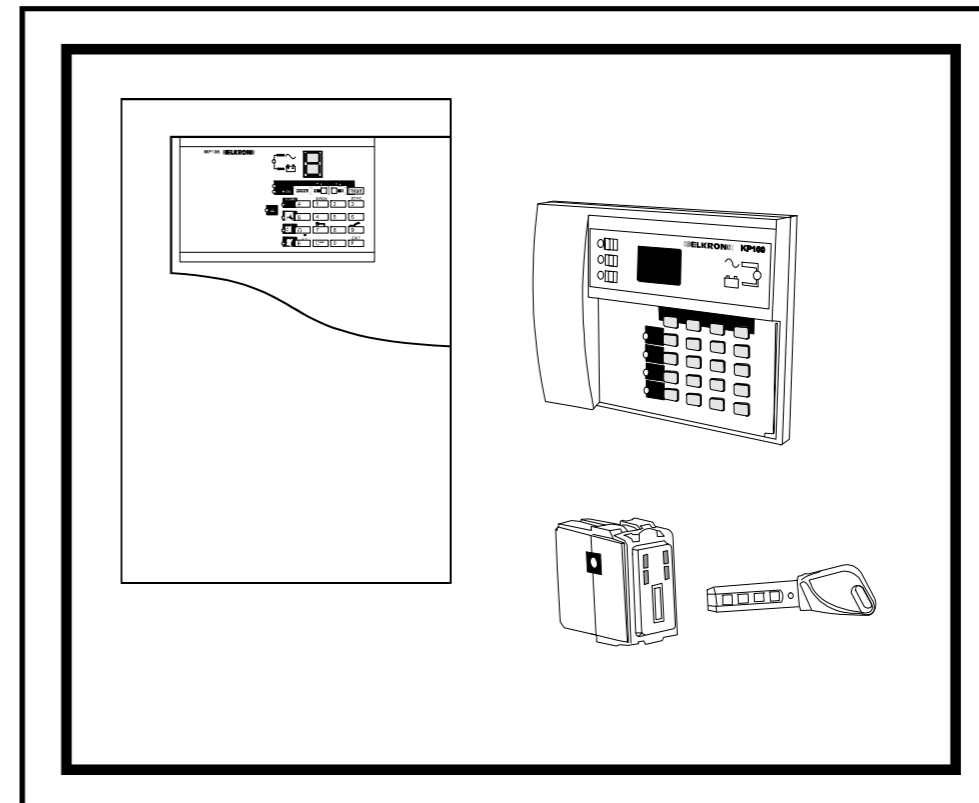


INSTALLATEUR



MP 105

français

**Notice
Utilisateur**

ELKRON

FONCTIONS UTILISATEUR

- 1. Activation / désactivation par clavier 5
- 2. Activation / désactivation par clé 6
- 3. Exclusion des détecteurs 7
- 4. Validation/invalidation de l'utilisateur secondaire 8
- 5. Changement du code d'accès 9
- 6. Programmation des clés 10
- 7. Fonctions spéciales 13

Tableau récapitulatif des détecteurs

Le tableau suivant doit être complété en collaboration avec l'installateur qui inscrira dans les cases, pour chaque entrée de la centrale et pour chaque secteur, le détecteur qui lui correspond, par exemple:

I1 SECTEUR 1 DETECTEUR *couloir*
I2 SECTEUR 2 DETECTEUR *porte d'entrée*

I1	SECTEUR	DETECTEUR
I2	SECTEUR	DETECTEUR
I3	SECTEUR	DETECTEUR
I4	SECTEUR	DETECTEUR

Note

7

FONCTIONS SPECIALES

7.1 Désactivation avec contrainte (agression)

Au cas où votre installation dispose d'un transmetteur ou d'autre système de transmission à distance, il est possible d'envoyer un signal d'agression:

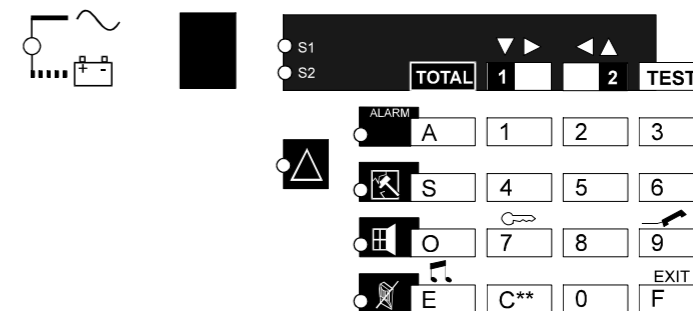
- Introduire le code en augmentant d'une unité le dernier chiffre. Exemple : le code 123456, devient 123457; le code 132459 devient 132450.
- La centrale se désactive. Si au bout de 30 secondes le code n'est pas introduit correctement la sortie U3 s'active (si I5 est programmée Hold up) pendant une minute.



