

MP 110

MP 110TG

MP 110 M

MP 110 M TG

**Centrale
à microprocesseur**

DS80MP1A-004B

LBT80425

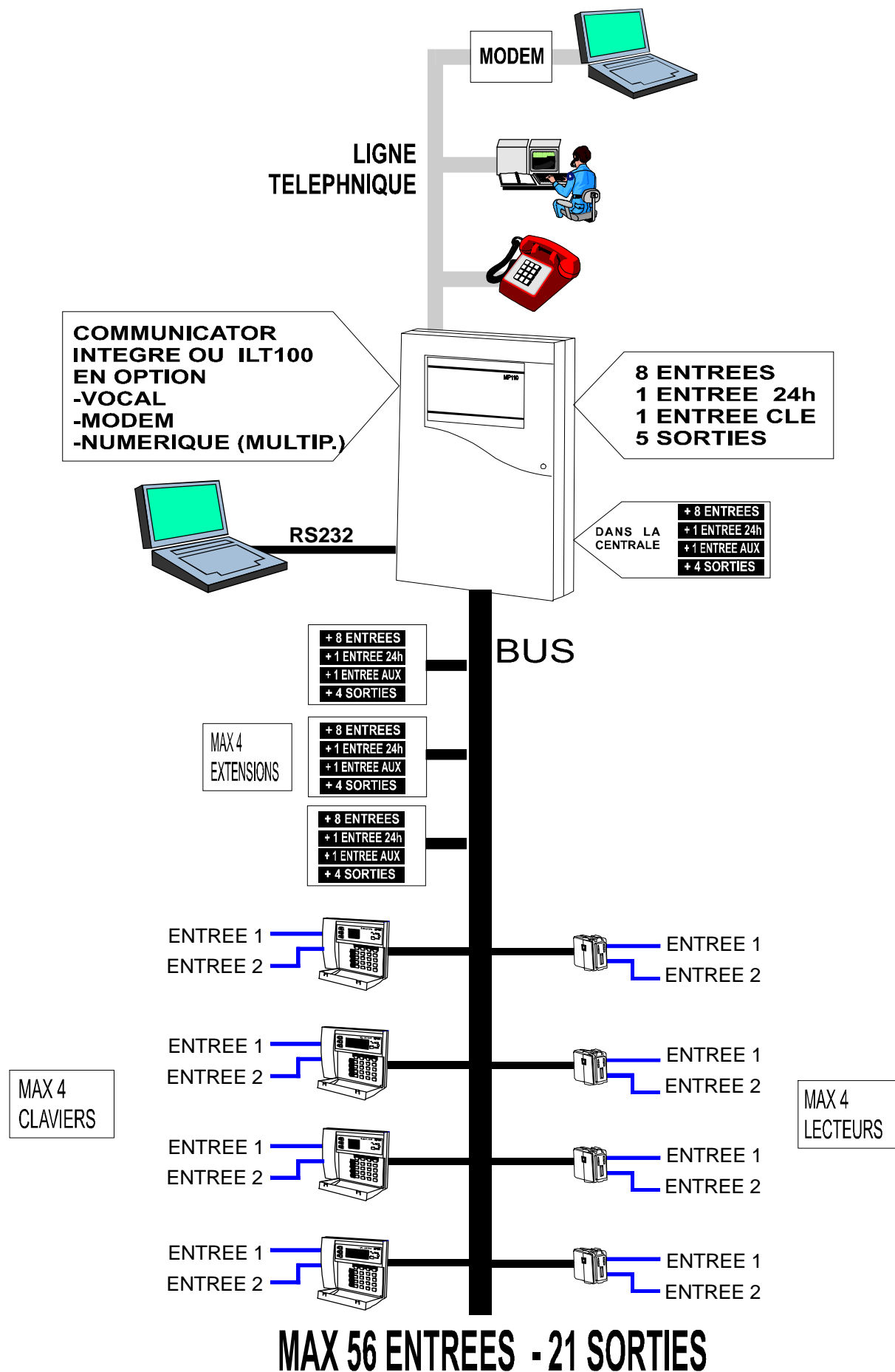
ELKKRON

CE

SOMMAIRE

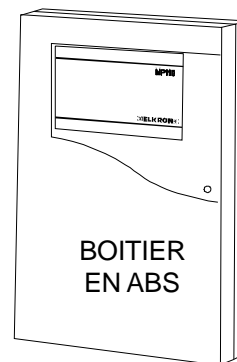
1.0	Composition systeme	pg. 3
1.1	Centrale MP110	pg. 4
1.2	Clavier distante KP100D	pg. 5
1.3	Clavier distante KP100	pg. 5
1.4	Clé électronique	pg. 5
1.5	Extension Entrées	pg. 5
1.6	Accessories	pg. 6
2.0	Installation /connexions	pg. 7
2.1	MP110: Installation murale du coffret	pg. 7
2.2	MP110TG: Installation murale du coffret	pg. 8
2.3	Description du bornier	pg. 10
2.4	Entrées	pg. 11
2.5	Sorties	pg. 15
2.6	Dip-switches	pg. 16
2.7	Description organes de commande	pg. 17
3.0	Utilisation immediate du systeme	pg. 22
3.1	Paramètres d'usine	pg. 22
3.2	Code d'accès	pg. 26
3.3	Visualisation état des entrées	pg. 28
3.4	Inclusion/exclusion entrées	pg. 30
3.5	Programmation clé électronique	pg. 31
4.0	Fonctions utilisateur	pg. 35
4.1	Modification du code	pg. 35
4.2	Habilitation/déshabilitation code utilisateur, installateur, télésurv. et code clé	pg. 35
4.3	Habilitation/déshabilitation code utilisateur 5, 6, 7 et 8	pg. 36
4.4	Actionnement/arret du système avec clavier	pg. 37
4.5	Enclenchement /désenclenchement avec clé	pg. 39
4.6	Correction Horloge	pg. 40
4.7	Test du système	pg. 41
5.0	Fonctions installateur	pg. 44
5.1	Association lecteurs /secteurs	pg. 44
5.2	Programmation entrées	pg. 45
5.3	Association entrées/secteurs	pg. 46
5.4	Programmation sorties	pg. 46
5.5	Programmation sortie LPA	pg. 48
5.6	Programmation temps d'entrée	pg. 49
5.7	Programmation temps d'alarme	pg. 49
5.8	Habilitation signalisation de prealarme	pg. 50
5.9	Programmation clé mécanique	pg. 50
5.10	Programmation masking	pg. 51
5.11	Compte alarmes	pg. 51
5.12	Temps d'absence reseau	pg. 52
5.13	Visualisation événements	pg. 53
5.14	Visualisation spontanee pannes	pg. 58
6.0	Programmation par PC	pg. 59
6.1	Caracteristiques du système	pg. 59
6.2	Réception des appels	pg. 59
6.3	Connexion directe	pg. 60
6.4	Connexion déportée	pg. 61

