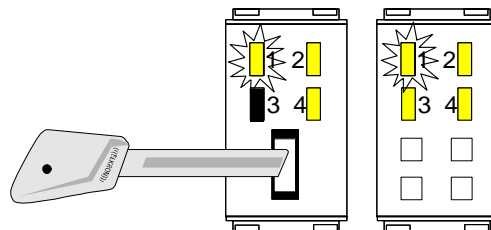


2.4 MISE EN MARCHÉ TOTALE/PARTIELLE AVEC PARTIALISATEURS

Il existe 2 modalités opérationnelles pour gérer les secteurs contrôlés par le partialisateur: type A nommée à "action directe", type B nommée à "action préprogrammée". Ces programmations sont effectuées par l'installateur.

Tipo A: cette modalité permet de choisir directement la mise en service ou hors service des secteurs contrôlés, en laissant la clé dans le lecteur associé et en pressant les touches du partialisateur.

1. Introduire la clé dans le lecteur associé
la led 1 du lecteur clignote pendant 5 secondes
la led 3 du lecteur s'allume en fixe
toutes les leds indiquent l'état des secteurs sur le partialisateur associé



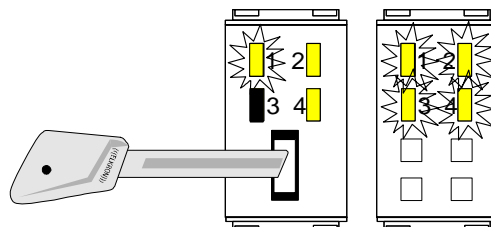
2. Presser la/les touches correspondantes aux secteurs que l'on souhaite mettre en service/hors service
led allumée = secteur activé
led éteinte = secteur désactivé

3. Retirer la clé du lecteur: les choix effectués deviennent opérationnels
Led 1 du lecteur clignotante = mise en marche partielle, qu'une partie des secteurs associés au lecteur ont été activés
Led 1 du lecteur allumée en fixe = mise en marche totale, tous les secteurs associés au lecteur ont été activés

NOTE: après 30 sec. environ les signalisations sur le partialisateur s'éteignent. Par la suite elles pourront réapparaître en pressant les touches du partialisateur.

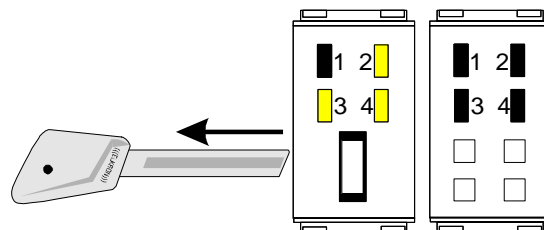
Type B: cette modalité permet de "préprogrammer" la mise en marche ou à l'arrêt des secteurs associés, en laissant la clé dans le lecteur associé et en pressant les touches du partialisateur. Puis il sera possible d'effectuer la "préprogrammation" simplement en introduisant ou en retirant la clé.

1. Introduire la clé dans le lecteur associé
la led 1 du clignote pendant 5 secondes
la led 3 du s'allume en fixe
toutes les leds relatives aux secteurs qui ont été "préprogrammés" à la mise en marche/à l'arrêt clignoteront sur le partialisateur associé



2. Presser la/les touches du partialisateur correspondantes aux secteurs dont on souhaite changer l'état
led clignotante = secteur "préprogrammé" à la mise en marche/à l'arrêt
led éteinte = secteur non "préprogrammé" à la mise en marche/à l'arrêt

3. Retirer la clé du lecteur associé: si l'état des secteurs "préprogrammés" était en marche, il passe à l'arrêt, s'il était à l'arrêt, il passe à l'état de marche et les choix effectués deviennent opérationnels.
Led 1 du lecteur clignotante = mise en marche partielle, qu'une partie des secteurs associés au lecteur ont été activés
Led 1 du lecteur allumée fixe = mise en marche totale, tous les secteurs associés au lecteur ont été activés

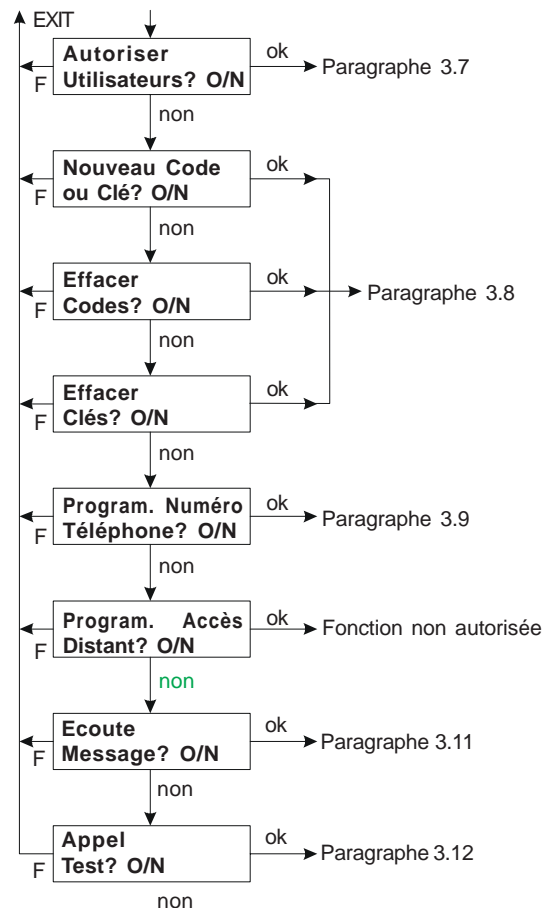
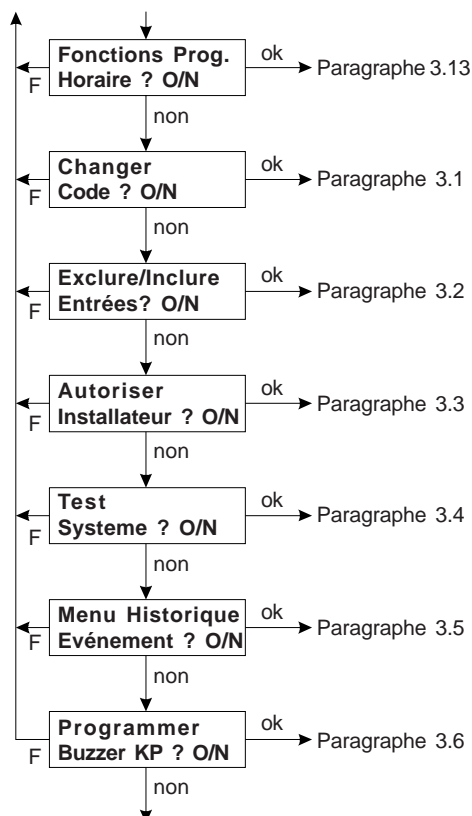
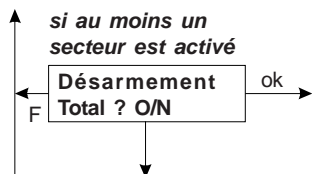
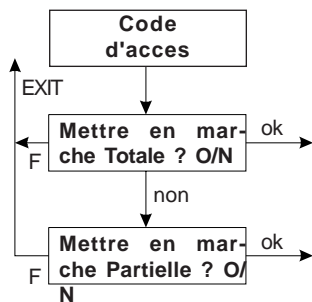


4. A cette étape il est possible d'effectuer la mise en marche/à l'arrêt par simple introduction/extraction de la clé.

NOTE: après 30 sec. environ les signalisations sur le partialisateur s'éteignent. Par la suite elles pourront réapparaître en pressant les touches du partialisateur.

