

MP 110

MP 110TG

MP 110 M

MP 110 M TG

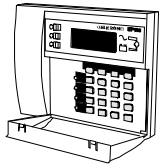
Central de alarme Manual do usuário

DS80MP3C-003A

LBT80439

ELKRON
C E

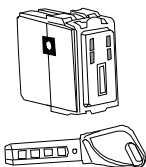
SUMÁRIO



GERENCIAMENTO DO SISTEMA ATRAVÉS DO TECLADO DE DISPLAY ALFANUMÉRICO KP100D	3
1 Descrição do teclado	3
2 Códigos de acesso	4
3 Ativar/desativar o sistema	7
4 Exclusão/Inclusão dos sensores	9
5 Visualização do estado das entradas	10
6 Acerto do relógio	12
7 Teste do sistema	13
8 Programação de números telefônicos	13
9 Teste da linha telefônica	14
10 Visualização do resultado das chamadas	15
11 Escuta das mensagens vocais	15
12 Bloqueio dos alarmes em curso	16
13 Chamada de retorno	16
14 Lista mensagens no display	16



GESTÃO DO SISTEMA ATRAVÉS DO TECLADO COM TELA DE SEGMENTOS KP100	18
1 Descrição do teclado	18
2 Códigos de acesso	19
3 Ativar/desativar o sistema	22
4 Exclusão/Inclusão dos sensores	24
5 Visualização do estado das entradas	25
6 Acerto do relógio	27
7 Teste do sistema	28
8 Programação de números telefônicos	29
9 Teste da linha telefônica	29
10 Visualização do resultado das chamadas	30
11 Escuta das mensagens vocais	30
12 Bloqueio dos alarmes em curso	31
13 Chamada de retorno	31



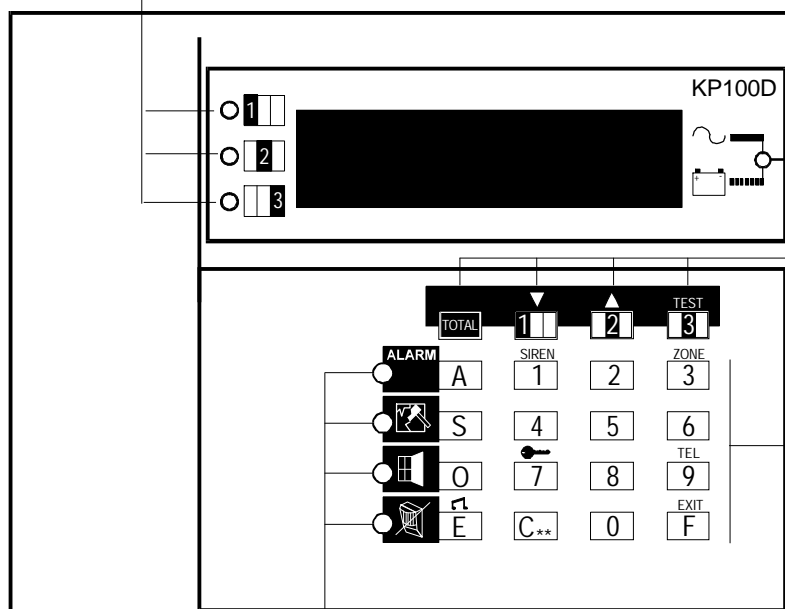
GERENCIAMENTO DO SISTEMA ATRAVÉS DE CHAVE ELETRÔNICA DK2000M	32
1 Descrição do inseridor	32
2 Programação das chaves eletrônicas	32
3 Ativação/desativação	36

GERENCIAMENTO DO SISTEMA ATRAVÉS DO TECLADO DE DISPLAY ALFANUMÉRICO

KP100D

1. Descrição do teclado

Visualiza o estado dos 3 setores nos quais é subdividido o sistema de alarme:
LIGADO = setor ativado
DESLIGADO = setor desativado



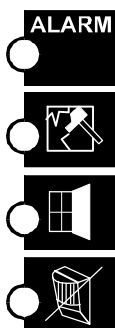
Visualiza a presença da tensão de rede e o nível da bateria:

DESLIGADO = rede 220V~ ausente
LIGADO FIXO = rede 220V~ presente
LAMPEJANTE = Bateria insuficiente

Teclas utilizadas para ativar/desativar o sistema (ver parag. "Ativação/desativação do sistema"). Além disso são utilizadas para fazer deslizar os menus de programação

Teclas utilizadas para compor o código secreto e para selecionar algumas funções nos menus de programação da central de alarme

Estes Leds **lampejam** para indicar que há alguns eventos para visualizar, ver parágrafo 5 "Visualização do estado do sistema"



aceso lampejante sinaliza que houve alguns alarmes

aceso lampejante sinaliza que houve alterações num ou mais elementos do sistema

aceso lampejante sinaliza que há algumas entradas protegidas (portas ou janelas protegidas com alguns contactos) que ficaram abertas

aceso lampejante sinaliza que há alguns sensores/contactos excluídos

2. Códigos de acesso



- É possível programar a central de modo a permitir a um usuário secundário (por exemplo pessoal de serviço, zelador, portaria, televigilância, vigilância particular, etc.) de ter um próprio código secreto de acesso que lhe permitirá de ativar/desativar a central mas não de efetuar outras operações.
- A central reconhece até um máximo de 8 códigos diferentes designados para outros tantos usuários:

	CÓDIGO DE FÁBRICA
CÓDIGO 1 - MASTER(USUÁRIO PRINCIPAL)	1 11111
CÓDIGO 2 - USUÁRIO 2	2 22222
CÓDIGO 3 - INSTALADOR	3 33333
CÓDIGO 4 - TELEVIGILÂNCIA	4 44444
CÓDIGO 5 - USUÁRIO 5	5 55555
CÓDIGO 6 - USUÁRIO 6	6 66666
CÓDIGO 7 - USUÁRIO 7	7 77777
CÓDIGO 8 - USUÁRIO 8	8 88888

Para cada usuário é designado um “número de reconhecimento” (de 1 a 8) a ser batido antes do código; esse número permitirá à central de reconhecer quem está utilizando o sistema. Para ser reconhecido pela central, o proprietário do sistema deverá digitar o número 1 seguido do próprio código; os eventuais outros usuários ao contrário deverão digitar o número 2, 3, 4, 5, 6, 7 ou 8 seguido do próprio código

- Após ter introduzido um código correto e habilitado, a cigarra da central emite um bip duplo ou então é emitido um longo bip de erro. O código do usuário principal é sempre habilitado; por outro lado é necessário habilitar os outros códigos (ver parag. “Habilitação dos Códigos”)
- Se é habilitado o código instalador o mesmo permanece habilitado até uma nova introdução do código de usuário principal que ative parcialmente ou totalmente, ou na primeira ativação da chave eletrônica.
- Cada processo de visualização-inclusão-exclusão, uma vez ativado, **dá início a um atraso de 1 minuto** (que é zerado a cada pressão da tecla). Se o atraso vence sai-se automaticamente do processo sem salvar as modificações efetuadas.
- Durante a introdução do código secreto a pressão de cada tecla provoca a visualização de um asterisco

2.1 Troca do próprio código



1. Bater o código de acesso que se deseja modificar. A exatidão do mesmo é confirmada por um bip duplo da cigarra ou ao contrário por um bip de erro.
2. Pressionar a tecla **C****. O display visualiza a mensagem: "INS.NOVO CÓDIGO"
3. Introduzir o novo código. A tela LCD visualiza a mensagem: "REINS. NOVO CÓD."
4. Reintroduzir o novo código pela segunda vez.
Se o novo código foi introduzido corretamente é tomado como definitivo e para verificar isto a cigarra produz um bip duplo de confirmação; caso contrário dá um sinal de erro e sai do processo.

Exemplo de troca de código

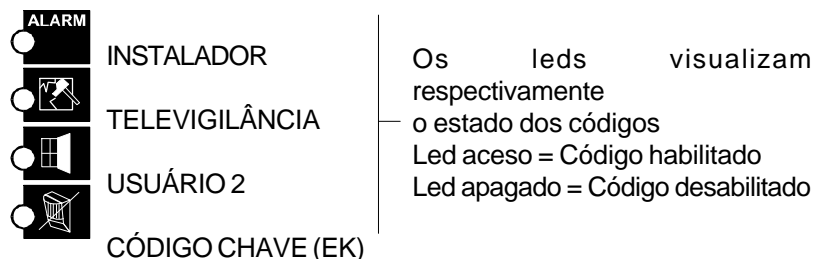
- O usuário principal (MASTER) quer trocar o código de fábrica 1-11111.
- Digita no teclado 111111 e pressiona a tecla **C****. A tecla visualiza a mensagem: "INS.NOVO CÓDIGO".
- Introduz o novo código, por exemplo 165744. A tela LCD visualiza a mensagem: "REINS. NOVO CÓD.", a esta altura bate novamente os dígitos 165744.
- Se a cigarra emite um bip duplo o novo código foi aceito.