1.0 COMPOSITION SYSTEME

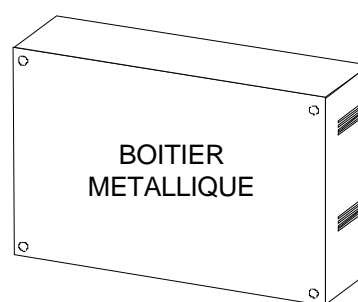


1.1 Centrale MP110/MP110M

- Centrale filaire destinée à la réalisation d'installations de petites et moyennes dimensions munies de **8 zones extensibles à 56 + 5** entrée effraction + 4 entrées AUX
- 5 sorties d'alarme: 4 sorties électriques open collector et 1 sortie relais avec échange libre
- Possibilité de partialisation des entrées en 3 secteurs
- Possibilité de gérer un maximum de **4 lecteurs, 4 claviers** et **4 extensions** entrées/sorties au moyen d'une ligne sérielle dédiée (à 4 conducteurs)
- **2 zones** d'alarme supplémentaires dans chaque **lecteur clé** et dans chaque **clavier distant**
- 8 entrées supplémentaires d'alarme + 1 entrée sabotage + 1 entrée auxiliaire dans chaque extension entrées qui peut être de type parallèle (EP100) ou de type sériel (ES100). Chaque extension dispose en outre de 4 sorties électriques à collecteur ouvert.
- Zones VOL programmables comme instantanées, retardées, dernière sortie, Carillon, Technique, incendie, panique silencieuse, panique avec sirène, exit terminator (button pression).
- Mise en service et mise hors service à travers le clavier distante à écran (avec visualisation en claire des messages), clavier distante à led, clé électronique intégrée, clé mécanique.
- Signalisation de: alarme générale, présence réseau EDF, batterie basse, état installation, alarme sabotage, entrées ouvertes, entrées exclues. Les signalisations sont fournies à travers les leds et/ou écran.
- Disponibilité de 8 codes d'accès: MASTER, installateur, télésurveillance, utilisateurs 2, 5, 6, 7, 8
- Max 64 évènements mémorisables
- Communicator intégrée dans la centrale (vers. MP110TG) avec possibilité de programmer 6 numéros de téléphone à 23 chiffres. Transmission digitale multiprotocole sur 5 canaux programmables. Transmission vocale en option (avec module SV108 + KV100) avec 9 messages (1 de base + 8 pour les alarmes);
- Programmable avec clavier à led KP100 et avec clavier KP100D
- Programmable avec PC local/déporté et logiciel Fast Link
- Fonctions programmables de blocage de mise en marche en présence d'entrées ouvertes et auto-exclusion entrées.



MP110 / MP110TG



MP110M / MP110M TG

VERSIONS DISPONIBLES

MP110

Alimentation 1,5 A, logement pour batterie de 12V-6Ah, bornes fixes, prédisposition pour interface téléphonique.

MP110TG

Alimentation 1,5 A, logement pour batterie de 12V-6Ah, bornes fixes, interface téléphonique INTEGREE.

MP110M

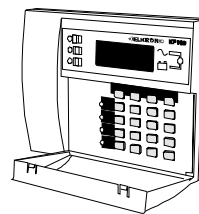
Alimentation 2,8 A, logement pour batterie de 12V-15Ah bornes retirables, prédisposition pour interface téléphonique.

MP110MTG

Alimentation 2,8 A, logement pour batterie de 12 V- 15Ah, interface téléphonique INTEGREE.

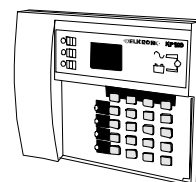
1.2 Clavier distant KP100D

- Clavier distante raccordable sur BUS dédiée; équipé de display à 16 caractères avec signalisation en clair des messages et leds de signalisation. 2 zones d'alarme NF + autoprotection à bord. Max 4 claviers adressables (globalement entre les deux modèles KP100 et KP100D)



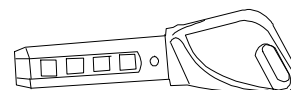
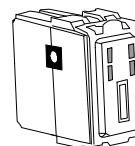
1.3 Clavier distant KP100

- Clavier distante raccordable sur BUS dédiée; équipé de 2 display LED 7 digit et leds de signalisation. 2 zones d'alarme NF + autoprotection. Max 4 claviers adressables (globalement entre les deux modèles KP100 et KP100D)



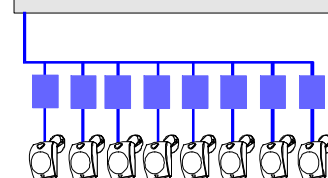
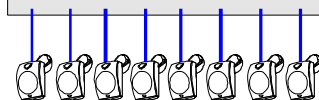
1.4 Lecteur DK2000M

- Lecteur électronique raccordable sur BUS dédiée;
- Clé programmable sur laquelle est transféré un code généré au hasard par la centrale (plus de 4 milliards de combinaisons possibles). Le nombre de clés programmables avec le même chiffre résulte par conséquent illimité.
- A l'aide de la clé DK20, il est possible de procéder à l'activation totale ou partielle.
- Lecteurs DK2000M équipés de 2 zones d'alarmes supplémentaires NF au négatif (-)



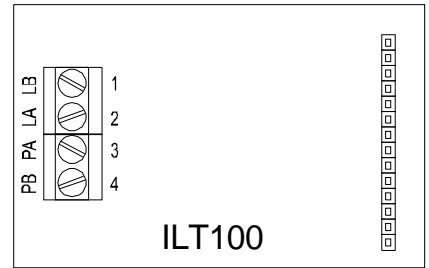
1.5 Extensions Entrées/Sorties

- **EP100**: extension de 8 zones d'alarme. Il est possible de la raccorder à des détecteurs de manière traditionnelle (en parallèle). Les entrées des extensions sont programmables comme NF, équilibrage unique, double équilibrage.
- **ES100**: extension de 8 zones d'alarme. Elle présente en sortie un BUS pour la connexion de modules d'interface qui seront logés à l'intérieur des détecteurs (**UR1Z**) et capables de transmettre à la centrale les informations d'alarme et d'effraction pour chaque senseur.
- Chaque extension dispose d'une entrée équilibré de type 24h, un tamper d'auto-protection et 4 sorties électriques.
- Les extensions sont adressables sur BUS de la centrale (max 4)
- Pour obtenir des caractéristiques complémentaires, consulter le manuel technique de référence

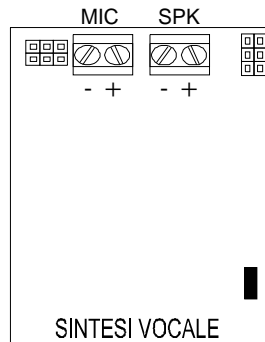


1.6 Accessoires

- **ILT100**: module interface pour le raccordement du communicator (dans la centrale MP110) à la ligne téléphonique

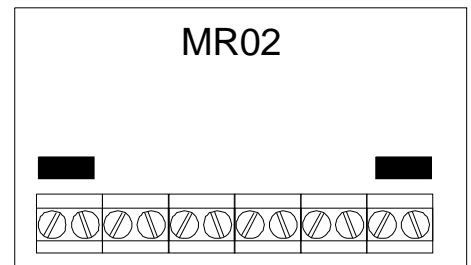


- **SV108**: module de synthèse vocale

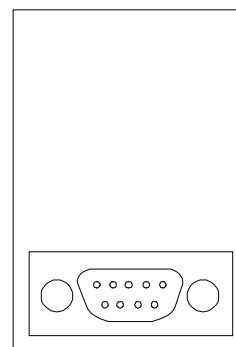


- **KV100**: kit pour la synthèse vocale fournie avec microphone et speaker

- **MR02**: module à 2 relais universel pour sorties électriques TTL ou COLLECTEUR OUVERT NH/HL