3.0 Menu Utilisateur

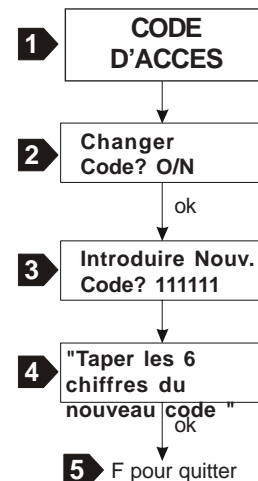
- Les utilisateurs autorisés peuvent utiliser les fonctions spécifiques de la centrale MP 200 en accédant au Menu Utilisateur après avoir composé le code personnel sur un clavier KP 200D.
- L'afficheur du KP indiquera les premières instructions du menu ("*mettre en marche Totale? O/N*", sauf en cas de message affiché, voir paragraphe. 2.1.5).
- Consulter les instructions du menu, trouver celle qui vous intéresse et confirmer en pressant la touche **OK**. Les déplacements et les opérations dans les différents sous-menus sont guidés et simplifiés par les indications qui apparaissent sur l'afficheur du clavier.
- Lors de la première installation du système il existe un seul code utilisateur par défaut 111111. A la fin de l'installation nous vous conseillons de le remplacer par un nouveau code composé de 6 chiffres librement programmables (voir paragraphe 3.1, "Changer Code").



3.1 CHANGER CODE

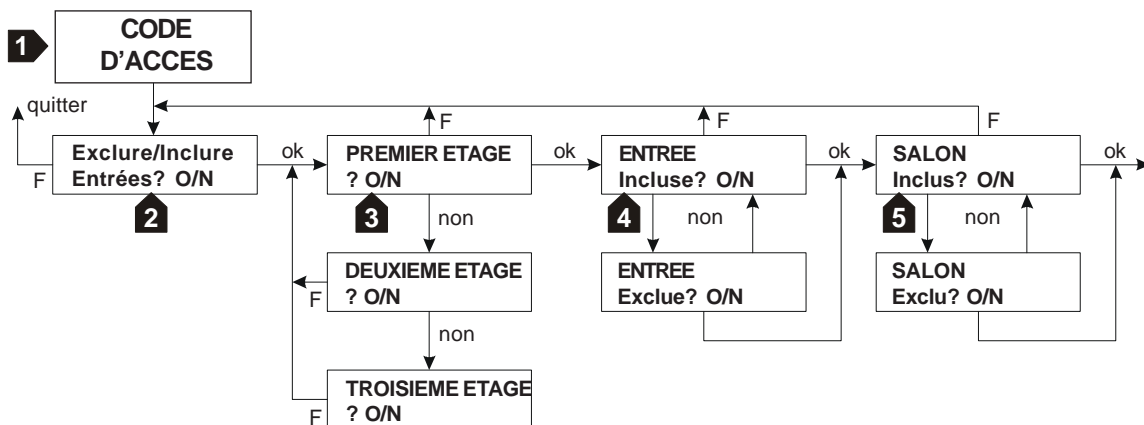
L'utilisateur qui souhaite changer son code d'accès doit effectuer la procédure suivante:

- 1 Introduire le code valide courant (6 chiffres)
- 2 Presser **NO** ou **▼▶** jusqu'à ce que l'afficheur indique: **Changer Code?**
- 3 En pressant **OK** l'afficheur indique le message suivant:
Introduire Nouveau Code? suivi du code courant.
- 4 Introduire le nouveau code à **6 chiffres** qui sera affiché digit par digit.
- 5 Presser **OK** pour confirmer et **F** pour quitter



3.2 EXCLURE/INCLURE DES ENTREES

L'exclusion des entrées est utile lorsque l'on souhaite que l'ouverture d'une entrée ne déclenche pas d'alarme. Une entrée exclue peut être à nouveau incluse par le même procédé.



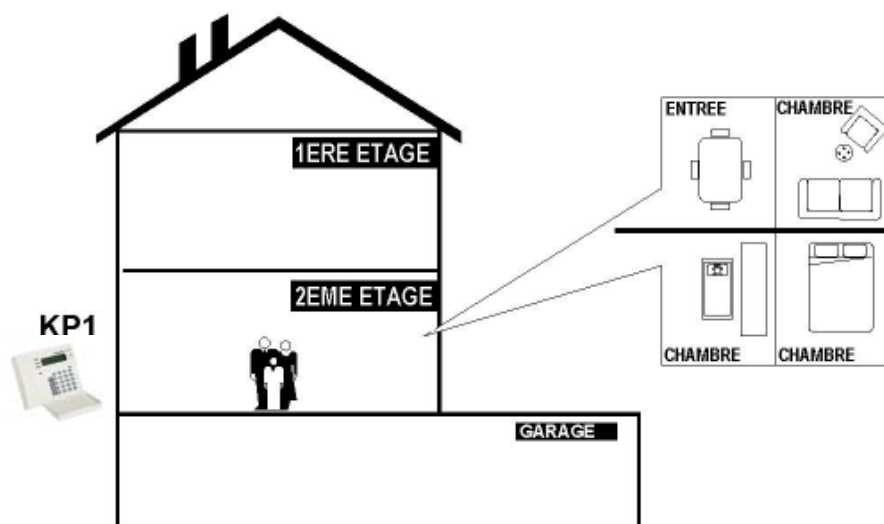
- 1 Introduire un code valide (6 chiffres)
- 2 Presser **NO** ou **▼▶** jusqu'à l'affichage du message: **Exclure / Inclure Entrées?**
- 3 Presser **OK**, l'afficheur indique le premier secteur contrôlé par le clavier ou par le code composé.
Presser **OK** si l'on souhaite programmer le premier secteur ou presser **NO** pour programmer le secteur suivant.
- 4 Si vous avez pressé **OK** l'afficheur indique la première entrée du secteur concerné, presser **OK** pour l'inclure, presser **NO** pour l'exclure.
- 5 Après la programmation de la première entrée l'afficheur indique la deuxième entrée du secteur concerné, presser **OK** pour l'inclure, presser **NO** pour l'exclure.
Répéter l'opération pour toutes les entrées et pour tous les secteurs.
Presser **F** pour quitter.