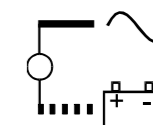
7.2 Test de la centrale

- 1) Introduire le code et presser la touche **TEST**;
- 2) Toutes les leds et les segments de l'afficheur et les leds des lecteurs s'allument fixes permettant de vérifier le fonctionnement. Presser la touche **3** pour effectuer le test des détecteurs; (le test est actif pendant 1 minute)
- 3) A chaque ouverture d'une entrée le buzzer émet un bip . Pour visualiser les alarmes mémorisées presser la touche A.
- 4) Pour effectuer le test des sirènes, presser la touche **1** . Il est possible d'interrompre l'alarme avant 5 sec., en pressant sur la touche **1**
- 5) Pour sortir du test du système presser la touche **F** . La sortie du test met fin à l'alarme en activité.

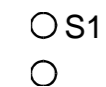
VISUALISATIONS



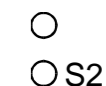
La led verte indique l'alimentation : allumé fixe: présence secteur, éteint: défaut secteur; clignotant: batterie faible (prioritaire)



La led verte indique l'état du secteur 1, éteinte : secteur désactivé, allumée fixe secteur activé



La led verte indique l'état du secteur 2, éteinte : secteur désactivé, allumée fixe secteur activé



La led rouge indique une condition de panne du système (fusibles HS, défaut batterie).



Si en plus de la led rouge la lettre **C** apparaît sur l'écran, cela indique une panne du communicator ST105 (si ce dernier fait partie du système)



Si en plus de la led rouge la lettre **F** apparaît sur l'écran, cela indique une panne du fusible de l'expansion entrées (si ce dernier fait partie du système)



Si en plus de la led rouge la lettre **O** apparaît sur l'écran, cela indique une coupure du câble de l'expansion entrées (si ce dernier fait partie du système)



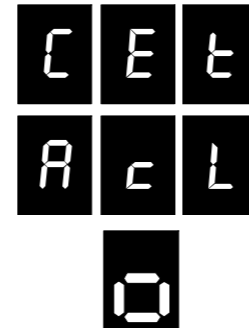
La led rouge indique en clignotant la mémorisation d'une ou plusieurs alarmes. En pressant sur la touche A, la led s'allume fixe, et sur l'afficheur apparaît le numéro l'entrée qui a généré l'alarme durant la dernière activation. En pressant sur la touche **1** il est possible de parcourir le registre jusqu'à la dernière alarme en mémoire. On sort de la procédure en repressant sur la touche F, ou par un time out. La mémoire se remet à zéro à la prochaine activation.



La Led rouge indique en clignotant la mémorisation d'une ou plusieurs alarmes auto-protection. En pressant la touche S la led s'allume de manière fixe et sur l'afficheur apparaît l'alarme auto-protection générée. En pressant la touche **1** il est possible de parcourir le registre jusqu'à la dernière alarme en mémoire. On sort de la procédure en repressant la touche F, ou par un time out. La mémoire est effacée à la prochaine activation.

Sur l'afficheur peut s'inscrire:

- la lettre **C** pour indiquer l'auto-protection du transmetteur.
- la lettre **E** pour indiquer l'introduction de fausses clés (après 4 tentatives).
- la lettre **t**, pour indiquer auto-protection de la centrale (micro switch ou entrée T/A).
- la lettre **A** pour indiquer l'auto-protection du clavier déporté
- la lettre **c** pour indiquer un faux code
- la lettre **L** pour indiquer que la liaisons séries est en défaut.
- la lettre **o** pour indiquer l'auto-protection de la expansion entrées (si elle fait partie du système).