Obs.: o primeiro dígito do código deve ser necessariamente a identificação do usuário:
1 para o usuário principal (MASTER)
2 para o usuário 2
3 para o instalador
4 para a televigilância
5 para o usuário 5
6 para o usuário 6
7 para o usuário 7
8 para o usuário 8.

2.2 Habilitar/desabilitar os códigos de usuário 2, instalador, televigilância e cód. chave

1. Introduzir o código MASTERss.
2. Pressionar a tecla **F** seguido da tecla **C****. A tela visualiza a mensagem: HABILITA CÓDIGOS

A esta altura é possível habilitar/desabilitar o código instalador, o código televigilância, o código usuário 2 e o código chave. Estes 4 códigos são associados a 4 leds presentes no teclado:



3. Pressionar a tecla ao lado do led para habilitar/desabilitar o código correspondente
4. Pressionar a tecla **EXIT** **F** para sair do processo

CÓDIGO CHAVE



O código chave não pode ser modificado: se habilitado permite a utilização das chaves eletrônicas e dos inseridores. Se desabilitado torna inoperantes todos os inseridores e as chaves existentes (será permitida exclusivamente a visualização do estado do sistema através dos leds dos próprios inseridores)

2.3 Habilitar/desabilit. os códigos usuário 5, 6, 7 e 8 e associação códigos/setores



1. Introduzir o código MASTER.
2. Pressionar a tecla **F** e depois pressionar 2 vezes a tecla **C****; a tela visualizará a mensagem: "CÓDIGO AUX 05".
3. Para escolher um outro código usuário para habilitar/desabilitar (entre 5, 6, 7 e 8) pressionar a tecla **1** ou **2**.
 - 1** setor 1
 - 2** setor 2
 - 3** setor 3
4. Através dos leds 1, 2 e 3 são visualizados os setores do sistema controlados pelo código em questão.
Led aceso = setor controlado pelo código
Led apagado = setor não controlado pelo código
Se por exemplo estão acesos todos os 3 leds significa que o usuário em questão pode ativar ou desativar todo o sistema; se ao contrário está aceso apenas o led 1 significa que o usuário pode gerenciar apenas o setor 1
 - 1** associa o setor 1
 - 2** associa o setor 2
 - 3** associa o setor 3
5. Para modificar a associação visualizada pressionar a tecla **C**** os led dos setores associados lampejam e mediante as teclas **1**, **2**, **3** (correspondentes aos setores S1, S2, S3) associar ou não os setores que se deseja para o usuário em questão. A indicação de setor associado, é sinalizado pelo lampejar do led correspondente; se o led está apagado significa que o setor correspondente não está operante.
6. Após ter terminado a configuração do código em questão, pressionar a tecla **C****. Os leds dos setores associados se acenderão fixos.
7. Para modificar a associação dos setores de outro código, prosseguir conforme o item 3.
8. Para concluir as operações de habilitação/desabilitação de códigos auxiliares, memorizando as escolhas efetuadas, pressionar 2 vezes a tecla **F**^{EXIT} para sair da programação.

3. Ativar/desativar o sistema



3.1 Ativação/desativação total

- Para **ATIVAR** o sistema de modo total introduzir um código válido e pressionar a tecla **TOTAL** : se ativam todos os setores de competência do código introduzido, os led correspondentes aos setores ativados lampejam e depois de cerca 5 segundos se acendem fixos .

Se houver um atraso de saída o mesmo é sinalizado de modo intermitente pela cigarra.

- Para **DESATIVAR** o sistema introduzir um código válido e pressionar a tecla **TOTAL** . Os leds **1** , **2** e **3** correspondentes aos setores ativos se apagam e a cigarra emite 2 bips.

3.2 Ativação parcial

- Para **ATIVAR** o sistema de modo parcial introduzir um código válido e pressionar a tecla do setor ou dos setores (de competência do código introduzido) que se tem intenção de ativar

1 para ativar o setor Setor 1 - o led **1** lampeja após 4 segundos se acende fixo

2 para ativar o setor Setor 2 - o led **2** lampeja após 4 segundos se acende fixo

3 para ativar o setor Setor 3 - o led **3** lampeja após 4 segundos se acende fixo

- Para **DESATIVAR** o sistema introduzir um código válido e pressionar a tecla **TOTAL** . Os leds dos setores antes ativados se apagam e a cigarra emite 2 bips.
- Durante a ativação parcial há aproximadamente 5 seg. de tempo (lampejo dos leds) dentro do qual é possível corrigir o tipo de ativação, sendo que vencido esse tempo os leds se acendem fixos e os setores correspondentes se ativam .
- Tendo escolhido a configuração dos setores desejada, é possível confirmar a ativação pressionando a tecla **A** sem esperar que termine o tempo à disposição para a ativação.

3.3 Ativação com código reduzido



- Basta introduzir os dois primeiros algarismos do código, seguidos da tecla **TOTAL**, para ativação total, ou, então, **1**, **2** ou **3**, para ativação parcial.
- A ativação rápida é possível somente se o sistema estiver totalmente desativado.

3.4 Bloqueio de inserção com zonas abertas

- Se o bloqueio de inserção com zonas abertas é programado, não será possível ativar, nem através do teclado, nem com a chave DK, os setores aos quais são associadas as zonas que naquele momento estão abertas. Tentando uma ativação deste tipo através do teclado, é dado um aviso oportuno no *display* e a ativação não ocorre.

3.5 Auto-exclusão das zonas abertas

- Se foi programado o bloqueio de inserção ou a auto-exclusão, as zonas que permaneceram abertas são excluídas, automaticamente, quando se realiza uma ativação através do teclado, ou da chave DK. Se a ativação é feita pelo teclado, a auto-exclusão é assinalada, oportunamente, no *display*. A ativação é regularmente feita e não são disparados alarmes. As zonas auto-excluídas são reincluídas, de modo automático, quando de seu novo fechamento (mesmo com o sistema ativado). Portanto, uma abertura sucessiva dispara o alarme.

3.6 Desativação com código anti-assalto

Se o sistema dispõe do combinador telefônico integrado, ou de outro sistema de transmissão à distância, é possível enviar um sinal de alarme de pânico, no caso de necessidade de desativação do sistema anti-assalto.

- Executa-se o procedimento de desativação descrito no item 3.1, mas é necessário introduzir o código secreto aumentando de uma unidade o último algarismo.
- Exemplo: o código 123456 torna-se 123457; o código 132459 torna-se 132450.
- Desativar a central; se em 30 segundos, aproximadamente, não for introduzido o código correto, a central enviará o alarme de pânico a todos os números telefônicos programados.






3.7 Código não válido


- No caso de introdução de um código errado, por 4 vezes consecutivas, o sistema mostra sobre os teclados e no leitor, uma sabotagem. Ao introduzir pela quinta vez o código errado, o sistema dará o alarme de sabotagem.

4. Exclusão/Inclusão dos Sensores











4.1 Exclusão dos sensores

1. Introduzir o código MASTER e pressionar a tecla .
2. É proposto o primeiro sensor disponível para a exclusão. Na tela aparece a mensagem "EXCLUSÃO Z. nn" (onde nn é o número do sensor, consultar a tabela dos sensores para saber a qual zona corresponde)
3. Mediante a tecla  se desloca a lista dos sensores para frente
Mediante a tecla  se desloca a lista dos sensores para trás
Mediante a tecla  volta-se ao início da lista
4. Para a exclusão do sensor em questão, pressionar a tecla .
O teclado visualiza a mensagem: "ZONA nn EXCLUIDA".






Se todos os sensores são excluídos, o display de LCD visualiza a mensagem: "Z. TODAS EXCLUIDAS"
5. Pressionar  para sair da programação

4.2 Inclusão dos sensores anteriormente excluídos



1. Introduzir o código MASTER e pressionar a tecla .
2. É proposta a inclusão do primeiro sensor excluído com a mensagem "INCLUSÃO Z. nn" (onde nn é o número do sensor, consultar a tabela dos sensores para saber a qual zona corresponde)
3. Mediante a tecla  se desloca a lista dos sensores excluídos para frente
Mediante a tecla  se desloca a lista dos sensores excluídos para trás
Mediante a tecla  volta-se ao início da lista
4. Para incluir a entrada em questão, pressionar .
5. O teclado visualiza a mensagem: "ZONA nn INCLUIDA". Para seleccionar a entrada seguinte, pressionar as teclas  ou .
Se não há entradas excluídas a tela visualiza a mensagem: "Z. TODAS INCLUIDAS"
6. Pressionar  para sair da programação

5. Visualização do estado das entradas



5.1 Visualiz. dos alarmes memorizados

- Um ou mais alarmes memorizados são sinalizados pelo lampejar do led . Pressionando a tecla  se tem acesso à visualização dos alarmes memorizados;
- No display será visualizada a mensagem: “**Alarme Zona nn**” (onde nn é o número do sensor, consultar a tabela dos sensores para saber a qual zona corresponde)
- Para visualizar a rotação as outras entradas pressionar seguidamente a tecla . Pressionando a tecla  durante a visualização, é reproposta a primeira entrada da lista. No final da lista o display visualiza “FINE DATI”
- Pressionando a tecla  na ausência de alarmes memorizados, o display visualiza a mensagem "AUSÊNCIA DE DADOS"

5.2 Visualiz. das alterações memorizadas

- Uma ou mais alterações memorizadas são sinalizadas pelo lampejar do led . Para ter acesso à visualização, pressionar a tecla .
- No display será visualizada a mensagem: “**TAMPER ZONA nn**” (onde nn é o número do sensor, consultar a tabela dos sensores para saber a qual zona corresponde)

5.3 Visualiz. das entradas abertas

- Uma ou mais entradas abertas são sinalizadas pelo lampejar do led . Para ter acesso à visualização, pressionar a tecla .
- Na tela será visualizada a mensagem: “**ZONA ABERTA nn**” (onde nn é o número do sensor, consultar a tabela dos sensores para saber a qual zona corresponde)



5.4 Visualização da data/hora



- Pressionar a tecla **C**** seguida pela tecla **8**
- O *display* mostra data e hora no formato: “dd mm aa hh-mm”, em substituição da mensagem colocada pelo fabricante “((ELKRON)) MP110”.
- Para reativar a mensagem colocada pelo fabricante, em substituição à data/hora, pressionar a tecla **C****, seguida pela tecla **0**.