Si l'exclusion de l'entrée a été effectuée, elle sera signalée par la Led **E** clignotante sur les claviers associés.

3.2.1 EXEMPLE EXCLUSION/INCLUSION DES ENTREES

On doit activer le système dans toutes les pièces du premier étage d'un pavillon excepté le salon parce qu'il y a un animal domestique qui, en se déplaçant, pourrait provoquer le déclenchement de l'alarme. La zone SALON est donc à exclure (l'installateur au moment de la programmation a attribué un nom à toutes les entrées). Pour exclure cette entrée procéder de la manière suivante:

1. Introduire le code d'accès sur le clavier KP1
2. Presser la touche **NO** jusqu'à l'affichage du message: "**Exclure/Inclure Entrées?**". Presser **OK**.
3. Presser **NO** jusqu'à l'affichage du secteur comprenant l'entrée à exclure: dans ce cas le **1er ETAGE**. Presser **OK**.
4. Presser **NO** jusqu'à l'affichage du nom de l'entrée devant être exclue: dans ce cas le **SALON**. Presser **OK** après l'affichage du message "**SALON Exclu ?**"
5. Presser **F** pour quitter le menu.
6. Pour réintégrer l'entrée, suivre la même procédure en se rappelant qu'au point 4 il faut presser la touche **OK** lorsque sur l'afficheur apparaît le message "**SALON Inclus ?**"

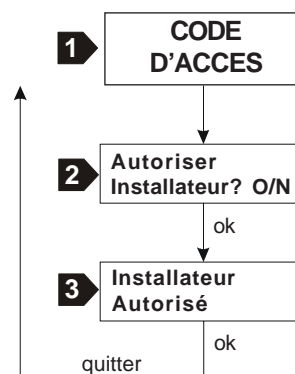


3.3 AUTORISER INSTALLATEUR

L'utilisateur peut autoriser à l'installateur l'accès au système.

- 1 Introduire un code valide (6 chiffres)
- 2 Presser **▼▶** ou **▶▼** jusqu'à l'affichage du message: **Autoriser Installateur?**
- 3 Presser **▼▶** pour l'autoriser et sortir automatiquement.
Le buzzer émet 2 bips pour confirmer

L'installateur a l'autorisation d'accéder au menu par son code. Il sera autorisé jusqu'au moment où le code utilisateur sera composé pour la première fois.



3.4 TEST SYSTEME





Le Test, accessible par le code utilisateur valide, permet de contrôler **avec système à l'arrêt** la commutation des sorties électriques ou relais, l'ouverture/fermeture des entrées et contrôler l'état de charge des batteries présentes sur le système.

Nous conseillons d'effectuer un Test Système complet à la fin de la première installation, en utilisant si possible un clavier KP 200D associé à tout le système afin d'obtenir un accès maximal, car il est possible d'effectuer le test des sorties et des entrées appartenant seulement aux secteurs associés au clavier.

Dans ce menu il existe la procédure "Effacer Mémoires" qui permet d'éteindre les leds de Mémoire alarmes présentes sur les claviers et les lecteurs.

3.4.1 TEST SORTIES

Le test sorties permet de tester toutes les sorties programmées, excepté les sorties programmées "Etat Système. Par la sélection du secteur à tester, il est possible de tester toutes les sorties associées à ce secteur.

Si une sortie est associée à plusieurs secteurs, il suffit qu'un secteur soit inséré pour rendre impossible le test. Au niveau du test sorties il faut sélectionner le secteur que l'on veut tester, utiliser les touches  et  pour faire apparaître toutes les sorties associées à ce secteur. Une pression de la touche  en correspondance d'une sortie sélectionnée entraînera une modification d'état de cette sortie qui ne changera pas jusqu'à la prochaine pression de la touche  sur la même sortie. Dès que l'on quitte le test sorties, toutes les sorties qui étaient en état de commutation pour cause du test, passeront à l'état de repos.

Les sorties programmées TC ou associées au moins à un secteur objet du test, changeront d'état en même temps que la commutation d'une sortie.

3.4.2 TEST ENTREES







Le Test Entrées permet de vérifier le bon fonctionnement de tous les dispositifs de détection d'intrusion installés dans chaque secteur, sans déclencher d'alarmes.

Le menu guidé facilite les opérations selon la procédure suivante:

1. Accéder au Test Entrées.
2. Confirmer l'activation des secteurs dont on souhaite tester les entrées. En réalité il ne s'agit pas d'une activation proprement dite mais d'une procédure du système. Les sorties TC OU associées aux secteurs concernés changent d'état pendant la durée du test.

Note: si une entrée à tester appartient à une aire commune et par ex. elle est associée à deux secteurs, il est indispensable que les deux secteurs soient "activés" selon les instructions ci-dessus.

Procéder avec le menu guidé jusqu'à l'entrée en test du système. A partir de ce moment il est possible de provoquer l'ouverture des entrées concernées, par ex. en marchant en correspondance des détecteurs, en ouvrant les portes et les fenêtres protégées etc. Aucun événement d'Alarme ne sera déclenché mais la signalisation d'"Entrées Ouvertes" durera tout le temps de l'ouverture de l'entrée et la signalisation de "Mémoire Alarmes" restera allumée.

- Quitter le Test Entrées: La MP200 reste en Test Entrées jusqu'au retour dans le menu et la confirmation avec  de l'affichage "Fin de Test" qui apparaît sur l'afficheur. **ATTENTION: cette étape est importante pour le fonctionnement correct du système.** On quitte définitivement le test en pressant la touche .
- Résultat du Test Entrées. Il existe trois façons pour vérifier les résultats obtenus :
 1. Presser la touche  du clavier et consulter la liste avec les touches  et : les entrées testées n'apparaissent pas par ordre chronologique mais commencent par les entrées testées depuis la centrale puis les concentrateurs.
 2. Afficher l'historique des événements où apparaît le message "Alarme Test" avec l'événement chronologique date et heure. Presser  pour faire apparaître le nom.
 3. Raccorder une imprimante sur la ligne RS232 pour afficher la date et l'heure TEST ENTREEE, le bus, l'adresse, l'entrée et le nom des entrées.

Dans les trois cas l'entrée testée apparaît une seule fois, lors du premier test.

3.4.3 TEST BATTERIE

Il effectue le test de la batterie de la centrale et des unités d'alimentation déportées des concentrateurs.