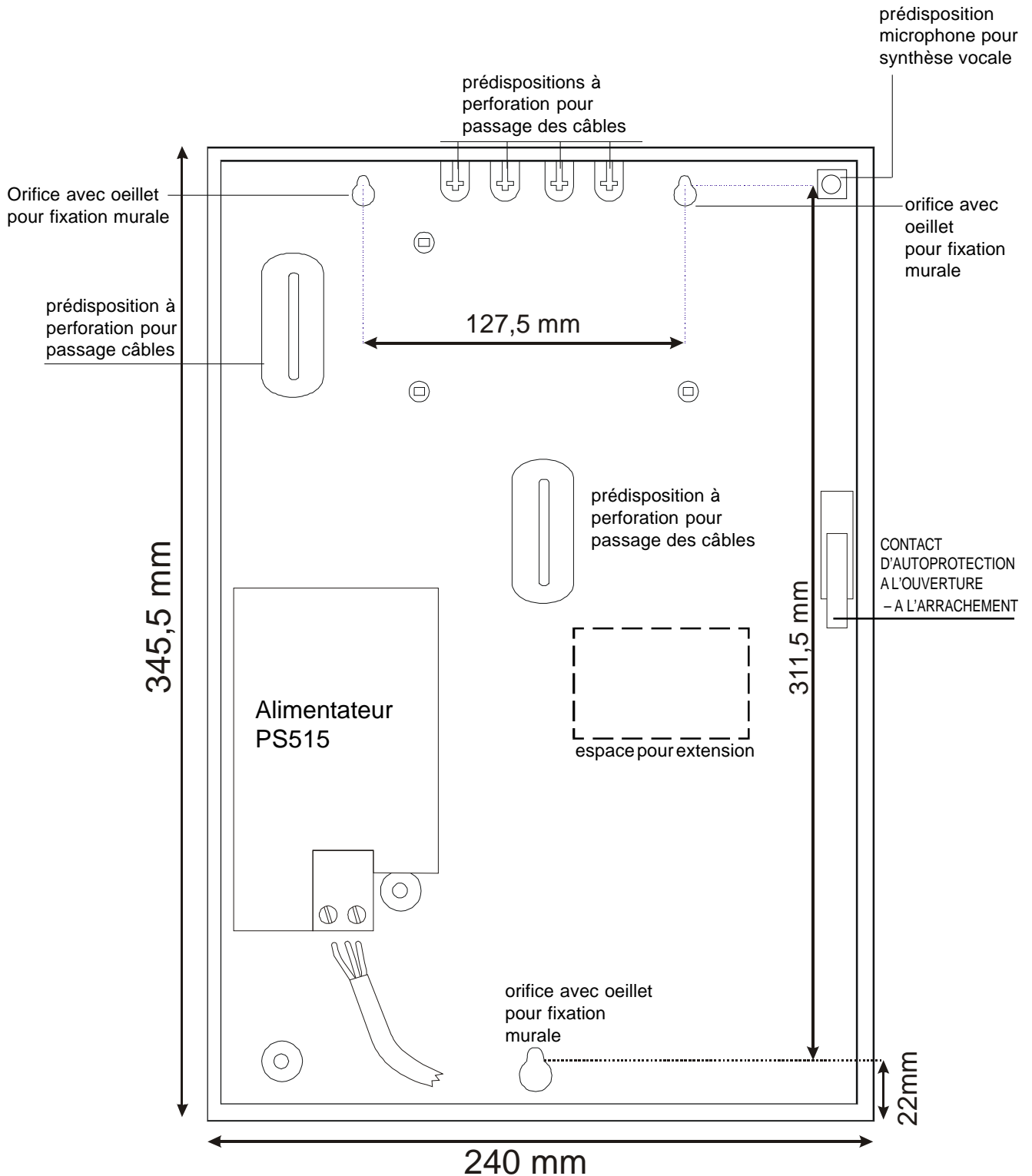
- **TTL RS232**: interface de raccordement CENTRALE/PC



ATTENTION: la connexion/déconnexion des accessoires doit être effectuée quand la centrale est mise hors tension.