Para programar data/hora ver parág. 6

5.5 Visualiz. dos sensores excluídos

- Uma ou mais entradas excluídas são sinalizadas pelo lampejar do led .
- Para visualizar os sensores excluídos, digitar o código MASTER e pressionar a tecla  **0**
- É visualizada a primeira entrada excluída com a mensagem “INCLUSÃO Z. nn” (onde nn é o número do sensor, consultar a tabela dos sensores para saber a qual zona corresponde)
- Mediante a tecla **1** se forem seleccionados os sensores excluídos para frente
Mediante a tecla **2** se forem seleccionados os sensores excluídos para trás
Mediante a tecla **TOTAL** volta-se ao início da lista
- Pressionar **EXIT** **F** para sair da visualização.

6. Acerto do relógio



6.1 Modificar horas/minutos

1. Introduzir o código MASTER.
 2. Pressionar a seqüência e .
 3. O *display* indica: "Prog. Hora hh:mm".
 4. Introduzir um valor de 00 a 23 (obrigatório 2 algarismos) para as horas.
 5. Introduzir um valor de 00 a 59 (obrigatório 2 algarismos) para os minutos.
- Para confirmar e memorizar a hora introduzida, pressionar a tecla .
 - Antes de gravar a hora introduzida, existe um controle dos dados fornecidos. Em caso de incoerência, é emitido um sinal bip de erro e se torna ao ponto 3. No caso de dados corretos, grava-se a nova hora e é assinalado um bip de OK, para a operação que foi bem sucedida. Se ocorrer *time-out* (temporizador), o programa fecha-se e a modificação não será registrada.

6.2 Modificar a data

1. Introduzir o código Master.
 2. Pressionar a seqüência e .
 3. O *display* mostra: PRG DATA dd-mm-aa.
 4. Através das teclas numéricas, introduzir a data do dia desejado (2 algarismos de 0 a 31).
 5. Introduzir um valor de 01 a 12 (2 algarismos) correspondentes ao mês desejado.
 6. Introduzir um valor de 00 a 99 (2 algarismos) correspondentes ao ano desejado.
 7. Para confirmar e memorizar a data introduzida, pressionar a tecla .
- O sistema não realiza o controle sobre a coerência dos dados fornecidos, portanto, o usuário deve certificar-se de que os dados de dia/mês programados estejam corretos, antes de confirmar. Se ocorrer *time-out* (temporizador), o programa fecha-se e a modificação não será registrada.

7. Teste do sistema




- Introduzir o código de acesso MASTER.
- Pressionar a tecla **F** + a tecla **3** – acendem-se todos os sinais *led*. É ativado um atraso de 30 s, durante os quais realiza-se o teste do sistema.
- Pressionando a tecla ^{SIREN}**1**, tem-se acesso ao teste das sirenes de alarme, permitindo o teste de todos os ativadores de alarme por 5 s.
Para interromper o alarme, pressionar ^{SIREN}**1** ou ^{EXIT}**F**.
- Pressionando a tecla ^{ZONE}**3**, tem-se acesso ao procedimento de teste dos ingressos. Apagam-se as eventuais memórias de alarme e ativa-se um atraso de 10 min. Passado esse tempo, abandona-se, automaticamente, o programa de teste.
- Quando ativado o procedimento de teste, é possível testar a eficiência dos sensores, realizando o *WALK-TEST* (caminha-se diante dos sensores). No *display* será mostrado o número do sensor em alarme, enquanto o sonador (*buzzer*) emitirá um som por 5 segundos.
- Quando se passa diante de um sensor “excluído”, ele é visualizado no *display*, mas não ativa o sonador. Isso indica que um dos ingressos excluídos é apenas memorizado, mas não dispara os alarmes.
- Pressionando a tecla ^{EXIT}**F**, abandona-se o procedimento e é possível, então, verificar os ingressos testados e os resultados eficientes, usando o procedimento de visualização de alarmes memorizados (tecla **A** + tecla **1**).









NOTA:

A fase de teste é assinalada em todos os teclados e em todos os inseridores presentes na instalação, por meio de indicações oportunas no *display* e o lampejo lento dos 3 sinais *led* dos setores.


8. Programação de números telefônicos


1. Introduzir o código “USUÁRIO PRINCIPAL”
2. Pressionar a seqüência de teclas ^{EXIT}**F** + ^{TEL}**9** +  **0**
3. O *display* mostra o primeiro número telefônico programado: “Tn: nnnn—n” (se não há nenhum número telefônico já programado, os caracteres estarão vazios).
4. Para passar a outros números eventualmente disponíveis, utilizar as teclas **1** e **2**.



5. Confirmar a escolha do número telefônico através da tecla , no *display* ao invés do número, aparecerá uma série de traços "-----".
6. Através das teclas numéricas, introduzir o número desejado. Cada traço "-" será substituído pelo algarismo digitado. Para introduzir uma pausa, pressionar , seguido de uma tecla numérica correspondente à duração da pausa desejada: a pausa escolhida é mostrada no traço sucessivo ao último algarismo digitado. Para cancelar um algarismo, pressionar a tecla .
7. Pressionar a tecla  para confirmar e registrar o número introduzido. O sonador (*buzzer*) emite um duplo bip de confirmação de operação e retorna ao ponto 3.
8. Se desejar programar ou cancelar outros números, utilizar as teclas  e  para posicionar-se no número desejado e proceder a partir do item 5.
9. Para cancelar um número telefônico anteriormente programado, pressionar duas vezes a tecla , quando se visualiza o número telefônico a ser cancelado. O sonador emite um duplo bip de confirmação do cancelamento.
10. Pressionar a tecla  para sair.





PAUSAS POSSÍVEIS

, 1 = 1seg. ----> A

, 5 = 5seg. ----> B

, 9 = 9seg. ----> C

9. Teste de linha telefônica

1. Introduzir o código MASTER +  +  + .
2. O *display* do teclado mostra a seguinte mensagem:
CHAMADA DE TESTE
3. Pressionar a tecla  para iniciar o procedimento. O *display* do teclado mostra a seguinte mensagem:
TESTE EM CURSO...
4. Concluído o teste, abandona-se, automaticamente, o procedimento.

10. Visualização do resultado das chamadas



1. Depois de um alarme, este procedimento permite verificar quais os números telefônicos foram chamados e quais deles responderam corretamente.

2. Introduzir o código MASTER + + +

3. É visualizada a seguinte mensagem:

“#:nnnnnn*:nnnnnn”, onde n = número de telefone correspondente.

O primeiro grupo de números (à esquerda) identifica os números chamados, o grupo da direita, aqueles que responderam corretamente.

No exemplo seguinte, foram chamados todos os números e todos responderam corretamente: #:123456*:123456.

No exemplo seguinte, foram chamados os números 2, 4, 5, 6, mas responderam corretamente os números 2, 5, 6: #:2-456*:2-56.

4. No caso de ausência de informações, os *displays* mostrarão as seguintes mensagens: #:_____*._____.

5. Se desejar cancelar as informações, pressionar a tecla .

6. Para sair do procedimento, pressionar 2 vezes a tecla ^{EXIT}.

11. Escuta de mensagens vocais

• A audição ocorre através de alto-falante conectado à placa de voz na central.

1. Introduzir o código de acesso do USUÁRIO PRINCIPAL

2. Pressionar as teclas + ^{TEL} + . o display visualiza “Escuta mensagens”

3. Pressionar a tecla para acionar a reprodução de todas as mensagens gravadas; quando acabam as mensagens, retorna-se ao menu communicator.

4. Quando se deseja ouvir uma mensagem em especial, usar as teclas para selecionar a mensagem desejada e ativar a escuta através da tecla .

5. Ao final da reprodução, é possível selecionar uma mensagem sucessiva.

Pressionar ^{EXIT} para sair do procedimento de audição.