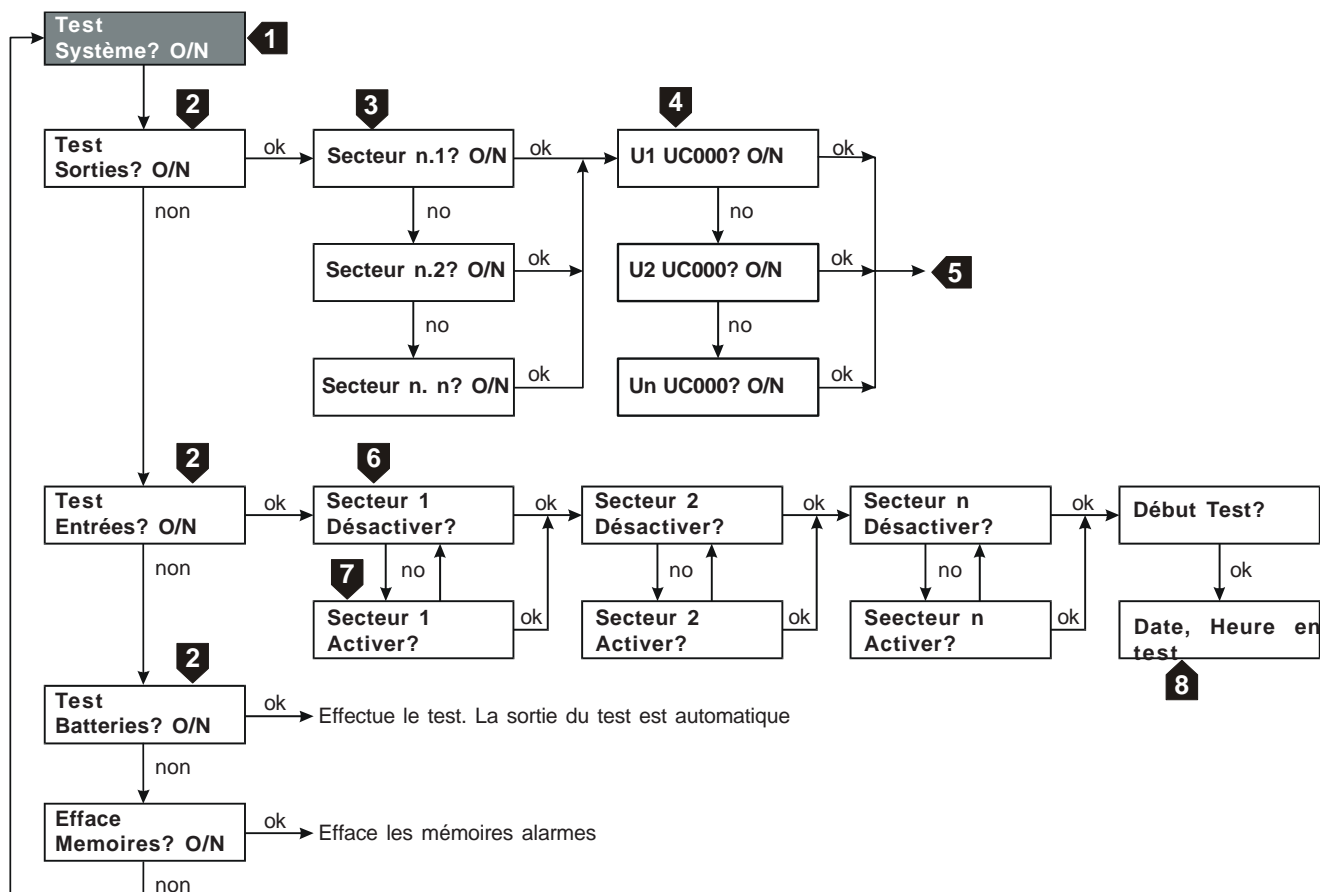
La batterie basse est indiquée par le clignotement de la led 1 de la centrale, par le clignotement des leds de présence tension secteur sur les claviers et par les messages spontanés sur les afficheurs.

Presser **OK** pour faire démarrer le test qui peut durer quelques minutes. La sortie du test batterie est automatique.

Note: le test batterie est aussi effectué automatiquement toutes les 5 heures par la centrale MP200.

3.4.4 EFFACER MEMOIRES

L'effacer mémoire élimine les mémoires alarmes présentes, éteint les LEDS **ALARM A** et **S** sur les claviers et les LEDS rouges sur les lecteurs éventuellement présents.



- 1 Introduire un code valide et presser **NO** ou **▶▶** jusqu'à l'affichage du message: **"Test Systeme? O/N"**.
- 2 Confirmer avec la touche **OK** et sélectionner le type de test.
- 3 Parcourir et sélectionner avec la touche **NO** le secteur sur lequel on souhaite effectuer le test sorties. Le nom éventuellement attribué au secteur sera affiché. Confirmer avec la touche **OK**.
- 4 La première sortie associée au secteur sélectionné apparaît. Consulter la liste avec la touche **NO** jusqu'à pointer la sortie souhaitée.
- 5 A chaque pression de la touche **OK** la sortie sélectionnée commutera. Sortir du test en pressant **F**.
- 6 Parcourir et sélectionner avec la touche **OK** le secteur sur lequel on souhaite effectuer le test entrées. Le nom éventuellement attribué au secteur sera affiché. Confirmer avec la touche **OK**.
- 7 Avec la touche **NO** activer de manière virtuelle le secteur sélectionné et confirmer avec **OK**. Répéter pour tous les secteurs concernés et suivre le menu guidé jusqu'à l'affichage du message **"Début Test? O/N"**.
- 8 Confirmer avec la touche **OK** le début du test. L'afficheur indique la Date/heure et le message **"En Test"**.

3.5 MENU HISTORIQUE DES EVENEMENTS

La centrale MP200 a la capacité de mémoriser automatiquement par ordre chronologique par date et heure chaque type d'événement significatif. La capacité de mémoire est de 300 événements pour la MP200-64 et 1000 pour la MP200-256. Au-delà de ces limites, les événements plus vieux seront effacés automatiquement pour créer la place aux nouveaux.

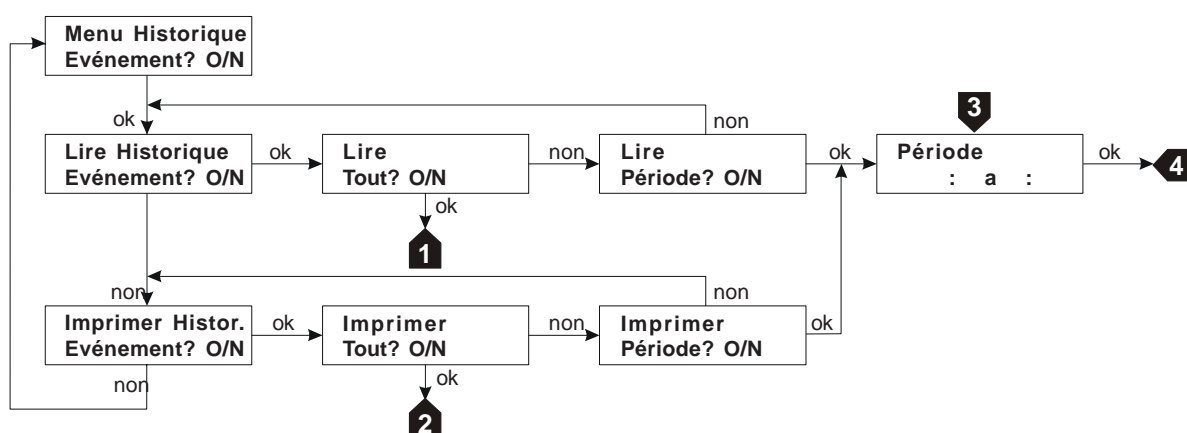
L'historique événements est composé de menus où l'on accède en composant un code utilisateur valide sur un clavier KP200D.