La led rouge indique en clignotant une ou plusieurs entrées ouvertes. En pressant la touche O la led s'allume fixe et sur l'afficheur apparaît le numéro de la première entrée ouverte. En pressant la touche **1** il est possible de parcourir le registre jusqu'à la dernière entrée ouverte. On sort de la procédure en pressant la touche F, ou par un time out. Les entrées d'auto-protection ouvertes sont signalées avec la lettre t.



La led rouge indique en clignotant une ou plusieurs entrées exclues. La procédure de visualisation / exclusion entrées peut être faite seulement après l'introduction d'un code valide. Voir description procédure à la page 24.



Le symbole **c** sur l'écran indique la prise de la ligne téléphonique par le communicator (s'il fait partie du système).



6.3 Acquisition code d'une clé

Cette fonction permet de copier le code site contenu dans la clé d'une installation sur une seconde. Cela permet de contrôler deux ou plusieurs installations avec une seule clé.

Attention :

Dans ce cas ne jamais utiliser la programmation intégrale.

- 1) Pour accéder à la phase "d'acquisition code d'une clé", introduire le code utilisateur principal ou installateur (après l'avoir habilité, voir page 21) suivie de la touche **F** et de la touche **7**.
- 2) Presser deux fois sur la touche **1**.
L'afficheur visualise le caractère qui clignote: **L**
- 3) Presser de nouveau la touche **7**. (La led 2 du lecteur s'éteint si elle était allumée), alors que la led 4 clignote de manière lente. Le système est en attente d'acquisition.
- 4) Introduire la clé. Attendre 2 bip consécutifs de confirmation.
- 5) Extraire la clé. La led 4 s'éteint et la procédure est terminée.

- 3) **Réintroduire la clé.** Le ou les leds du ou des secteur(s) contrôlé(s) clignotent rapidement.
- 4) **Extraire la clé.** Retour au point 1.
- 5) Une fois toutes les clés programmées, pour retourner au menu principal presser la touche **F**.

6.2 Ajout d'une clé

- Cette programmation permet d'ajouter de nouvelles clés à une installation déjà en fonction.

- 1) Pour accéder à la phase "ajout d'une clé", inscrire le code d'utilisateur principal ou installateur (après l'avoir habilité, voir la page 8) suivie de la touche **F** et de la touche **7**.

- 2) Presser la touche **1**.

L'afficheur visualise le caractère qui clignote :



- 3) Presser de nouveau la touche **7**. (La led 2 du lecteur s'éteint si elle était allumée), alors que la led 4 clignote de manière lente. Le système est en attente de nouvelle clé.

- 4) Les phases d'ajout de clés sont identiques à celles déjà vues pour la programmation intégrale (part.6.1.1/6.1.2). L'unique différence est que les clés viennent s'ajouter avec le code site déjà présent dans la mémoire de la centrale et à chaque opération de mémorisation de la clé, la centrale émet un seul bip. Une fois que toutes les clés sont ajoutées, il faut appuyer sur la touche **F** pour retourner au menu principal.

1

ACTIVATION/DESACTIVATION PAR CLAVIER

- Introduire le code et presser une des trois touches suivantes:

- **TOTAL** pour l'activation totale -les leds S1 et S2 clignotent, après 4 secondes elles s'allument fixes.

- **1** pour l'activation partielle secteur 1 - la led S1 clignote, après 4 secondes, elle s'allume de manière fixe.

- **2** pour l'activation partielle secteur 2 - la led S2 clignote, après 4 secondes, elle s'allume de manière fixe.

- Il y a environ un temps de 4 sec. (clignotement des leds) entre lequel il est possible de corriger le type d'activation, dépasser ce temps les leds s'allument fixes.

- Si il y a des entrées ouvertes, la centrale se met quand même en service et génère une alarme.