12. Bloqueio dos alarmes em curso



- O reconhecimento de um código correto (Digitação pelo teclado, leitura de uma chave ou acionamento de chave mecânica) pára imediatamente todos os alarmes eventualmente em ação com exceção do communicator.
- Para bloquear o communicator (eventos de intrusão e alteração) ativar ou desativar o sistema através do teclado, inseridor ou chave mecânica. Se o communicator já iniciou uma transmissão, é completada a chamada em curso e são anuladas as seguintes.

13. Chamada de retorno

A função permite à central que recebe uma chamada telefônica enviada telefonicamente pelo instalador (FASTLINK+MODEM) de retornar a chamada assim que tiver controlado os códigos de segurança.

NOTA: a função de respondente deve estar habilitada.

A função que vem da fábrica está desabilitada e poderá ser habilitada somente pelo USUÁRIO PRINCIPAL , em dois modos diferentes.

- mod. A a central retorna uma chamada ao primeiro número do tipo MODEM entre os programados
- mod. B a central retorna a chamada a um número telefônico específico enviado pelo FASTLINK

Acesso ao processo :

1. Introduzir o código USUÁRIO PRINCIPAL
2. Pressionar na seqüência as teclas

F

 +

^{TEL} 9

 +

^{ZONE} 3

3. o display visualiza : c 0 (*valor de default*)
4. Mediante a tecla 1 é possível selecionar
 - c A (chamada de retorno mod.A)
 - c b (chamada de retorno mod.B)
5. Pressionar a tecla

F

 para confirmar e sair da programação.

14. Lista mensagens no display



MESSAGGIO:	ANOTAÇÕES:
01 'No PWR zone cen.'	Curto-circuito ou falta de alimentação nos ingressos.
02 'No PWR uscite'	Curto-circuito ou falta de alimentação nas sirenes.
03 'No PWR seriale '	Curto-circuito ou falta de alimentação nas seriais periféricas.
04 'No PWR ascolto '	Curto-circuito ou falta de alimentação nos módulos de audição ambiente.
05 'BATERIA BAIXA '	Bateria descarregada, ausente ou consumida.
06 'SEM AC CENTRAL'	Ausência de rede na central.
07 'ALIM.SENS.CENTR.'	Alimentação insuficiente nos sensores da central.

(ccc) = Código de acesso usado para operar (quando ocorrer).

01 'No PWR zone cen.'	Defeito alimentação dos ingressos
02 'No PWR uscite '	Defeito alimentação das sirenes
03 'No PWR seriale '	Defeito alimentação das seriais periféricas.
04 'No PWR ascolto '	Defeito alimentação dos módulos de audição ambiente.
05 'BATERIA BAIXA	Bateria descarregada, ausente ou consumida.
06 'BATERIA OK	Bateria recarregada.
07 'SEM AC CENTRAL'	Ausência de rede na central.
08 'VOLT AC'	Retorno de rede na central.
09 'ALIM.SENS.CENTR.'	Alimentação insuficiente nos sensores da central.
10 '—On/Off— ccc'	Mudança de estado (On/Off).
11 'On da Remoto '	Ativação por controle remoto (via FASTLINK).
12 'Test sistema ccc'	Início do teste da instalação.
13 'Fine Test ccc'	Fim do teste da instalação.
14 'Start Teleg. ccc'	Início da telegestão (FASTLINK).
15 'Fine Teleg. ccc'	Fim da telegestão (FASTLINK).
16 'ALARME SECTOR xx'	Mensagem de alarme na zona xx
17 'TAMPER SECTOR xx'	Mensagem de auto-proteção na zona xx (para ingressos com dupla coordenação)
18 'LIN 24H CENTRAL'	Auto-proteção central.
19 'TAMPER SIR. INT.'	Auto-proteção da sirene interna.
20 'TAMPER SIR. EXT.'	Auto-proteção da sirene externa.
21 'SENHA FALSA'	Alarme devido digitação de código falso no teclado.
22 'CHAVE ELET FALSA'	Alarme devido código de chave falso.
23 'TAMPER TASTIERAx'	Auto-proteção do teclado x.
24 ' BUS Inserit. x'	Violação da linha serial do inseridor x.
25 ' BUS Tastiera x'	Violação da linha serial do teclado x.
26 'ccc Escluso Z.nn'	Mensagem de exclusão da zona xx realizada pelo usuário ooo
27 'ccc Incluso Z.xx'	Mensagem de inclusão da zona xx realizada pelo usuário ooo

GESTÃO DO SISTEMA ATRAVÉS DO TECLADO COM TELA DE SEGMENTOS

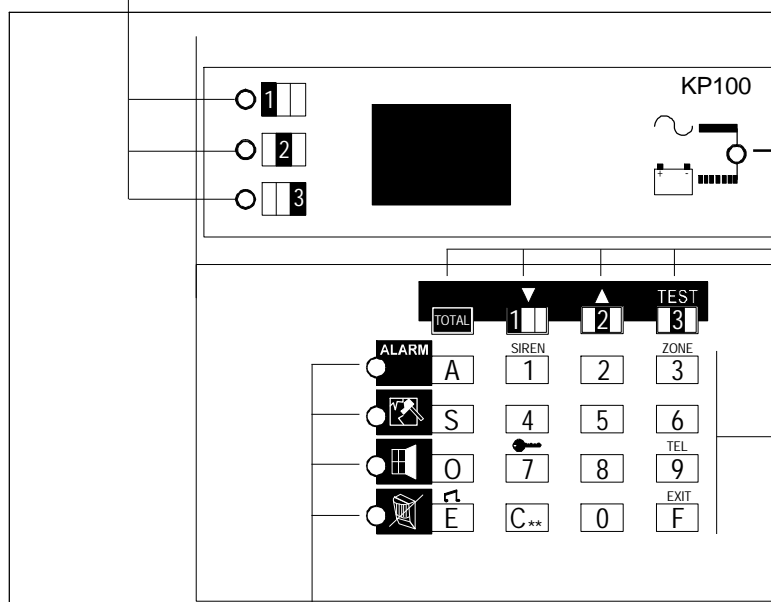
KP100

1. Descrição do teclado

Visualizam o estado dos 3 setores nos quais está subdividido o sistema de alarme:

ACESO = setor ativado

APAGADO = setor desativado



Visualiza a presença da tensão de rede e o nível da bateria:

APAGADO = rede 220V~ ausente

ACESO FIXO = rede 220V~ presente

LAMPEJANTE = Bateria insuficiente

Teclas utilizadas para ativar/desativar o sistema (ver par. "Ativação/desativação do sistema"). Além disso são utilizadas para movimentar os menus de programação

Teclas utilizadas para compor o código secreto e para selecionar algumas funções nos menus de programação da central de alarme

Estes Leds **lampejam** para indicar que há alguns eventos para visualizar ver parágrafo 5 "Visualização do estado do sistema"



aceso lampejante sinaliza que houve alguns alarmes

aceso lampejante sinaliza que houve algumas alterações num ou mais elementos do sistema

aceso lampejante sinaliza que há algumas entradas protegidas (portas ou janelas protegidas com alguns contactos) que permaneceram abertas

aceso lampejante sinaliza que há alguns sensores/contactos excluídos

2. Códigos de acesso



- É possível programar a central de modo a permitir a um usuário secundário (por exemplo pessoal de serviço, zelador, portaria, televigilância, vigilância particular, etc.) de ter um próprio código secreto de acesso que lhe permitirá de ativar/desativar a central mas não de efetuar outras operações.
- A central reconhece até um máximo de 8 códigos diferentes designados a outros tantos usuários:

	CÓDIGO DE FÁBRICA
CÓDIGO 1 -MASTER(USUÁRIO PRINCIPAL)	1 11111
CÓDIGO 2 -USUÁRIO 2	2 22222
CÓDIGO 3 -INSTALADOR	3 33333
CÓDIGO 4 -TELEVIGILÂNCIA	4 44444
CÓDIGO 5 -USUÁRIO 5	5 55555
CÓDIGO 6 -USUÁRIO 6	6 66666
CÓDIGO 7 -USUÁRIO 7	7 77777
CÓDIGO 8 -USUÁRIO 8	8 88888

Para cada usuário é designado um “número de reconhecimento” (de 1 a 8) que deve ser batido antes do código; esse número permitirá à central de reconhecer quem está utilizando o sistema. O proprietário do sistema deverá digitar, para ser reconhecido pela central, o número 1 seguido do próprio código; os eventuais outros usuários ao contrário deverão digitar o número 2, 3, 4, 5, 6, 7 ou 8 seguido do próprio código

- Após ter introduzido um código correto e habilitado, a cigarra da central emite um bip duplo senão é emitido bip prolongado de erro. O código do usuário principal é sempre habilitado; ao contrário é preciso habilitar os outros códigos (ver par. “Habilitação dos Códigos”)
- Se é habilitado o código instalador o mesmo permanece habilitado até uma nova introdução do código usuário principal que ative parcialmente ou totalmente, ou à primeira ativação da chave eletrônica.
- Cada processo de visualização-inclusão-exclusão, uma vez ativado, **faz partir um atraso de 1 minuto** (que é zerado a cada pressão de tecla). Se o atraso vence sai-se automaticamente do processo sem salvar as modificações efetuadas.
- Durante a introdução do código secreto, no teclado KP100 (display de segmentos) toda vez que se pressiona uma tecla acende-se um segmento do display, a fim de visualizar, vez por vez, as digitações que são efetuadas.