Il est possible de lire et/ou d'imprimer la liste complète ou limitée à une période souhaitée de/à un certain jour/mois au choix.

L'afficheur LCD du clavier KP200D permet la lecture des événements.

Pour utiliser l'option Imprimer, il faut raccorder une imprimante locale au moyen de l'interface bus RS232 située sur la carte de la MP200 (voir Manuel Installation paragraphe nn "Connexion d'une imprimante locale").

Composer un code valide et parcourir le menu avec la touche **NO** ou avec la touche **▼▶** jusqu'à l'apparition du message "Menu Historique Evenements". Confirmer avec la touche **OK** et continuer avec le menu guidé.



- 1 L'afficheur indique l'événement plus récent du menu historique. Consulter la liste avec les touches **▼▶** et **◀▲**
- 2 L'imprimante imprime la liste complète des événements.
- 3 Entrer les données de la période souhaitée en modalité de - à jour/mois (jj:mm). Exemple du 20 mai au 23 mai, entrer les chiffres 21 05 23 05.
- 4 Les données de la période choisie sont disponibles.

Exemple: affichage de l'événement de désactivation du secteur 3 au moyen de la clé de M. Paolo Rossi.

000: numéro événement

14-05: jour et mois - heure de l'événement

désactivation: type d'événement

Les "tirets" indiquent les secteurs et le "x" le secteur concerné par l'événement.

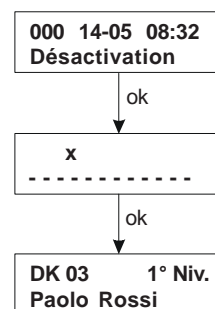
DK03: numéro de la clé mémorisée

1° Niv.: niveau

Paolo Rossi: nom

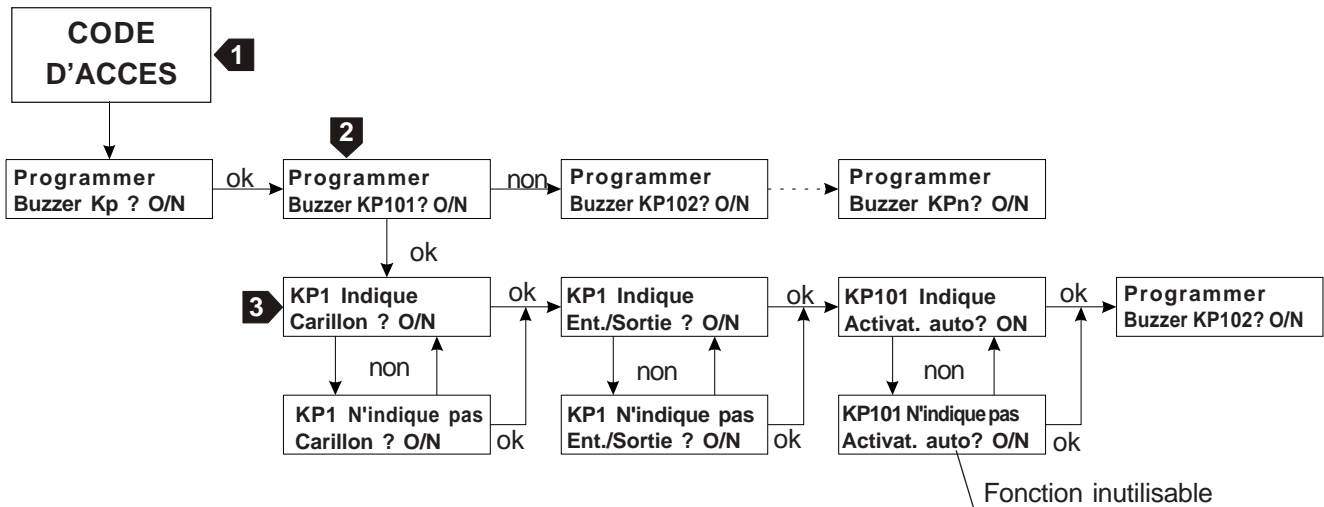
Presser **F** pour retourner à la première page, avec **NO** ou avec les

flèches **▼▶** et **◀▲** on peut consulter en arrière le fichier historique des événements.



3.6 PROGRAMMER BUZZER

Sur chaque clavier du système il est possible d'autoriser/interdire le buzzer pour la signalisation du délai de retard entrée/sortie et du Carillon (fonction auxiliaire, voir paragraphe 2.2.2 manuel Fonctions et Programmation).



1 Introduire un code valide (6 chiffres) et presser la touche **NO** ou **▼▶** jusqu'à l'affichage du message "Programmer Buzzer KP?". Confirmer avec la touche **OK**.

2 Presser la touche **NO** ou la touche **▼▶** pour choisir le numéro du clavier à programmer et presser **OK** pour confirmer le choix.

3 Il est alors possible de décider si le buzzer du clavier doit gérer ou ne pas gérer les 2 types de signalisation:

- signalisation de GONG/CARILLON (fonction auxiliaire ouverture entrées), presser **NO** pour choisir et **OK** pour confirmer;
- signalisation de délai entrée/sortie, presser **NO** pour choisir et **OK** pour confirmer.

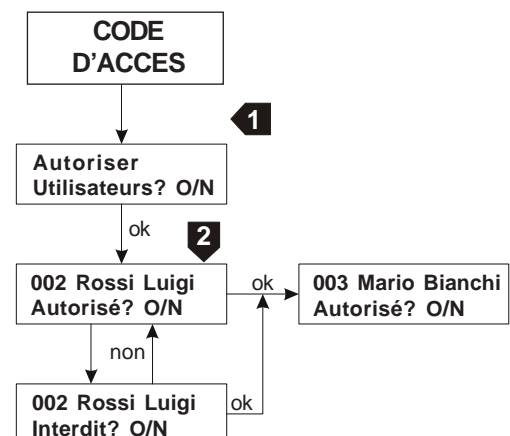
Répéter les opérations à partir du point 3 pour les autres claviers. Presser **F** pour quitter.

3.7 AUTORISER UTILISATEURS

L'utilisateur principal a la possibilité d'interdire n'importe quel code ou clé afin qu'ils soient temporairement inutilisables jusqu'à la prochaine autorisation.