2.0 INSTALLATION / CONNEXIONS

2.1 MP110: Installation murale du coffret en ABS



2.2 MP110M : Installation murale du coffret métallique

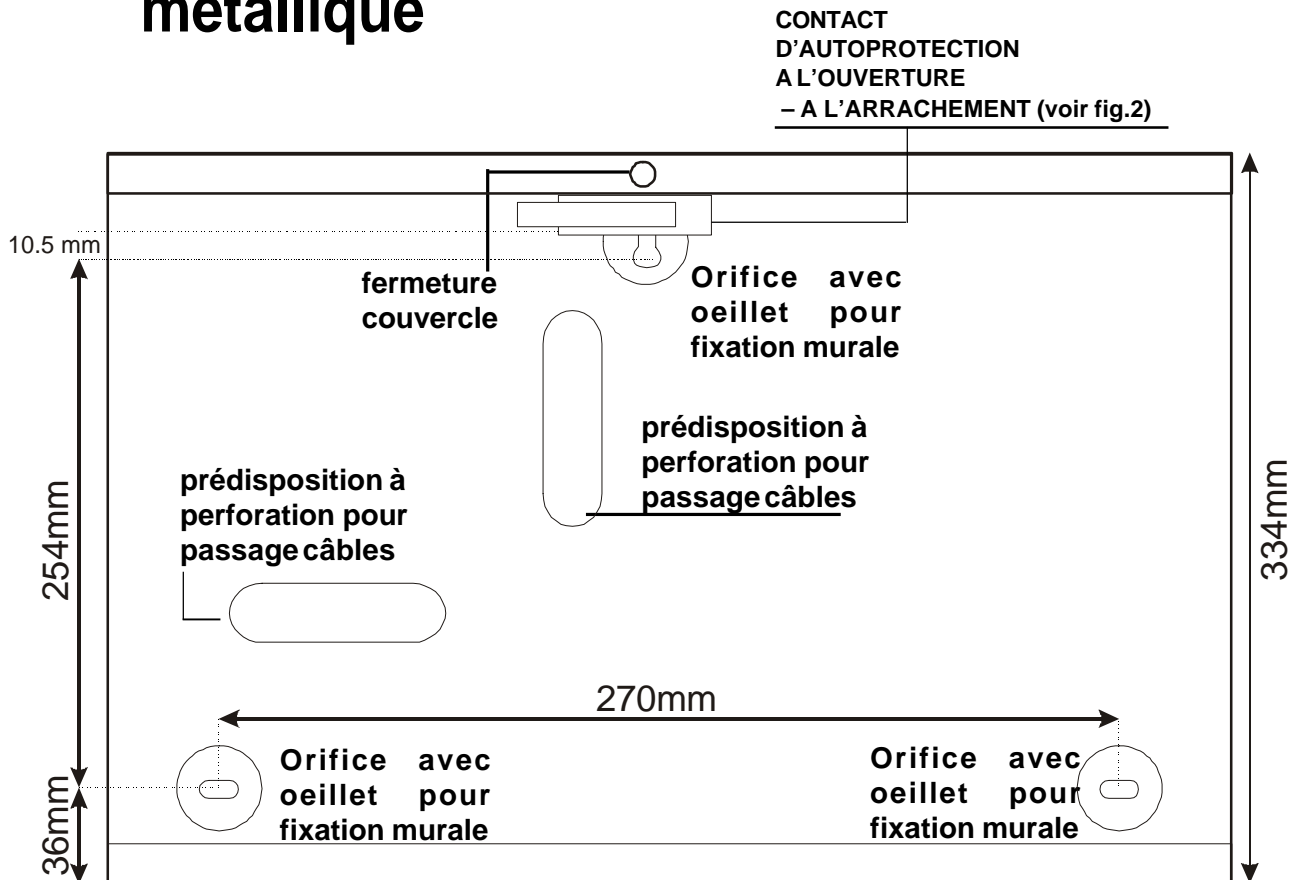


fig.1

CONTACT D'AUTOPROTECTION A L'OUVERTURE - A L'ARRACHEMENT

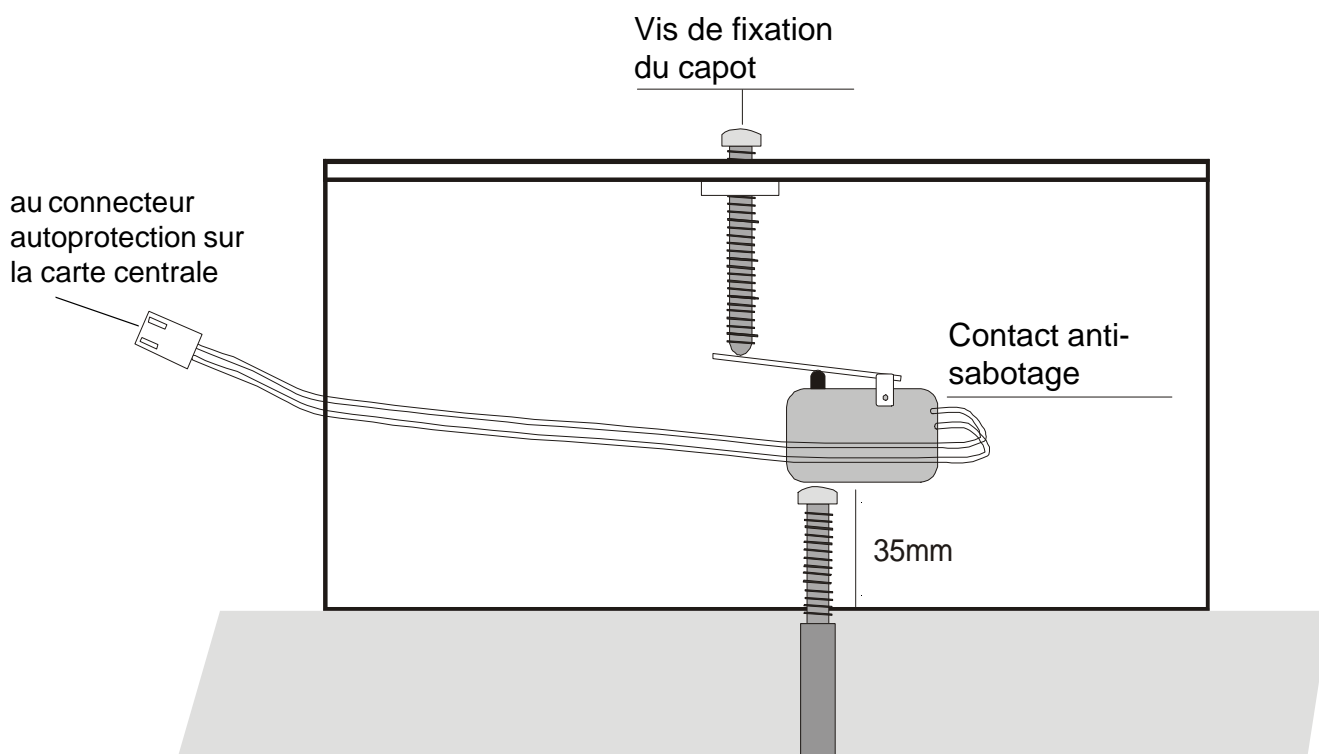


fig.2

Fixation des composants sur le fond du coffret - connections filaires

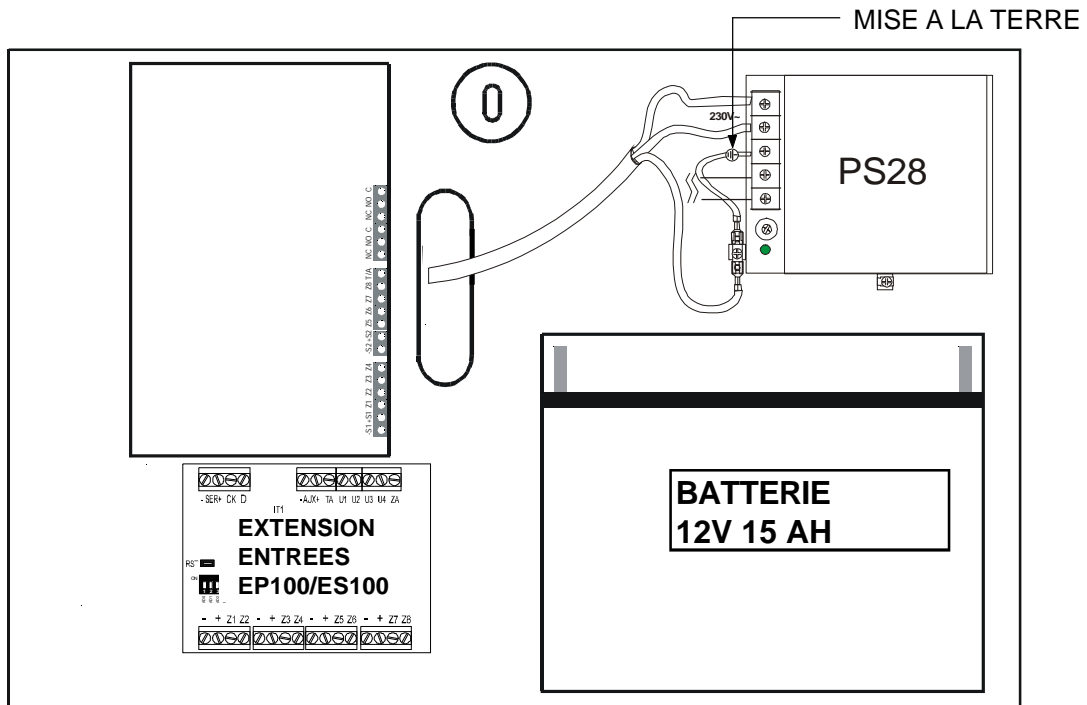
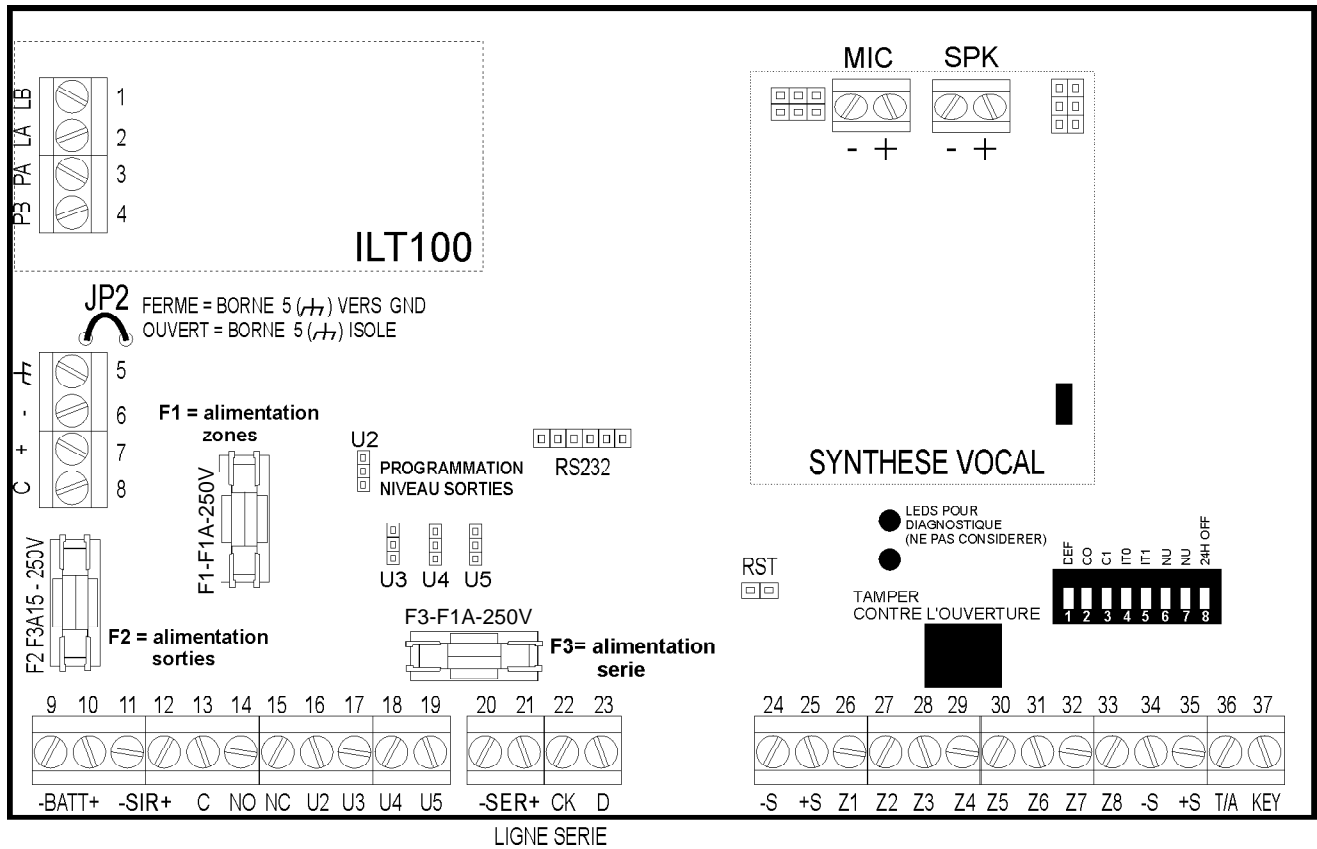