2.1 Modificação do próprio código



1. Bater o código de acesso que se pretende modificar. A exatidão do mesmo é confirmada por um bip duplo da cigarra ou ao contrário por um bip de erro.
2. Pressionar a tecla **C****. O display visualiza a letra **C** acesa de modo fixo
3. Introduzir o novo código.
O display visualiza a letra **C** lampejante
4. Reintroduzir o novo código pela segunda vez.

Se o novo código foi reintroduzido corretamente é assumido como definitivo e para confirmar isto a cigarra produz um bip duplo de confirmação; em caso contrário se tem sinalização de erro e sai-se do processo.

Exemplo de mudança de código

- O usuário MASTER deseja modificar o código de fábrica 1-11111.
- Digita no teclado 111111 e pressiona a tecla **C****, a letra **C** está acesa de modo fixo.
- Introduz o novo código, por exemplo. O **C** no display torna-se lampejante, a esta altura rebate os dígitos 165744.
- Se a cigarra emite um bip duplo o novo código foi aceito.

Obs.: o primeiro dígito do código deve ser necessariamente o identificativo do usuário:
1 para o usuário principal (MASTER)
2 para o usuário 2
3 para o instalador
4 para a televigilância
5 para o usuário 5
6 para o usuário 6
7 para o usuário 7
8 para o usuário 8.

2.2 Habilitar/desabilitar o código usuário 2, instalador, televigilância e cód. chave

1. Introduzir o código MASTER.
2. Pressionar a tecla **F** seguido da tecla **C****. O display visualiza uma linha lampejante.

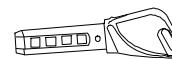
A esta altura é possível habilitar/desabilitar o código instalador, o código televigilância, o código usuário 2 e o código chave. Estes 4 códigos são associados a 4 leds presentes no teclado:

	INSTALADOR
	TELEVIGILÂNCIA
	USUÁRIO 2
	CÓDIGO CHAVE (EK)

Os leds visualizam respectivamente o estado dos códigos
Led aceso = Código habilitado
Led apagado = Código desabilitado

3. Pressionar a tecla ao lado do led para habilitar/desabilitar o código correspondente
4. Pressionar a tecla **EXIT F** para sair do processo

CÓDIGO CHAVE



O código chave não é modificável: se habilitado permite a utilização das chaves eletrônicas e dos inseridores. Se desabilitado torna todos os inseridores e as chaves existentes inoperantes (será permitida exclusivamente a visualização do estado do sistema através dos leds dos próprios inseridores)



2.3 Habilitar/desabilitar os códigos usuário 5, 6, 7 e 8 e associação códigos/setores

1. Introduzir o código MASTER

2. Pressionar a tecla e depois pressionar 2 vezes a tecla . O display visualiza o número 5 (código usuário 5).

3. Para escolher outro código para habilitar/desabilitar pressionar as teclas ou : o display visualizará o código escolhido.

setor 1

setor 2

setor 3

4. Através dos leds 1, 2 e 3 são visualizados os setores controlados pelo código em questão.

Led aceso = setor controlado pelo código em questão

Led desligado = setor controlado pelo código em questão

Se todos os três led estão apagados, o código em exame resulta desabilitado.

associa o setor 1

associa o setor 2

associa o setor 3

5. Para modificar a associação visualizada pressionar a tecla

(Os leds dos setores associados lampejam) e através das teclas ,

, (correspondentes aos setores S1, S2, S3) associar ou não os setores que se deseja ao usuário em questão. A indicação de setor associado, é sinalizado pelo lampejar do led correspondente. Se o led está desligado significa que o setor correspondente não está em operação (para o código em questão).

6. Terminada a configuração do código em exame, pressionar a tecla

, os led lampejantes se acenderão fixos. Para modificar a associação dos setores de outro código, prosseguir conforme a partir do item 3.

7. Pressionar a tecla para sair do processo

3. Ativar/desativar o sistema



3.1 Ativação/desativação total

- Para **ATIVAR** o sistema de modo total introduzir um código válido associado aos 3 setores e pressionar a tecla **TOTAL**

Os leds **1**, **2** e **3** lampejam, após 4 segundos acendem-se fixos.

Se houver um atraso de saída o mesmo é sinalizado de modo intermitente pela cigarra.

- Para **DESATIVAR** o sistema introduzir um código válido e pressionar a tecla **TOTAL**. Os leds **1**, **2** e **3** correspondentes aos setores ativados se apagam e a cigarra emite 2 bips.

3.2 Ativação/desativação parcial

- Para **ATIVAR** o sistema de modo parcial introduzir um código válido e pressionar a tecla do setor ou dos setores (de competência dos códigos introduzidos) que se pretendem ativar

1 para ativar o setor Setor 1 - o led **1** lampeja, após 4 segundos acende-se fixo

2 para ativar o setor Setor 2 - o led **2** lampeja, após 4 segundos acende-se fixo

3 para ativar o setor Setor 3 - o led **3** lampeja, após 4 segundos acende-se fixo

- Para **DESATIVAR** o sistema introduzir um código válido e pressionar a tecla **TOTAL**. Os leds dos setores antes ativados se apagam e a cigarra emite 2 bips.
- Durante a ativação parcial há aproximadamente 5 seg. de tempo (lampejo dos leds) dentro dos quais é possível corrigir o tipo de ativação, após vencido este tempo os leds acendem-se fixos e os setores correspondentes se ativam.
- Após escolhida a configuração desejada dos setores, é possível confirmar a ativação pressionando a tecla **A** sem esperar que termine o tempo à disposição para a ativação.

3.3 Ativação com código reduzido



- Basta introduzir os dois primeiros algarismos do código, seguidos da tecla **TOTAL**, para ativação total, ou, então, **1**, **2** ou **3**, para ativação parcial.
- A ativação rápida é possível somente se o sistema estiver totalmente desativado.

3.4 Bloqueio de inserção com zonas abertas

- Se o bloqueio de inserção com zonas abertas é programado, não será possível ativar, nem através do teclado, nem com a chave DK, os setores aos quais são associadas as zonas que naquele momento estão abertas. Tentando uma ativação deste tipo através do teclado, é dado um aviso oportuno no *display* e a ativação não ocorre.

3.5 Auto-exclusão das zonas abertas

- Se foi programado o bloqueio de inserção ou a auto-exclusão, as zonas que permaneceram abertas são excluídas, automaticamente, quando se realiza uma ativação através do teclado, ou da chave DK. Se a ativação é feita pelo teclado, a auto-exclusão é assinalada, oportunamente, no *display*. A ativação é regularmente feita e não são disparados alarmes. As zonas auto-excluídas são reincluídas, de modo automático, quando de seu novo fechamento (mesmo com o sistema ativado). Portanto, uma abertura sucessiva dispara o alarme.

3.6 Desativação com código anti-assalto

Se o sistema dispõe do combinador telefônico integrado, ou de outro sistema de transmissão à distância, é possível enviar um sinal de alarme de pânico, no caso de necessidade de desativação do sistema anti-assalto.

- Executa-se o procedimento de desativação descrito no item 3.1, mas é necessário introduzir o código secreto aumentando de uma unidade o último algarismo.
- Exemplo: o código 123456 torna-se 123457; o código 132459 torna-se 132450.
- Desativar a central; se em 30 segundos, aproximadamente, não for introduzido o código correto, a central enviará o alarme de pânico a todos os números telefônicos programados.






3.7 Código não válido


- No caso de introdução de um código errado, por 4 vezes consecutivas, o sistema mostra sobre os teclados e no leitor, uma sabotagem. Ao introduzir pela quinta vez o código errado, o sistema dará o alarme de sabotagem.