1 Introduire un code valide (6 chiffres) et presser la touche **NO** ou **▼▶** jusqu'à l'affichage du message "Autoriser Utilisat.?" Confirmer avec la touche **OK**.

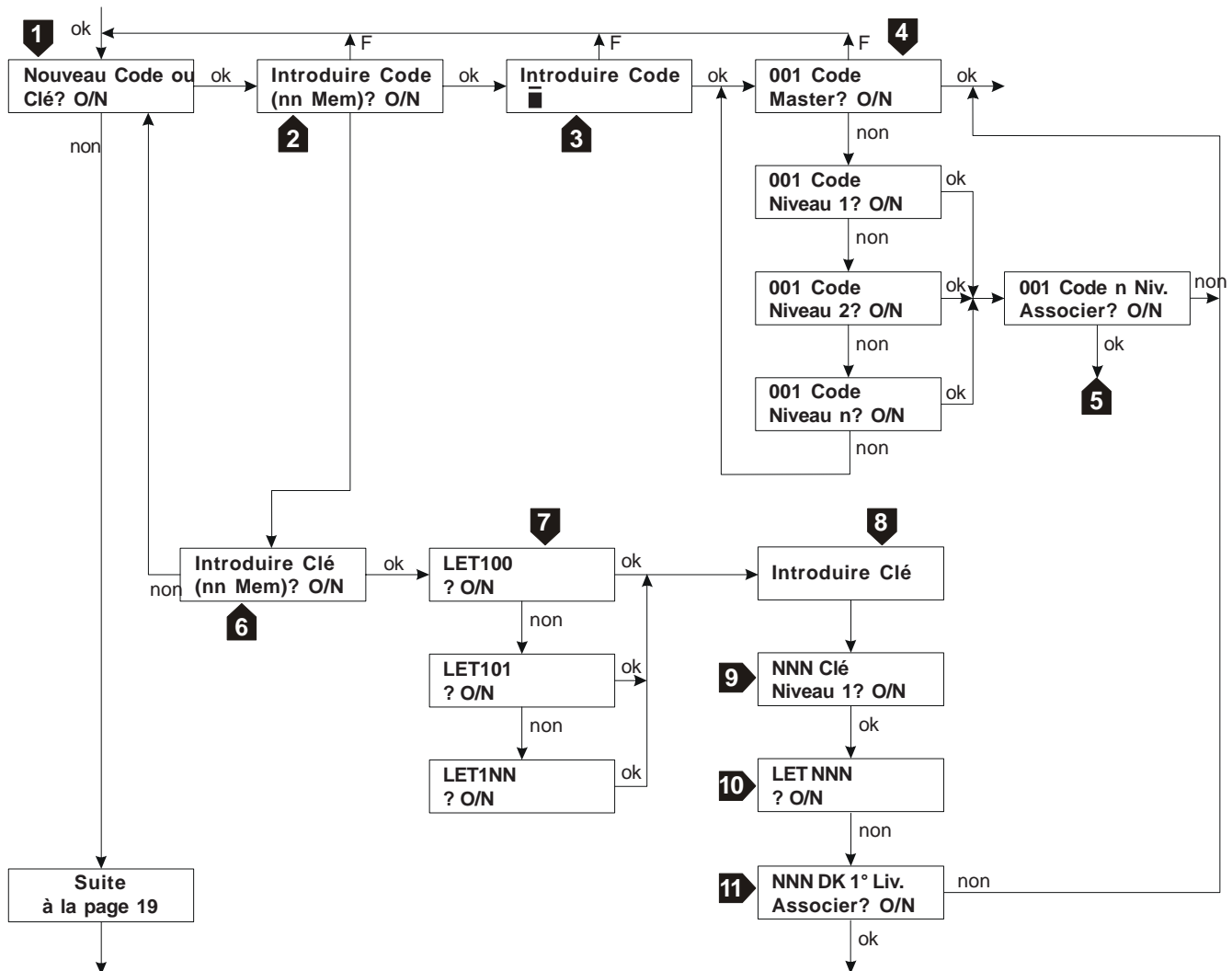
2 L'afficheur indique le premier code/clé disponible. Presser **NO** pour choisir l'autorisation ou l'interdiction et **OK** pour confirmer. Répéter l'opération pour autoriser/interdire les autres codes/clés.



3.8 PROGRAMMATION CODES/CLES

L'utilisateur Principal peut programmer un nouveau code ou ACQUISIRE une nouvelle clé en attribuant le niveau, le nom et l'association éventuelle aux secteurs ou il peut effacer les codes ou les clés individuellement ou totalement.

Note: l'attribution du niveau, l'association aux secteurs et le nom d'un code ou d'une clé peut être effectué uniquement pendant la programmation d'un nouveau code/clé. S'il quitte cette programmation, l'utilisateur n'a plus la possibilité de modifier directement les paramètres cités ci-dessus, sauf s'il efface le code/clé et répète la procédure complète d'apprentissage.



1 Introduire un code valide (6 chiffres) et presser ou jusqu'à l'affichage du message " **Nouveau Code ou Clé ?** ". Confirmer avec la touche pour programmer un nouveau code/clé ou presser la touche pour passer aux instructions suivantes.

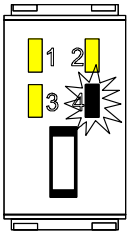
2 L'afficheur indique "Introduire Code" avec, entre parenthèses, le numéro des codes déjà mémorisés. La numérotation est commune aux clés et aux codes. Elle part du N° 003 car le N° 000 est le code utilisateur par défaut, il N° 001 est le code installateur, il N° 002 est le code télésurveillance.

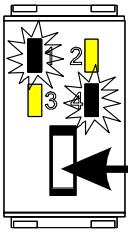
3 Taper sur le clavier le nouveau code numérique (6 chiffres) et confirmer avec la touche .
Si le code a été accepté l'afficheur indique les instructions suivantes. S'il n'a pas été accepté le buzzer du clavier émet un bip d'avertissement (par ex. le nouveau code fait déjà partie des codes mémorisés) et il faut répéter correctement la procédure.

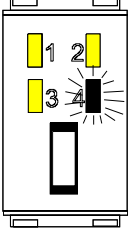
- 4** Choisir le niveau à attribuer au nouveau code en consultant les 5 niveaux disponibles: Master, Niv. 1 – 2 – 3 – 4. Voir détails dans le manuel Fonctions et Programmation paragraphe 2.8.1.
- 5** Si le niveau choisi est compris entre 1 et 4, le menu propose l'association aux secteurs, c'est à dire quels sont les secteurs du système qui pourront être activés/désactivés par le nouveau code. Nous rappelons que le Niveau Master est défini pour être opérationnel sur le système complet, c'est à dire sur tous les secteurs. Suivre le menu guidé pour effectuer les associations souhaitées. A la fin presser **OK** pour confirmer.
- 6** L'afficheur indique "Introduire Clé" avec, entre parenthèses, le numéro des clés déjà mémorisées. La numérotation est commune aux clés et aux codes. Elle part du N° 003 car le N° 000 est le code utilisateur par défaut, le N° 001 est le code installateur, le N° 002 est le code télésurveillance.
- 7** Le menu propose de choisir le lecteur auquel attribuer les clés. Choisir avec la touche **NO** le lecteur. Presser **OK** pour confirmer le lecteur choisi. Nous conseillons de choisir le lecteur le plus proche du clavier en cours d'utilisation.