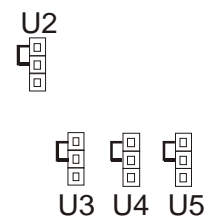
fig.3

2.3 Description du Bornier



1/2	LA/LB	Entrée ligne téléphonique	33	Z8	Zone 8: entrée programmable
3/4	PA/PB	Sortie ligne téléphonique	34	-S	Négatif alimentation détecteurs
5		Borne de terre	35	+S	Positif alimentation détecteurs
6	-	Négatif d'alim. de la carte	36	TA	Entrée 24h
7	+	Positif d'alim. de la carte	37	KEY	Entrée clé mécanique
8	C	Test batterie (seulement avec PS515)			
9	-BAT	Négatif batterie			
10	+BAT	Positif batterie			
11	-SIR	Négatif d'alimentation sirène			
12	+SIR	Positif d'alimentation sirène			
13	C	Sortie 1 à relais, débit max 1 A 24Vdc			
14	NO				
15	NC				
16	U2	Sortie 2 électrique Open Collector (I max 10mA)			
17	U3	Sortie 3 électrique Open Collector (I max 10mA)			
18	U4	Sortie 4 électrique Open Collector (I max 10mA)			
19	U5	Sortie 5 électrique Open Collector (I max 10mA)			
20	-SER	Alimentation BUS			
21	+SER	Alimentation BUS			
22	CK	Ligne série horloge			
23	D	Ligne série données			
24	-S	Négatif alimentation détecteurs			
25	+S	Positif alimentation détecteurs			
26	Z1	Zone 1: entrée programmable			
27	Z2	Zone 2: entrée programmable			
28	Z3	Zone 3: entrée programmable			
29	Z4	Zone 4: entrée programmable			
30	Z5	Zone 5: entrée programmable			
31	Z6	Zone 6: entrée programmable			
32	Z7	Zone 7: entrée programmable			

PROGRAMMATION NIVEAU SORTIES



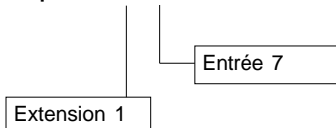
Il est possible de programmer, à l'aide des cavaliers, le type de sortie électrique (NPN/PNP) de U2, U3, U4, U5. En laissant les cavaliers tels qu'ils sortent d'usine (voir dessin ci-dessus), la sortie électrique est normalement élevée (+12V) au repos (PNP) qui manquera en cas d'alarme. Inversement la sortie devient de type NPN, c'est à dire normalement basse (0V) au repos, qui rejoint le niveau élevé (+12V) en cas d'alarme.

2.4 Entrées

Tableau codes Entrées

Le numéro de chaque entrée est composé de 2 chiffres. Le chiffre de gauche correspond au groupe; le chiffre de droite correspond au numéro de l'entrée du groupe.

Exemple: 1 7



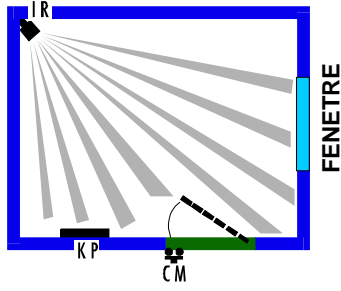
00	Autoprotection ouverture centrale (pour double équilibrage)
01	Entrée 1 centrale ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
02	Entrée 2 centrale ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
03	Entrée 3 centrale ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
04	Entrée 4 centrale ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
05	Entrée 5 centrale ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
06	Entrée 6 centrale ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
07	Entrée 7 centrale ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
08	Entrée 8 centrale ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
09	Entrée 24h centrale ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
10	Autoprotection extension 1
11	Entrée 1 extension 1 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
12	Entrée 2 extension 1 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
13	Entrée 3 extension 1 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
14	Entrée 4 extension 1 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
15	Entrée 5 extension 1 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
16	Entrée 6 extension 1 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
17	Entrée 7 extension 1 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
18	Entrée 8 extension 1 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
19	Entrée 24h extension 1
1A	Entrée auxiliaire extension 1
20	Autoprotection extension 2
21	Entrée 1 extension 2 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
22	Entrée 2 extension 2 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
23	Entrée 3 extension 2 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
24	Entrée 4 extension 2 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
25	Entrée 5 extension 2 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
26	Entrée 6 extension 2 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
27	Entrée 7 extension 2 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
28	Entrée 8 extension 2 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
29	Entrée 24h extension 2
2A	Entrée auxiliaire extension 2
30	Autoprotection extension 3
31	Entrée 1 extension 3 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
32	Entrée 2 extension 3 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
33	Entrée 3 extension 3 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
34	Entrée 4 extension 3 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
35	Entrée 5 extension 3 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
36	Entrée 6 extension 3 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
37	Entrée 7 extension 3 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
38	Entrée 8 extension 3 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
39	Entrée 24h extension 3
3A	Entrée auxiliaire extension 3
40	Autoprotection extension 4
41	Entrée 1 extension 4 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
42	Entrée 2 extension 4 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
43	Entrée 3 extension 4 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
44	Entrée 4 extension 4 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
45	Entrée 5 extension 4 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
46	Entrée 6 extension 4 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
47	Entrée 7 extension 4 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
48	Entrée 8 extension 4 ou autoprotection entrée (pour double équilibrage)
49	Entrée 24h extension 4
4A	Entrée auxiliaire extension 4
A1	Entrée 1 lecteur 1
A2	Entrée 2 lecteur 1
A3	Entrée 1 lecteur 2
A4	Entrée 2 lecteur 2
A5	Entrée 1 lecteur 3
A6	Entrée 2 lecteur 3
A7	Entrée 1 lecteur 4
A8	Entrée 2 lecteur 4
B1	Entrée 1 clavier 1
B2	Entrée 2 clavier 1
B3	Entrée 1 clavier 2
B4	Entrée 2 clavier 2
B5	Entrée 1 clavier 3
B6	Entrée 2 clavier 3
B7	Entrée 1 clavier 4
BA	- autoprotection clavier 1
BB	- autoprotection clavier 2
BC	- autoprotection clavier 3
BD	- autoprotection clavier 4