4. Exclusão/Inclusão dos Sensores











4.1 Exclusão dos sensores

1. Introduzir o código MASTER e pressionar a tecla .
2. É proposto o primeiro sensor disponível para a exclusão. No display aparece "nn" (onde nn é o número do sensor, consultar a tabela dos sensores para saber a qual zona correspondete)
3. Através da tecla  são seleccionados os sensores para frente
Através da tecla  são seleccionados os sensores para trás
Através da tecla  retorna-se ao início da lista
4. Para a exclusão do sensor em questão, pressionar .
O teclado visualiza o número do sensor de modo lampejante

Se todos os sensores são excluídos, o display visualiza: "- -" (dois tracinhos)
5. Pressionar  para sair da programação

4.2 Inclusão dos sensores anteriormente excluídos

1. Introduzir o código MASTER e pressionar a tecla .
2. É proposta a **inclusão** do primeiro sensor excluído. No display aparece "nn" (onde nn é o número do sensor excluído, consultar a tabela dos sensores para saber a qual zona corresponde)
3. Através da tecla  são seleccionados os sensores para frente
Através da tecla  são seleccionados os sensores para trás
Através da tecla  retorna-se ao início da lista
4. Para incluir a entrada em questão, pressionar .
5. O teclado visualiza o número do sensor de modo lampejante. Para seleccionar a entrada seguinte, pressionar as teclas  ou .
Se não há entradas excluídas o display visualiza: "- -" (dois tracinhos)
6. Pressionar  para sair da programação

5. Visualização do estado das entradas

5.1 Visualiz. dos alarmes memorizados

- Um ou mais alarmes memorizados são sinalizados pelo lampejo do led



. Pressionando a tecla **A** se tem acesso à visualização dos alarmes memorizados;

- No display será visualizado o número: “nn” (onde nn é o número do sensor, consultar a tabela dos sensores para saber a qual zona corresponde)
- Para visualizar em rotação as outras entradas pressionar consecutivamente a tecla **1**. Pressionando a tecla **TOTAL** durante a visualização, é reproposta a primeira entrada da lista. No final da lista o display visualiza “- -” (dois tracinhos)
- Pressionando a tecla **A** na ausência de alarmes memorizados, o display visualiza a mensagem “- -” (dois tracinhos)

5.2 Visualiz. das alterações memorizadas

- Uma ou mais alterações memorizadas são sinalizadas pelo lampejo do



led. Para ter acesso à visualização, pressionar a tecla **S**.

- No display será visualizado o número: “nn” (onde nn é o número correspondente ao tipo de alteração ocorrida: ver tabela abaixo)

00	TAMPER ABERTURA CENTRAL	39	ENTRADA LINEAR t/A EXP.3
FC	CÓDIGO FALSO	49	ENTRADA LINEAR t/A EXP.4
09	ENTRADA T/A DA CENTRAL	10	TAMPER ABERTURA EXP.1
19	ENTRADA LINEAR t/A EXP.1	20	TAMPER ABERTURA EXP.2
29	ENTRADA LINEAR t/A EXP.2	30	TAMPER ABERTURA EXP.3
FE	CHAVE FALSA	40	TAMPER ABERTURA EXP.4
SF	ALTERAÇÃO BUS	EL	ALTERAÇÃO LINHA TELEFÔNICA

5.3 Visualiz. das entradas abertas



- Uma ou mais entradas abertas são sinalizadas pelo lampejo do led



. Para acessar a visualização, pressionar a tecla **0**.

- No display será visualizado o número: “nn” (onde nn é o número do sensor, consultar a tabela dos sensores para saber a qual zona corresponde)

5.4 Visualização da hora

- Pressionar a tecla **C**** seguida pela tecla **8**.
- O display mostra em sequência, na cadência de aproximadamente 1 segundo, as seguintes informações:

- **hh** lampejante: ‘horas’ de 00 a 12.
- **nn** lampejante: ‘minutos’ de 00 a 59.
- sair do procedimento.

5.4 Visualização da data

- Pressionar a tecla **C**** seguida pela tecla **5**.
- O display mostra em sequência, na cadência de aproximadamente 1 segundo, as seguintes informações:

- **dd** nn lampejante, onde nn = dia do mês
- **nn** nn, onde nn = mês de 1 a 12
- **AA** AA nn lampejante, onde nn = ano de 00 a 99 (00 = 2000, 01 = 2001, etc.)
- sair do procedimento.

5.5 Visualiz. dos sensores excluídos

- Um ou mais sensores excluídos são sinalizados pelo lampejo do led



- Para visualizar os sensores excluídos, digitar o código USUÁRIO 1 e pressionar a tecla **0**

- Visualiza-se a primeira entrada excluída com “nn” (onde nn é o número do sensor, consultar a tabela dos sensores para saber a qual zona corresponde)



- Através da tecla **1** são selecionados os sensores excluídos para frente
- Através da tecla **2** são selecionados os sensores excluídos para trás
- Através da tecla **TOTAL** retorna-se ao início da lista

Pressionar **EXIT** **F** para sair da programação

6. Acerto do relógio

6.1 Modificar horas/minutos

1. Introduzir o código MASTER.
 2. Pressionar, em seqüência, **F** e **8**. No *display* aparecem os caracteres lampejantes “**hh**”, que indicam a introdução das horas.
- Digitar um valor de 00 a 23 (obrigatório 2 algarismos). O *display* mostra, de modo fixo, o dado digitado.
 - No *display* aparecem os caracteres lampejantes “**mm**”, que indicam a introdução dos minutos.
 - Digitar um valor de 00 a 59 (obrigatório 2 algarismos).
 - Para confirmar e memorizar a hora introduzida, pressionar a tecla **F**.
 - Antes de registrar a hora introduzida, existe um controle dos dados fornecidos. Em caso de incoerência, é emitido um bip de erro, abandona-se o procedimento, sem modificar os dados e o *display* indicará os caracteres “**hh**” lampejantes, para indicar a nova introdução de dados. No caso de dados corretos, registra-se a nova hora e é assinalado um bip de OK, indicando que a operação foi bem sucedida. Se ocorrer *time-out* (temporizador), a modificação não é registrada.

6.2 Modificar a data

1. Introduzir o código Master.
 2. Pressionar a seqüência **F** e **5**.
- O *display* mostra os caracteres “**dd**” lampejantes, para permitir ao usuário a introdução do dia do mês.
 - Por meio das teclas numéricas, introduzir o dia desejado (2 algarismos de 0 a 31). O *display* indica, em modo fixo, o número do dia escolhido.
 - O *display* visualiza os caracteres “**mm**” lampejantes, para indicar a introdução do mês.
 - Introduzir um valor de 01 a 12 (2 algarismos).

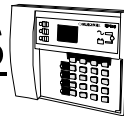


- O *display* mostra os caracteres “AA” lampejantes, para indicar a introdução do ano.
- Introduzir um valor de 00 a 99 (2 algarismos).
- Para confirmar e registrar a data introduzida, pressionar a tecla **F**.
- O sistema não realiza o controle sobre a coerência dos dados fornecidos, portanto o usuário deve certificar-se de que os dados dia/mês programados estejam corretos, antes de confirmar. No caso de dados corretos, registra-se a nova data e é emitido um bip de OK, indicando que a operação foi bem sucedida. Se ocorrer *time-out*, a modificação não será registrada.

7. Teste do sistema

- Introduzir o código de acesso Master.
- Pressionar a tecla **F** + a tecla **3**^{TEST}. Acendem-se todos os sinais *led* e desligam-se as eventuais memórias de alarme. Ativa-se um atraso de 30 s, durante os quais realiza-se o teste do sistema.
- Pressionando a tecla **1**^{SIREN}, tem-se acesso ao teste das sirenes de alarme, permitindo testar todos os ativadores de alarme por 5 s. Para interromper o alarme, pressionar, de novo, **1**^{SIREN} ou **F**^{EXIT}.
- Pressionando a tecla **3**^{ZONE}, acede-se ao procedimento de teste de ingressos e ativa-se um atraso de 10 min. Terminado este tempo, abandona-se o teste automaticamente.
- Quando ativado o procedimento de teste, é possível testar a eficiência dos sensores, realizando o *Walk-Test* (caminha-se diante do sensor). No *display* será mostrado o número do sensor em alarme, enquanto o sonador emitirá um som por 3 segundos.
- Se passar diante de um sensor “excluído”, o mesmo é mostrado no *display*, mas o sonador não será ativado. Isto indica que um ingresso excluído é somente memorizado, mas não dispara os alarmes.
- Pressionando a tecla **F**^{EXIT}, abandona-se o procedimento, e é possível consultar os ingressos testados e os resultados eficientes, utilizando o procedimento de visualização de alarmes memorizados (tecla **A** + tecla **1**¹).