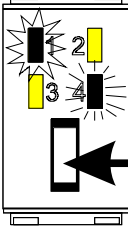
- 8** L'afficheur indique "Introduire Clé". Suivre la procédure ci-contre pour mémoriser les clés optiques.

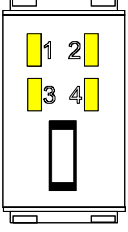
La led 4 du lecteur clignote

1 

2  **Introduire la clé à programmer.** La led 4 continue à clignoter (lentement). La led 1 commence à clignoter (rapidement)

3  **Extraire la clé.** Si l'opération a été effectuée correctement la led 1 s'éteint et la led 4 reste allumée en fixe

4  **Introduire à nouveau la clé.** La led 4 reste allumée en fixe et la led 1 commence à clignoter (rapidement)

5  **Extraire la clé.** Si l'opération a été effectuée les leds s'éteignent, le buzzer émet 2 bips et l'afficheur indique "nnn Clé Niveau 1"

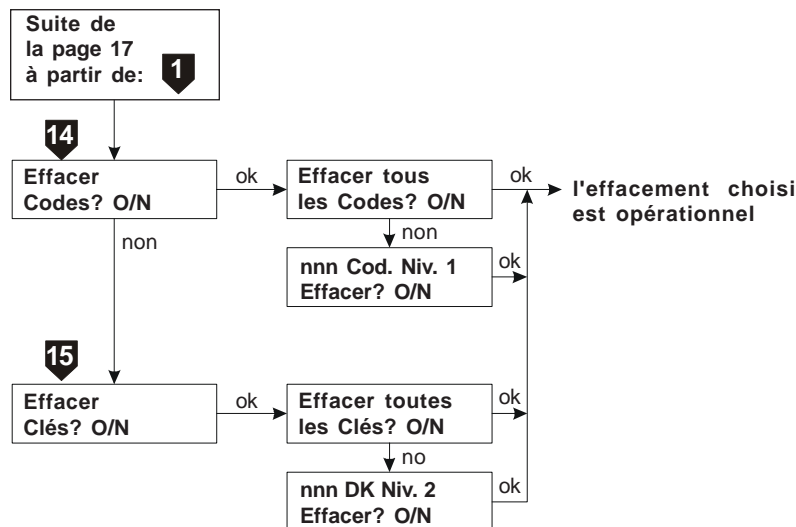
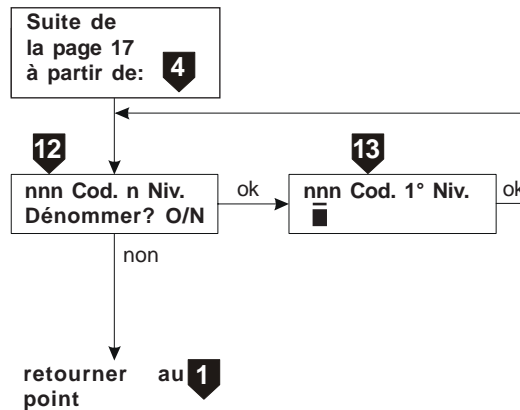
- 9** La clé est enregistrée lorsque l'afficheur indique: "nnn Clé Niveau 1", nnn étant le numéro progressif de la clé enregistrée (numéro commun aux codes). Presser **OK** pour confirmer le niveau

10 Le menu propose à nouveau de choisir un lecteur.

Sauter cette étape en pressant la touche **NO** et passer aux instructions suivantes.

11 Le menu propose l'association aux secteurs, c'est à dire quels sont les secteurs du système qui pourront être activés/désactivés par la nouvelle clé.

Suivre le menu guidé pour effectuer les associations souhaitées. A la fin presser la touche **OK** pour confirmer.



12 Le menu propose d'attribuer un nom au nouveau code (Cod. nnn) ou clé (DK nnn). Pour procéder presser la touche **OK** ou la touche **NO** pour garder le nom par défaut et retourner aux instructions de départ.

13 Attribuer un nom au code/clé (par ex. "GARDIEN") en utilisant le clavier alphanumérique, voir paragraphe 1.0. Introduire 16 caractères max. Confirmer avec la touche **OK**.

14 A cette étape il faut choisir l'effacement total ou partiel des codes. Si vous choisissez l'effacement partiel, presser la touche **NO** et consulter la liste des codes mémorisés jusqu'à ce que vous trouverez le code à effacer. Confirmer l'opération avec la touche **OK**.

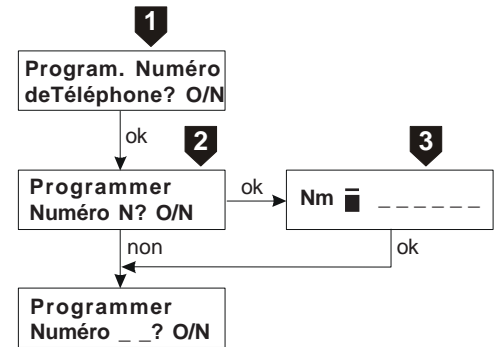
15 A cette étape il faut choisir l'effacement total ou partiel des clés. Si vous choisissez l'effacement partiel, presser la touche **NO** et consulter la liste des clés mémorisées jusqu'à ce que vous trouverez la clé à effacer. Confirmer l'opération avec la touche **OK**.

3.9 PROGRAMMATION NUMEROS DE TELEPHONE

Note: cette programmation est possible seulement si la MP200 est équipée d'une carte STM200 Modem Transmetteur + carte SV 108 Synthèse Vocale pour l'envoi des événements en modalité vocale sur ligne téléphonique.

L'utilisateur Master a la possibilité d'accéder aux numéros de téléphone programmés en modalité vocale pour effectuer des modifications, des effacements ou ajouter des nouveaux numéros.

- 1** Introduire un code valide (6 chiffres) et presser la touche **NO** ou **▼▶** jusqu'à l'affichage du message "**Program. Numéro de Téléphone?**"
- 2** Presser la touche **OK**. L'afficheur indique le premier numéro de téléphone disponible de 1 à 6.
Presser la touche **NO** pour passer au num. suivant ou **OK** pour confirmer.
- 3** L'afficheur indique les chiffres du numéro de téléphone choisi. S'il n'a pas été programmé, des espaces vides apparaissent. Taper les chiffres du numéro souhaité (max 28 chiffres). Les nouveaux chiffres se superposent aux chiffres déjà présents. Les chiffres apparaissent pendant qu'on les compose. Si vous voulez corriger un chiffre qui vient d'être tapé, presser la touche **◀▲** pour retourner en arrière d'un espace et pouvoir taper à nouveau le chiffre correct. Les pauses s'effectuent avec la touche **C****. Pour effacer tout le numéro, presser la touche **NO**. Pour confirmer presser la touche **OK**. A la fin de l'opération presser la touche **F** pour quitter.