2.4.1 Tableau de programmation des entrées

PROGRAMMATION	CENTRALE	EXTENSIONS	LECTEURS	CLAVIERS
MODALITE RACCORDEMENT PHYSIQUE				
NORMALEMENT FERME	OUI	OUI	OUI	OUI
EQUILIBRAGE UNIQUE	OUI	OUI	NON	NON
EQUILIBRAGE DOUBLE	OUI	OUI	NON	NON
ENTREES ACTIVES 24H				
PANIQUE AVEC SIRENE	OUI	OUI	OUI	OUI
PANIQUE SILENCIEUSE	OUI	OUI	OUI	OUI
INCENDIE	OUI	OUI	OUI	OUI
TECHNIQUE	OUI	OUI	OUI	OUI
ATTRIB. ENTREES VOL				
INSTANTANEEES	OUI	OUI	OUI	OUI
RETARDEES	OUI	OUI	OUI	OUI
DERNIERE SORTIE	OUI	OUI	OUI	OUI
CARILLON	OUI	OUI	OUI	OUI

2.4.2 Programmation des entrées VOL

- **Entrées INSTANTANEEES NF a + (positif)**
En cas d'ouverture, elles déclenchent une alarme immédiate si le secteur d'appartenance est activé
- **Entrées RETARDEES NF a + (positif)**
En cas d'ouverture **pendant** le retard de sortie, elles ne génèrent aucune alarme. Si elles persistent ou sont ouvertes **après** le retard de sortie, le temps d'entrée sera activé. Au terme du temps d'entrée, si le système n'est pas mis en condition OFF, l'alarme sera alors déclenchée.
- **Entrées DERNIERE SORTIE**
L'ouverture et la fermeture successive d'une entrée DERNIERE SORTIE pendant le retard de sortie, fixe cette période de retard à environ 5s.



EXEMPLE D'UTILISATION ENTREES DERNIERE SORTIE AVEC PARCOURS RETARDE

CM = microcontact (entrée dernière sortie)
IR = infrarouge (entrée retardée)
KP = clavier éloigné

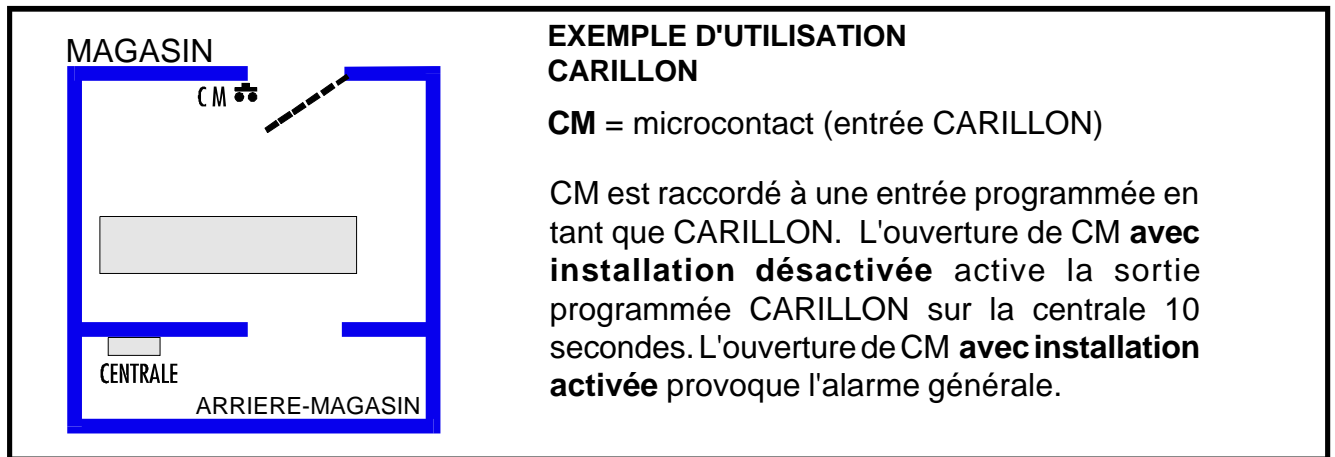
IR est raccordé à une entrée retardée, CM à une entrée programmée comme DERNIERE SORTIE. En activant la centrale à partir de KP, l'identification de IR n'est pas prise en considération, l'ouverture successive et refermeture de CM fixe le retard de sortie à 5 secondes. Si un intrus entre par la fenêtre, il déclenchera l'alarme immédiatement (même si IR est retardé). Une entrée par la porte protégée par CM habilitera en revanche le retard d'entrée.

ATTENTION:

Une entrée peut être programmée comme DERNIERE SORTIE uniquement si elle est programmée comme "retardée". Si on modifie la programmation de l'entrée de RETARDEE à INSTANTANEE, la fonction de DERNIERE SORTIE (si elle a été programmée) sera automatiquement annulée.

• Entrées CARILLON

Une entrée d'intrusion programmée comme CARILLON, enclenchera la sortie correspondante à cette signalisation si le secteur d'appartenance est en condition OFF. Il déclenchera en revanche l'alarme si le secteur d'appartenance est en condition ON.



2.4.3 Programmation entrées actives 24h

• Entrées TECHNIQUE

L'ouverture d'une de ces entrées activera la sortie programmée comme alarme technique pendant une minute et fera suivre l'alarme téléphonique correspondant.

• Entrée de type INCENDIE

L'ouverture d'une de ces entrées activera la sortie programmée INCENDIE (pendant 1 minute) ainsi que le relais (s'il est habilité pour ce type d'alarme),

• Entrée de type PANIQUE

Une entrée programmée de type PANIQUE SILENCIEUSE (agression silencieuse), activera la sortie électrique panique pendant une période d'1 minute. Une entrée programmée de type PANIQUE AVEC SIRENE (anti-agression) activera la sortie électrique panique ainsi que le relais d'alarme pendant une période d'1 minute.

2.4.5 Programmation modalit  raccordement physique

Les entr es d'alarme sont toutes au positif (sauf les entr es des lecteurs et des claviers) et elles peuvent  tre programm es comme NF avec simple ou double  quilibrage. Le double  quilibrage permet de raccorder et diff rencier sur la m me entr e les contacts d'alarme et l'autoprotection du d tecteur qui lui est raccord . Le choix d'un simple  quilibrage, d'un double  quilibrage ou NF peut  tre programm  sur chaque fiche (centrale et extension)   l'aide d'un dip-switches. Si on choisit la configuration de type NF, il est conseill  de fermer ces entr es au positif   l'aide d'une r sistance fournie dans le kit, afin d' viter une consommation inutile de courant quand l'entr e est au repos. En fermant l'entr e directement au positif, il y aurait une consommation moyenne de 21mA (pour 8 entr es) ; en la fermant   l'aide d'une r sistance, il y aurait une consommation d'environ 3,5mA.