8. Programação de números telefônicos



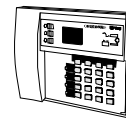
1. Introduzir o código Master.
2. Pressionar a seqüência de teclas $\overset{\text{EXIT}}{\boxed{\text{F}}} + \overset{\text{TEL}}{\boxed{9}} + \boxed{\text{0}}$
3. Os dois algarismos lampejantes, correspondentes ao primeiro número de voz, são visualizados. Com as teclas $\boxed{1}$ e $\boxed{2}$ é possível passar a outros números a serem programados.
4. Pressionar a tecla $\boxed{\text{0}}$ em correspondência ao número telefônico a ser programado. Os algarismos permanecem acesos e fixos.
5. Pressionar a tecla $\boxed{\text{S}}$: são mostrados os algarismos do primeiro número telefônico (um algarismo por vez), na cadência de aproximadamente 1 segundo. Para cada algarismo visualizado, o sonador emite um duplo bip (se os algarismos não estiverem programados, o *display* mostra "- -". Completada a visualização dos números, torna-se ao ponto 3).
6. Pressionar a tecla $\boxed{\text{E}}$ para ter acesso à introdução de um novo número (o *display* mostra "n" lampejante). Através das teclas numéricas, introduzir o número desejado. Para introduzir uma pausa, digitar $\boxed{\text{C}^{**}}$, seguido por uma tecla numérica correspondente à duração da pausa desejada (vide tabela abaixo).
7. Pressionar a tecla $\boxed{\text{0}}$ para confirmar ou registrar o número introduzido. O sonador emite um duplo bip de confirmação da operação e torna-se ao ponto 3.
8. Para cancelar um número telefônico anteriormente programado, proceder até o item 4 e, depois, pressionar a tecla $\boxed{\text{E}}$ seguida pela tecla $\boxed{\text{0}}$. O número telefônico é, assim, cancelado.
9. Pressionar 2 vezes a tecla $\overset{\text{EXIT}}{\boxed{\text{F}}}$ para sair da programação

PAUSAS POSSÍVEIS	
$\boxed{\text{C}^{**}}$, 1 = 1seg. ---->	A
$\boxed{\text{C}^{**}}$, 5 = 5seg. ---->	b
$\boxed{\text{C}^{**}}$, 9 = 9seg. ---->	C

9. Teste da linha telefônica

1. Introduzir o código Master + $\boxed{\text{F}}$ + $\boxed{9}$ + $\boxed{\text{3}}$.
2. O *display* do teclado mostra o símbolo: tt (aceso fixo).
3. Pressionar a tecla "3" para iniciar o procedimento. O *display* do teclado mostra a seguinte mensagem: tt (lampejante).
4. Concluído o teste, retorna-se ao menú principal dos parâmetros do comunicador.
5. Pressionar a tecla $\overset{\text{EXIT}}{\boxed{\text{F}}}$ para sair.

10. Visualização do resultado das chamadas



1. Depois de um alarme, este procedimento permite verificar quais os números telefônicos chamados e quais deles responderam corretamente.
2. Introduzir o código MASTER + **F** + **9** + **A**
3. Os números chamados são visualizados em seqüência à cadência de, aproximadamente, 1 segundo, com a seguinte modalidade: no algarismo à esquerda é mostrado o número de telefone; à direita, é mostrado o mesmo número em caso de mensagem bem sucedida, ou um traço horizontal em caso de não resposta.

55

Exemplo de chamada telefone n. 5 que respondeu corretamente.

5-

Exemplo de chamada telefone n. 5 que não respondeu

4. No caso de ausência de informações, o *display* mostrará o símbolo: “- -” (dois traços).
5. Se desejar cancelar as informações, pressionar a tecla **E**.
6. Para sair do procedimento, pressionar 2 vezes a tecla **F**.

11. Escuta das mensagens vocais

- A audição ocorre através de alto-falante conectado à placa de voz na central.

1. Introduzir o código de acesso MASTER
2. Pressionar as teclas **F** + ^{TEL}**9** + **5**
3. Pressionar a tecla **5** para iniciar a reprodução de todas as mensagens gravadas; no final das mensagens, torna-se ao menú do comunicador.
4. Se deseja escutar uma mensagem em particular, usar as teclas **1** **2** para selecionar a mensagem desejada e iniciar a audição por meio da tecla **5**.
5. Ao final da reprodução, é possível selecionar uma mensagem sucessiva.
Pressionar ^{EXIT}**F** para sair do procedimento de audição.

12. Bloqueio dos alarmes em curso

- O reconhecimento de um código correto (Digitação pelo teclado, leitura de uma chave ou acionamento de chave mecânica) pára imediatamente todos os alarmes eventualmente em ação com exceção do communicator.
- Para bloquear o communicator (eventos de intrusão e alteração) ativar ou desativar o sistema através do teclado, inseridor ou chave mecânica. Se o communicator já iniciou uma transmissão, é completada a chamada em curso e são anuladas as seguintes.

13. Chamada de retorno

A função permite à central que recebe uma chamada telefônica enviada telefonicamente pelo instalador (FASTLINK+MODEM) de retornar a chamada assim que tiver controlado os códigos de segurança.

NOTA: a função de respondente deve estar habilitada.

A função que vem da fábrica está desabilitada e poderá ser habilitada somente pelo USUÁRIO PRINCIPAL , em dois modos diferentes.

- mod. A a central retorna uma chamada ao primeiro número do tipo MODEM entre os programados
- mod. B a central retorna a chamada a um número telefônico específico enviado pelo FASTLINK

Acesso ao processo :

1. Introduzir o código USUÁRIO PRINCIPAL
2. Pressionar na seqüência as teclas

F

 +

^{TEL} 9

 +

^{ZONE} 3

3. o display visualiza : c 0 (*valor de default*)
4. Mediante a tecla 1 é possível selecionar
 - c A (chamada de retorno mod.A)
 - c b (chamada de retorno mod.B)
5. Pressionar a tecla

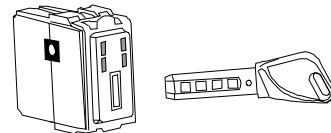
F

 para confirmar e sair da programação.

GERENCIAMENTO DO SISTEMA ATRAVÉS DE CHAVE ELETRÔNICA

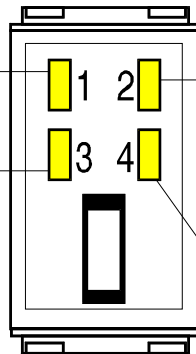
DK2000M

1. Descrição do inseridor



ACESO = SETORE 1 ATIVO
APAGADO = SETOR 1 DESATIVADO

ACESO = SETOR 2 ATIVO
APAGADO = SETOR 2 DESATIVADO



ACESO = alarmes memorizados, bateria baixa, ausência rede, defeitos sistema, violação

PISCANDO

LENTO = durante a programação e para assinalar que os ingressos estão abertos. No caso de concomitância com alarmes memorizados, defeito, etc., com os ingressos abertos, o sinal *led* apresentará um lampejo rápido.

ACESO = SETORE 3 ATIVO

APAGADO = SETOR 3 DESATIVADO

2. Programação de chaves eletrônicas

Uma vez instalado o vosso sistema, se for previsto um gerenciamento através de chaves eletrônicas, será necessário fazer a central adquirir as chaves que pretendem utilizar. Aconselha-se a efetuar a primeira memorização junto com o vosso instalador. É possível memorizar as chaves de 3 maneiras diferentes:

■ MEMORIZAÇÃO DE UMA CHAVE NOVA

Permite a memorização de um código chave num sistema novo ou a troca de código em todas as chaves em caso de extravio de uma chave

■ ACRÉSCIMO DE UMA CHAVE

Permite de acrescentar uma ou mais chaves num sistema existente

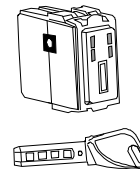
■ DUPLICAÇÃO DE UM CÓDIGO CHAVE

Permite de memorizar num segundo sistema um código chave copiando o mesmo de uma chave anteriormente programada. Esta possibilidade permite o controle de dois ou mais sistemas com apenas uma chave. Por exemplo o sistema da residência e aquele do escritório reconhecem ambos a mesma chave (evitando portanto de usar 2 chaves diferentes)

■ CONTROLE DE CHAVES MEMORIZADAS

Permite o controle de chaves anteriormente programadas, detectando a exatidão do código, o número de chave e os setores controlados.

2.1 Memorização de uma chave nova

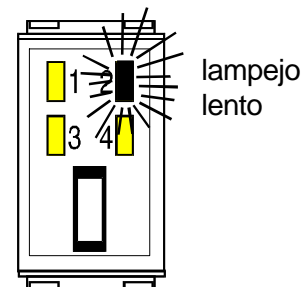


1. Introduzir no teclado o código MASTER e pressionar em sequência as teclas **F** + **7**

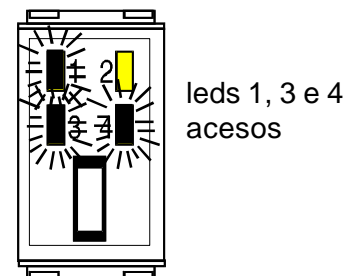
2. Pressionar a tecla **1** diversas vezes até que no display aparece a seguinte mensagem:

- teclado de display alfanumérico: **“PROGRAMA CHAVES”**
- teclado com display em segmentos: **“-”** (um tracinho lampejante)

3. Pressionar a tecla **7**. O led 2 do inseridor lampeja de maneira lenta para indicar que o sistema está à espera da introdução da primeira chave.



4. Introduzir a chave no inseridor. A esta altura é proposta a habilitação da chave **em todos os três setores** com o acendimento dos leds 1, 3 e 4. Se desejar essa configuração, extrair a chave durante a fase na qual o led 2 lampeja rapidamente.