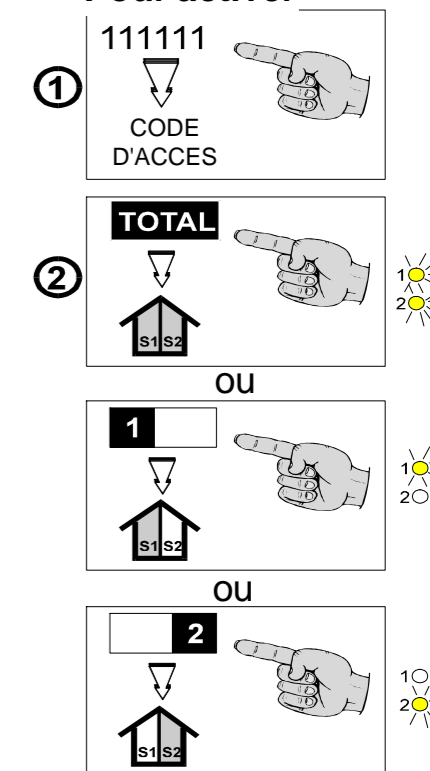
Activation rapide

- Il suffit d'introduire les deux premiers chiffres du code suivit d'une des touches **TOTAL** pour l'activation totale ou bien **1** ou **2** pour l'activation partielle.
- L'activation rapide est possible seulement si le système est totalement sur OFF.

Désactivation

- Il suffit d'introduire le code. Si au moins un des deux secteurs est activé, le système se met sur OFF. Il n'y a pas de désactivation partielle par code.

Pour activer



2 ACTIVATION/DESACTIVATION PAR CLAVIER

2.1 ACTIVATION

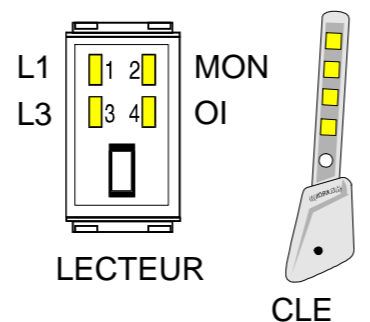
- La led L1 (secteur 1) et L3 (secteur 2) des lecteurs indiquent l'état actuel de l'installation:
Allumées = secteurs activés
Éteintes = secteurs désactivés
- Introduire la clé dans le lecteur et la laisser insérée.
- Après environ 4 secondes les leds L1 et L3 indiquent en clignotant le type d'activation:

- a) **L1 et L3 clignotent** = activation totale après environ 4 secondes et il passe à l'étape b
- b) **L1 clignote et L3 éteinte** = activation secteur après environ 4 secondes et il passe à l'étape c
- c) **L1 éteinte et L3 clignote** = activation secteur 2 après environ 4 secondes et il passe à l'étape d)
- d) **L1 éteinte et L3 éteinte** = désactivation totale après environ 4 secondes il retourne au a)

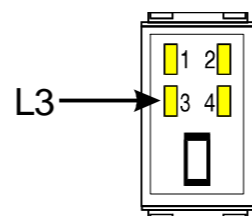
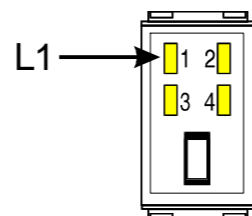
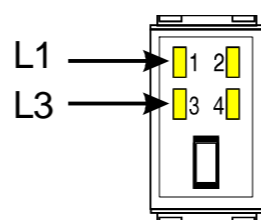
- Extraire la clé quand les leds indiquent l'activation désirée.
- Si la centrale s'active, les leds correspondantes à l'activation pré-choisie s'allument en fixe. Le buzzer signale la temporisation de sortie si le buzzer est validé.
- Si la clé est laissée insérée au-delà de deux cycles, on sort de la procédure en laissant le système dans l'état précédant.
- Si la clé introduite contrôle seulement un des deux secteurs, alors il y a changement immédiat de l'état du secteur contrôlé par une clé dès l'insertion.

2.2 DESACTIVATION

- Les leds L1 (secteur 1) et L3 (secteur 2) des lecteurs indiquent l'état actuel de l'installation :
Allumées = secteurs activés
Éteintes = secteurs désactivés
- Si une extraction est effectuée au bout de deux secondes, l'installation se désactive complètement, sinon le cycle décrit ci-dessus commence.



S1 = secteur 1
S2 = secteur 2
MON = mémoire d'alarme ou panne
OI = signalisation des entrées ouvertes ou exclues

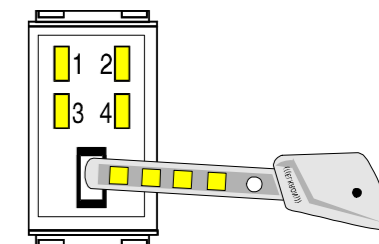


l'activation de la procédure d'acquisition de clés. Le système est en attente de l'introduction de la première clé.