TC

—

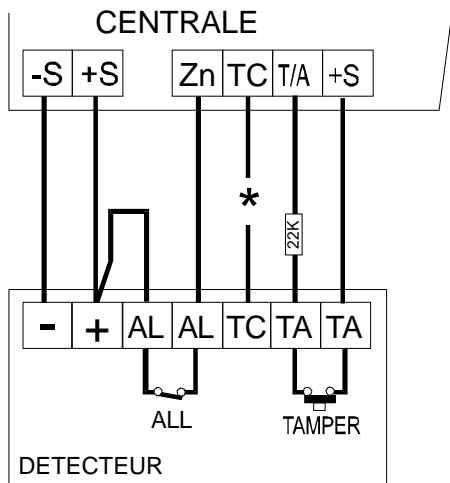
*

—

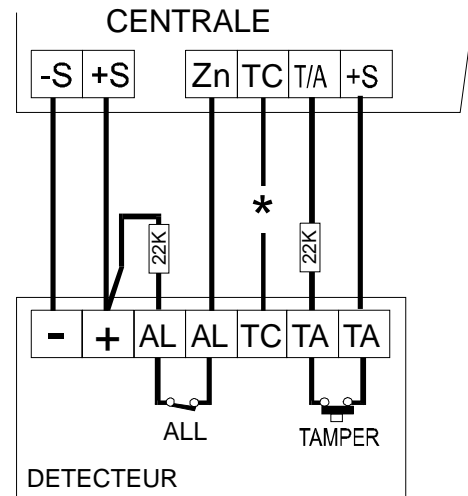
TC

Si une sortie de la centrale est programm e TC ce sortie suivra l' tat du syst me/secteur . Si un d tecteur est connect e avec cette sortie il sera bloqu e avec le syst me/secteur M.H.S.

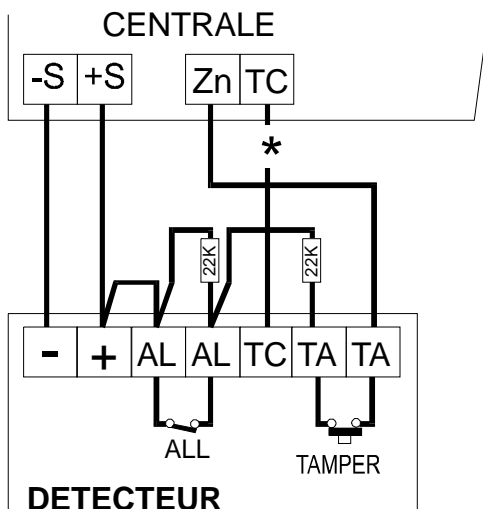
EXEMPLE DE LIAISON DES DETECTEURS SUR ZONES PROGRAMMES NF AU POSITIF



EXEMPLE DE LIAISON DES DETECTEURS SUR ZONES PROG. SIMPLE EQUILIBRAGE



EXEMPLE DE LIAISON DES DETECTEURS SUR ZONES PROG. DOUBLE EQUILIBRAGE



ATTENTION

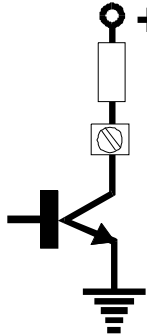
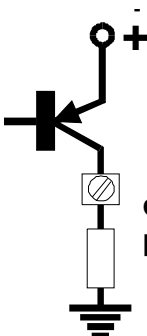
Les entr es T/A (centrale et extension) doivent toujours  tre  quilibr es ind pendamment de la programmation choisie des entr es d'intrusion.

La programmation des entr es   double  quilibrage permet de diff rencier les 2  v nements d' "alarme entr e" et "autoprotection entr e" avec un seul "fil de retour" sur l'entr e de centrale.

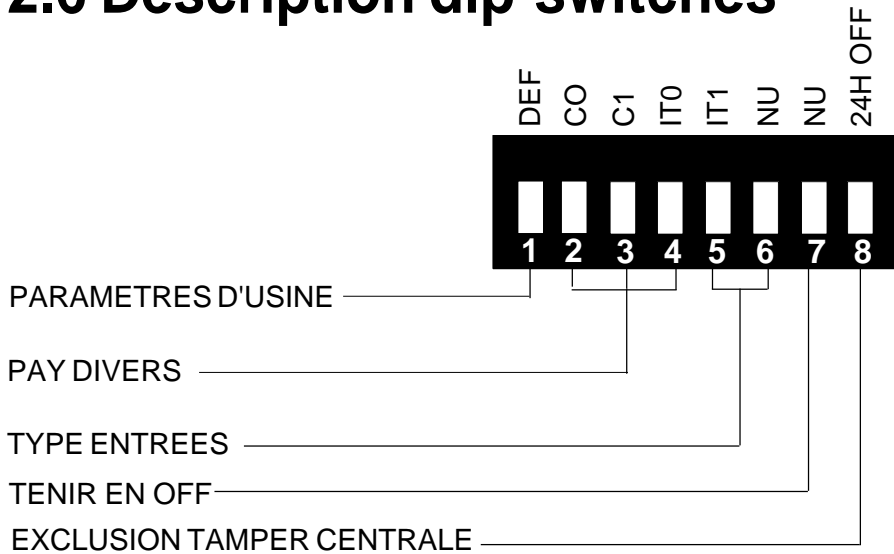
2.5 Sorties

2.5.1 Table de programmation des sorties

	U1 DE LA CENTRALE (RELAIS)	U2, U3, U4, U5 DE LA CENTRALE (ELECTRIQUES)	U2, U3, U4, U5 DE LA CARTE D'EXTENSION (ELECTRIQUES)
VOL	OUI	OUI	OUI
SABOTAGE	OUI	OUI	OUI
PANIQUE	NON	OUI	OUI
TECHNIQUE	NON	OUI	OUI
INCENDIE	OUI	OUI	OUI
CARILLON	NON	OUI	OUI
PANNE	NON	OUI	OUI
LPA	NON	OUI	OUI
TC1	NON	OUI	OUI
TC2	NON	OUI	OUI
TC3	NON	OUI	OUI
OR TC	NON	OUI	OUI
AND TC	NON	OUI	OUI
RAZ DET. INCENDIE	NON	OUI	OUI
BUZZER	NON	OUI	NON
ETAT SYSTEME	NON	OUI	NON
OPEN INPUT	NON	OUI	OUI
ETAT LIGNE TEL	NO	OUI	OUI
NH/NL	OUI	OUI	OUI
NPN/PNP	NO	OUI	NO

OU du TC1, TC2, TC3	ET du TC1, TC2, TC3	SORTIE TYPE NPN	SORTIE TYPE PNP
Il y a +12V sur la sortie si un des TC est présent (+12)	Il y a +12V sur la sortie uniquement si tous les TC sont présents (+12V)	 <p>commande negatif</p>	 <p>commande positif</p>

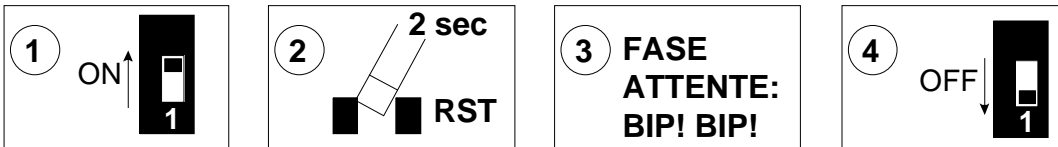
2.6 Description dip-switches



IMPORTANT

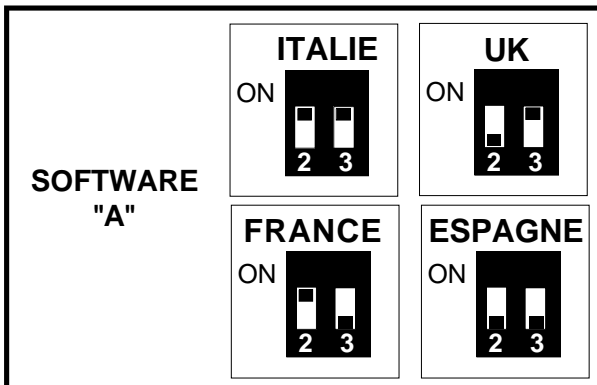
Après avoir procédé à l'opération de remise à l'état initial selon les paramètres d'usine, la centrale se met automatiquement sur ON (Actionnement total).
 Pour désenclencher il suffit d'introduire un code correct. code d'usine utilisateur: 1-11111