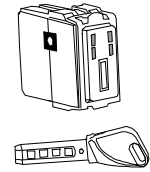
5. Deixando a chave permanentemente introduzida, através do acendimento dos leds 1, 3 e 4 são propostas as diversas combinações dos setores aos quais associar a chave conforme a seguinte tabela:

1	1 aceso	3 aceso	4 aceso	a chave está associada aos 3 setores
2	1 aceso	3 desligado	4 desligado	a chave está associada ao setor 1
3	1 desligado	3 aceso	4 desligado	a chave está associada ao setor 2
4	1 aceso	3 aceso	4 desligado	a chave está associada aos setores 1 e 2
5	1 desligado	3 desligado	4 aceso	a chave está associada ao setor 3
6	1 aceso	3 desligado	4 aceso	a chave está associada aos setores 1 e 3
7	1 desligado	3 aceso	4 aceso	a chave está associada aos setores 2 e 3

6. Extrair a chave na combinação desejada **APENAS DURANTE A FASE NA QUAL LAMPEJA RAPIDAMENTE O LED 2.**

7. **Reintroduzir a chave.** Se a operação der resultado positivo, acendem-se os leds dos setores anteriormente associados à chave e o led 2 lampeja de modo lento à espera das outras eventuais chaves para programar.

Se a operação não der resultado (por exemplo por não ter extraído a chave durante o lampejar rápido do led 4), tem-se o lampejar rápido de todos os leds para indicar que a operação falhou e precisa-se repetir a operação de programação. Neste caso, no display alfanumérico é mostrada a mensagem "ERRO PROGRAM" enquanto no display em led aparece o símbolo "-" e lampejam os três leds de setor.



8. Extrair a chave. Voltar ao item 4 para a programação das outras chaves oppure premere il tasto **F** per uscire.

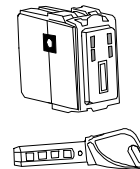
2.2 Acréscimo de uma chave

1. Introduzir no teclado o código USUÁRIO PRINCIPAL e pressionar em sequência as teclas **F** + **7**
2. Pressionar a tecla **1** diversas vezes até que no display apareça a seguinte mensagem:
 - teclado de display alfanumérico: "ACRÉSCIMO DE CHAVES"
 - teclado com display em segmentos: "a" (lampejante)
3. Pressionar a tecla **7**. O led 2 do inseridor lampeja de modo lento para indicar que o sistema está à espera da introdução da chave a ser acrescentada.
4. Em seguida proceder conforme descrito nos itens 4, 5, 6, 7 e 8 do capítulo anterior para associar os setores desejados à chave.

2.3 Duplicação de um código chave

1. Introduzir no teclado o código MASTER e pressionar em sequência de teclas **F** + **7**
2. Pressionar a tecla **1** várias vezes, para que no *display* apareça a seguinte mensagem:
 - teclado com display alfanumérico: "LÊ CÓD. CHAVE"
 - teclado com display em segmentos: "L" (lampejante)
3. Pressionar a tecla **7**. O sinal *led 2* do inseridor lampeja em modo lento indicando que o sistema está à espera da introdução da chave a ser duplicada.
4. Introduzir a chave a ser lida. Depois de 2 segundos, aproximadamente, será emitido um bip duplo de confirmação da leitura do código. O procedimento é, deste modo, concluído e o sistema memorizou o código de chave. Pressionar a tecla **F** para sair. Para tornar operacional a chave desejada, seguir o procedimento "Acréscimo de uma chave", item 2.2.

2.4 Controle de Chaves Memorizadas

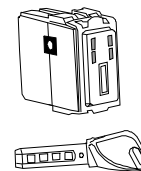


1. Introduzir no teclado o código MASTER e pressionar em sequência as teclas **F** + **7**
2. Pressionar a tecla **1** diversas vezes até que no display aparece a seguinte mensagem:
 - teclado de display alfanumérico: **"CONTROLE CHAVES"**
 - teclado com display em segmentos: **"C"** (lampejante)
3. Pressionar a tecla **7**. O led 2 do inseridor lampeja de modo lento para indicar que o sistema está à espera da introdução da chave a ser controlada.
4. Após ter introduzido a chave a ser controlada, se o seu código resultar ser correspondente àquele memorizado, nos leds 1, 3 e 4 de todos os dispositivos são visualizados os setores controlados pela mesma. Nos displays em segmentos visualiza-se o número da chave introduzida, enquanto no display alfanumérico a mensagem "CHAVE NÚMERO nn" onde "nn" corresponde ao número da chave lida.

Se o código da chave introduzida não corresponde àquele memorizado, todos os leds de setor lampejam rapidamente e nos displays alfanuméricos aparece a mensagem "CHAVE ESTRANHA!". O lampejo perdurará até quando não se estrai a chave.

Pressionar a tecla **^{EXIT}F** para sair.

3. Ativação/desativação



Os Leds 1 (setor 1), 3 (setor 2) e 4 (setor 3) dos inseridores indicam o estado corrente do sistema:

Acesos = setores ativados

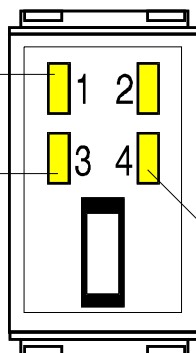
Apagados = setores desativados

ACESO = SETOR 1 ATIVADO

DESLIGADO = SETOR 1 DESATIVADO

ACESO = SETOR 2 ATIVADO

DESLIGADO = SETOR 2 DESATIVADO



ACESO = SETOR 3 ATIVADO

DESLIGADO = SETOR 3 DESATIVADO

1. Introduzir a chave no inseridor e deixá-la inserida.
2. Se a chave introduzida controla apenas um dos três setores, muda imediatamente o estado do setor no qual a chave é habilitada a operar.
3. Se a chave controla mais de um setor são propostas ciclicamente no máximo 4 vezes as possíveis combinações assumíveis.
No caso em que a chave controle dois dos setores, será proposta a sequência conforme a seguir:

1	1 aceso - 3 aceso	extraíndo a chave ativam-se ambos os setores
2	1 aceso - 3 apagado	extraíndo a chave ativa-se o setor 1
3	1 apagado - 3 aceso	extraíndo a chave ativa-se o setor 2

No caso em que a chave controla todos os três setores, a sequência proposta será a seguinte:

1	1 aceso 3 aceso 4 aceso	extraíndo la chiave si attivano tutti i settori
2	1 aceso 3 desligado 4 desligado	extraíndo a chave ativa-se o setor 1
3	1 desligado 3 aceso 4 desligado	extraíndo a chave ativa-se o setor 2
4	1 aceso 3 aceso 4 desligado	extraíndo a chave ativam-se os setores 1 e 2
5	1 desligado 3 desligado 4 aceso	extraíndo a chave ativa-se o setor 3
6	1 aceso 3 desligado 4 aceso	extraíndo a chave ativam-se os setores 1 e 3
7	1 desligado 3 aceso 4 aceso	extraíndo a chave ativam-se os setores 2 e 3

Extraíndo a chave numa destas combinações, o estado escolhido será assumido definitivamente engatando o processo do atraso de saída (se programado). Em caso de chave permanentemente inserida, no final do quarto ciclo, se sai do processo deixando o sistema no estado anterior.

4. Para desativar o sistema inserir a chave e quando apagam-se os leds extrai-la.

Reconhecimento de chave com sistema incapacitado

- Com sistema incapacitado, todos os leds dos inseridores resultam apagados. Dessa maneira não é possível saber se o sistema está ativado e incapacitado ou se efetivamente está desligado.
- Introduzindo uma chave com código válido, provoca-se o acendimento durante 0,5S de todos os 4 leds do inseridor para indicar que o código chave foi lido corretamente e depois, durante 3,5 segundos, é visualizado o estado do sistema.
- Extraindo-se a chave antes do vencimento desse tempo, o sistema volta a ficar incapacitado; se ao contrário continuar a se deixar inserida a chave ativa-se a modificação do estado do sistema conforme já visto no processo de ativação e desativação com chave eletrônica.
- Enquanto os inseridores incapacitam sempre o estado do sistema, os teclados o fazem apenas se a central está ativa, enquanto em OFF todas as informações são visíveis como se o sistema não estivesse incapacitado.

Reconhecimento de códigos com sistema mascarado

- Com sistema mascarado, todos os sinais *led* do teclado resultam como desligados, com exceção daquele que indica a presença de rede. Deste modo, não é possível saber se o sistema está ativado e mascarado, ou se está efetivamente desligado.
- Introduzindo um código válido, o teclado com o qual se opera visualiza, por um minuto, o estado da instalação: durante este tempo é possível operar.
- Depois de passado um minuto após a introdução do código, o sistema torna a ser mascarado.

Tabela dos sensores

A tabela a seguir deve ser completada em colaboração com o instalador que anotarà no espaço, para cada zona da central e para cada setor, o sensor correspondente, o seu tipo de alarme e o local de instalação:

Z1	1	R oubo	corredor
B_1	2	R oubo	Porta de entrada

	SETOR	Tipo	LOCAL DE INSTALAÇÃO
Z1			
Z2			
Z3			
Z4			
Z5			
Z6			
Z7			
Z8			
A_			
A_			
B_			
B_			

ELKRON

ELKRON

Tel. +39 011.3986711 - Fax +39 0113986703
www.elkron.com - mail to: info@elkron.it

ELKRON è un marchio commerciale di **URMET S.p.A.**

Via Bologna, 188/C - 10154 Torino (TO) - Italy
www.urmet.com