6.1.1 Programmation clé totale

La description suivante permet la programmation d'une clé habilitée à opérer sur les deux secteurs.

- 1) **Introduire la clé.** Attendre que les leds L1 et L3 clignotent rapidement.
- 2) **Extraire la clé.** La led 4 s'allume fixe indiquant que la centrale attend la réintroduction de la clé pour une ultime vérification du code et des secteurs contrôlés.
- 3) **Réintroduire la clé.** les leds L1 et L3 clignotent rapidement (correspondant aux secteurs contrôlés) si le code est lu correctement. Dans le cas contraire, les quatre leds clignotent rapidement.
- 4) **Extraire la clé.** On se retrouve au point 1 pour la programmation des autres clés.



6.1.2 Association des secteurs aux clés

La description suivante permet la programmation d'une clé habilitée à opérer seulement sur un des deux secteurs.

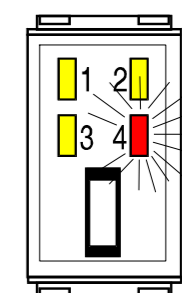
- 1) **Introduire la clé,** L1 et L3 clignotent (proposant l'habilitation de la clé sur les secteurs 1 et 2).

Après 4 secondes L1 seule clignote (proposant l'habilitation de la clé seulement sur le secteur 1).

Après 4 secondes L3 seule clignote (proposant l'habilitation de la clé seulement sur le secteur 2).

Après 4 secondes L1 et L3 clignotent de nouveau (proposant l'habilitation la clé sur les secteurs 1 et 2)

- 2) **Extraire la clé sur la combinaison désirée:** la led 4 s'allume fixe. Si la clé ne s'extrait pas sur une des trois premières combinaisons, le système fait 4 fois ce cycle avant de se bloquer.



6 PROGRAMMATION DES CLES

Il est possible d'effectuer les programmations suivantes :

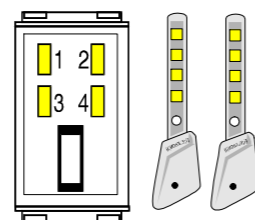
■ PROGRAMMATION INTEGRALE

Cette programmation est à utiliser lors de la première validation des clés.

■ AJOUT D'UNE CLE

■ ACQUISITION DU CODE D'UNE CLE

Cette fonction permet de copier le code site d'une première installation sur une seconde.



6.1 Programmation intégrale

Uniquement la première fois

- Cette programmation est à utiliser lors de la première validation des clés. Dans cette phase, la centrale choisit un code site à utiliser pour "l'écriture" des clés. Ce code sera écrit dans toutes les clés programmées. Dans le cas de perte de clés, cette programmation peut aussi être utilisée pour effacer toutes les clés.

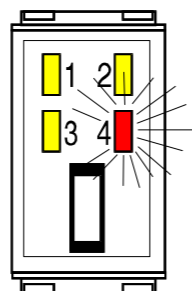
Attention :

cette procédure donne un nouveau code site aux clés et donc efface les précédentes.

- 1) Pour accéder à la phase de programmation intégrale, entrer le code utilisateur principal ou installateur (après l'avoir habilité, voir page 8) suivie de la touche **F** puis de la touche **7**.

L'afficheur visualise le caractère **-** qui clignote

- 2) Presser de nouveau la touche **7**. La led 2 du lecteur s'éteint (si elle était allumée), alors que la led 4 clignote de manière lente indiquant



3 EXCLUSION / VALIDATION DES DETECT.

Si dans un secteur de votre installation, il est nécessaire d'exclure un détecteur (par exemple pour un mauvais fonctionnement éventuel ou parce qu'on désire laisser un animal dans la zone protégée par ce détecteur) il faut rechercher (sur le tableau récapitulatif des entrées, pag.15) l'entrée de la centrale qui correspond au détecteur à exclure et suivre la procédure suivante :

- Introduire le code et presser la touche **E**
- Sur l'afficheur apparaît le numéro 1 qui clignote correspondant à la première entrée, la led de signalisation ZO indique si l'entrée est exclue ou non :
 - Allumée fixe = entrée exclue
 - Eteinte = entrée valide
- En pressant la touche **1** il est possible de visualiser en séquence l'état des entrées (valide/exclus)
- Pour exclure ou valider une entrée presser la touche **E**
- On sort de la programmation, en appuyant sur la touche **F**
- Si des détecteurs sont exclus, la led "ZO" clignote une fois sortie de la programmation. Les détecteurs exclus le sont jusqu'à une nouvelle validation de ceux ci.