3.10 ECOUTE MESSAGE VOCAL

Note: cette programmation est possible seulement si la MP200 est équipée d'une carte STM200 Modem Transmetteur pour l'envoi des événements en modalité vocale sur ligne téléphonique et d'une carte SV 108 Synthèse Vocale avec le haut-parleur raccordé.

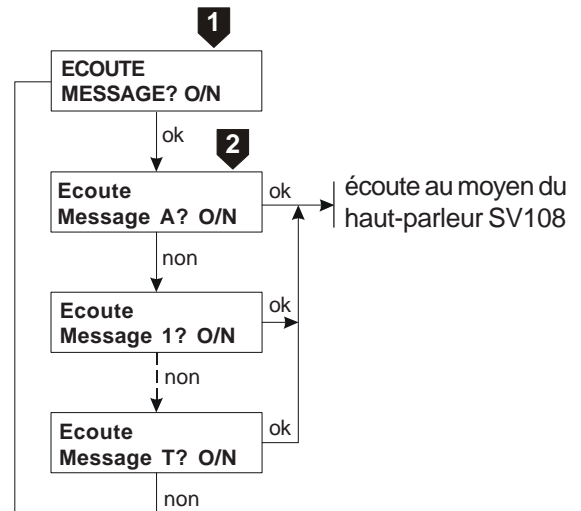
L'utilisateur Master ou du Niv. 1 et 2 peut écouter les message vocaux présents dans la mémoire de la Synthèse Vocale.

1 Introduire un code valide (6 chiffres) et presser la touche **NO** ou **▼▶** jusqu'à l'affichage du message "Ecoute Message ?".

2 Presser la touche **OK**. L'afficheur indique " Ecoute Message A ". Presser **NO** pour écouter les autres messages et **OK** pour confirmer et écouter.

A la fin de l'opération presser la touche **F** pour quitter.

Note: pour écouter le message le haut-parleur doit être raccordé sur la carte de synthèse vocale



LISTE 10 MESSAGES VOCAUX:

A = message de base	5 = message agression
1 = message sabotage	6 = message téléassistance
2 = message vol	7 = message ON/OFF système
3 = message incendie	8 = message PANNE
4 = message technique	T = message test

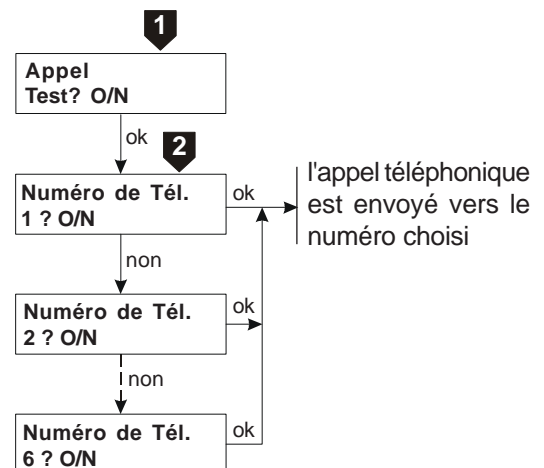
3.11 APPEL DE TEST

Note: cette programmation est possible seulement si la MP200 est équipée d'une carte STM200 Modem Transmetteur pour l'envoi des événements sur ligne téléphonique.

L'utilisateur Master ou du Niv. 1 et 2 peut effectuer un appel de Test sur chacun des 6 numéros de téléphone programmés, indépendamment de la modalité Vocale – Numérique – Modem, pour avoir une confirmation du bon fonctionnement du Modem Transmetteur et de la ligne téléphonique.

1 Introduire un code valide (6 chiffres) et presser la touche **NO** ou **▼▶** jusqu'à l'affichage du message " Appel de Test? ".

2 Presser la touche **OK**. l'afficheur indique " Numéro de téléphone 1 ". Presser **NO** pour choisir un nouveau numéro de téléphone et **OK** pour confirmer et envoyer l'appel.



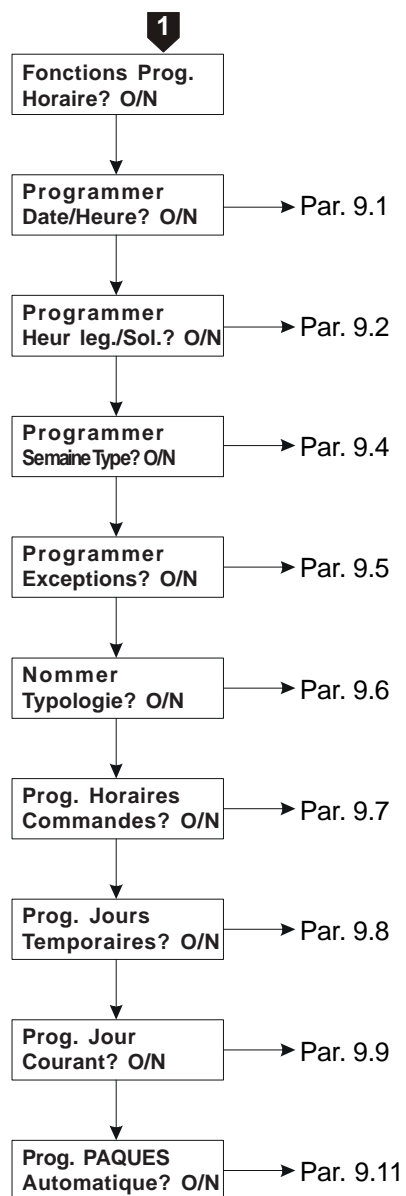
3.12 FONCTIONS PROG. HORAIRE

L'utilisateur Master peut accéder au menu Fonctions Programmeur Horaire.

Cet argument est décrit dans le manuel Fonctions et Programmation aux paragraphes. 8.0 et 9.0

1 Introduire un code valide (6 chiffres) et presser la touche **NO** ou **▼▶** jusqu'à l'apparition du message "**Fonctions Prog. Horaire? O/N**".

Presser la touche **NO** pour accéder à la première instruction du menu.



Se référer au manuel
Fonctions et Programmation
aux paragraphes indiqués.

(((ELKRON)))
SIGUREZZA PER TUTTI GLI AMBIENTI



ELKRON S.p.A.
Via Carducci, 3 - 10092 BEINASCO (TO) - ITALY
TEL. +39.011.3986711 - FAX +39.011.3499434
www.elkron.it e-mail info@elkron.it