NOTE

Il n'est pas possible d'exclure toutes les entrées disponibles, une au moins doit être activée

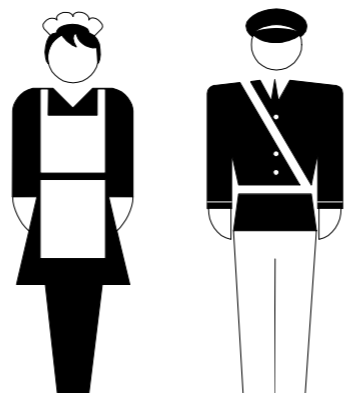
4

UTILISATEURS SECONDAIRES

Il est possible de programmer la centrale de façon à permettre à un utilisateur secondaire (par exemple le personnel de service, le gardien, le concierge) d'avoir son propre code d'accès qui lui permettra d'activer ou désactiver la centrale mais pas d'effectuer des programmations. La centrale reconnaît jusqu'à un maximum de 4 codes attribués à autant d'utilisateurs:

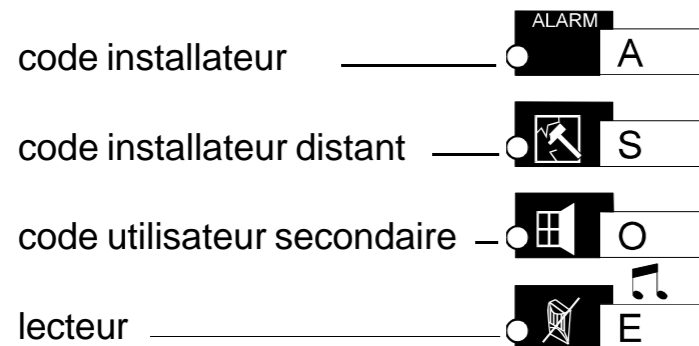
1. utilisateur principal
2. utilisateur secondaire
3. installateur
4. installateur distant

A chaque utilisateur est attribué un "numéro de reconnaissance" (de 1 à 4) à composer avant le code; ce numéro permettra à la centrale de reconnaître qui est en train d'utiliser le système. Le propriétaire de l'installation devra composer, pour se faire reconnaître, le numéro 1 suivi de son propre code; les autres utilisateurs devront au contraire, composer le numéro 2 ou 3 ou 4 suivi de leur propre code.



- Introduire le code utilisateur 1 (par défaut 1-11111), et presser la touche **F** suivie de la touche **C****

- Les leds A, S, O, E indiquent:



Led allumée = code habilité
Led éteinte = code déshabilitété

- Presser la touche (à coté de la led) correspondant au code qu'on a l'intention d'habiliter/déshabiliter. Presser **F** pour sortir de la procédure

5

CHANGEMENT DU CODE D'ACCES

- Introduire le code à changer et presser la touche **C****. Il apparaît à l'afficheur la lettre "c" en fixe.
- Introduire le nouveau code (6 chiffres impératif) en se rappelant que le premier chiffre n'est pas modifiable par l'opérateur:
 - 1 pour l'utilisateur principal
 - 2 pour l'utilisateur secondaire
 - 3 pour l'installateur
 - 4 pour l'installateur distant
 Il est possible par contre de modifier au choix les 5 autres chiffres.
- Après l'introduction du nouveau code, la lettre "c" à l'afficheur clignote.
- Réintroduire le nouveau code .
- Si les deux codes correspondent, le buzzer émet 2 bips de confirmation . Si une erreur a été commise le buzzer émet un son prolongé (signalant une erreur), on sort automatiquement du menu, et l'ancien code reste valide.

Exemple:

- L'utilisateur principal veut changer le code standard 1-11111. Taper sur le clavier 111111 et presser la touche **C****. Introduire le nouveau code , par exemple 165744. Le "c" à l'afficheur clignotant, il faut réintroduire les chiffres 165744. Si le buzzer émet un double bip, le nouveau code a été accepté.