DIP 1 PARAMETRES D'USINE

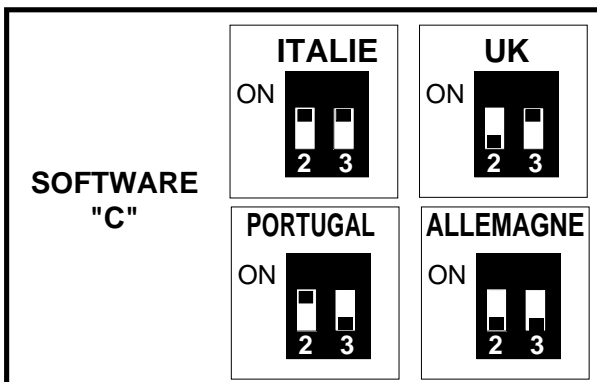


Avec la centrale sur OFF, placer le DIP1 sur ON, court-circuiter pendant un moment le PIN RST, attendre un double bip du buzzer et replacer le DIP1 sur OFF.

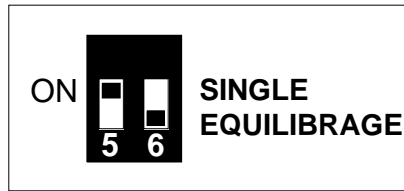
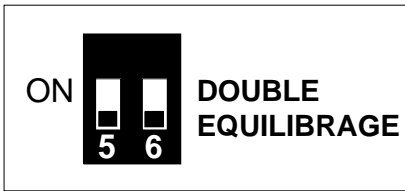
DIP 2/3/4 PAY DIVERS



La version software du produit est indiquée sur la Eprom de la centrale



DIP 5/6 TYPOLOG. ENTREES



DIP 8 EXCLUSION TAMPER

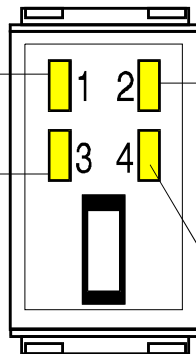


2.7 Description organes de commande

2.7.1 Lecteurs DK2000M

ALLUME = SECTEUR 1 ACTIVE
ETEINT = SECTEUR 1 DESACTIVE

ALLUME = SECTEUR 2 ACTIVE
ETEINT = SECTEUR 2 DESACTIVE

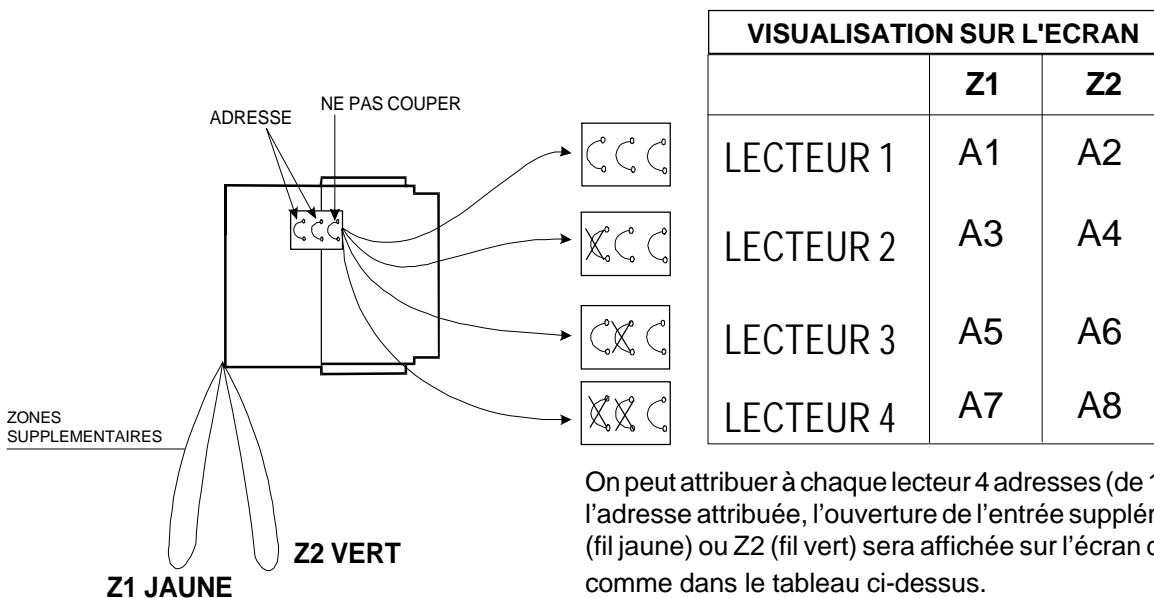


ALLUME = alarmes mémorisées, batterie basse, absence de réseau, pannes du système, sabotages

CLIGNOTANT

LENT = pendant la programmation des clés et pour signaler les entrées ouvertes. En cas de concomitance d'alarmes mémorisées, panne etc... avec entrées ouvertes, la led clignotera rapidement.

ALLUME = SECTEUR 3 ACTIVE
ETEINT = SECTEUR 3 DESACTIVE

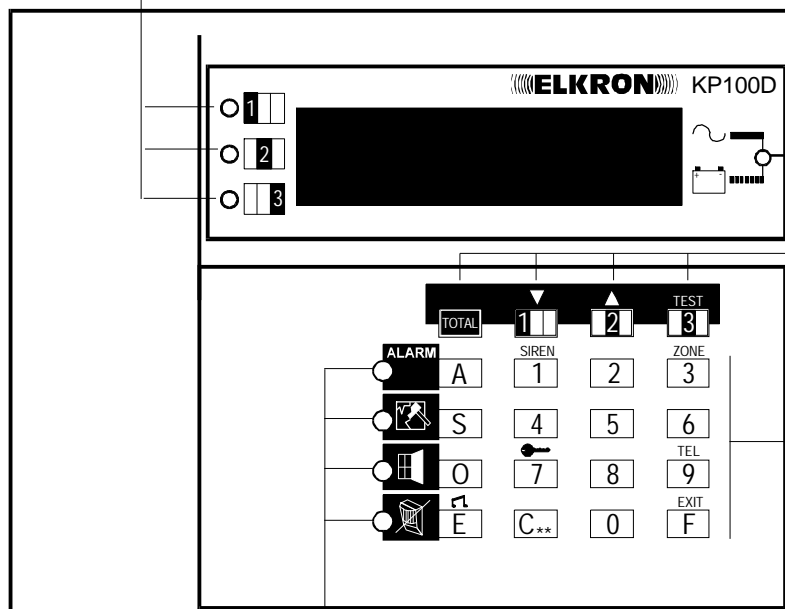


2.7.2 Description clavier avec afficheur LCD

Visualisent l'état des 3 secteurs dans lesquels est subdivisé l'installation d'alarme:

ALLUME = secteur activé

ETEINT = secteur désactivé



Visualise la présence de la tension de réseau et le niveau de la batterie:

ETEINT = réseau 220V~ absent





ACCES FIXE = réseau 220V~ présent

CLIGNOTANT = Batterie insuffisante

Touches utilisées pour activer/désactiver le système (voir parag. "Activation/désactivation du système"). Elles sont en outre utilisées pour faire défiler les menus de programmation

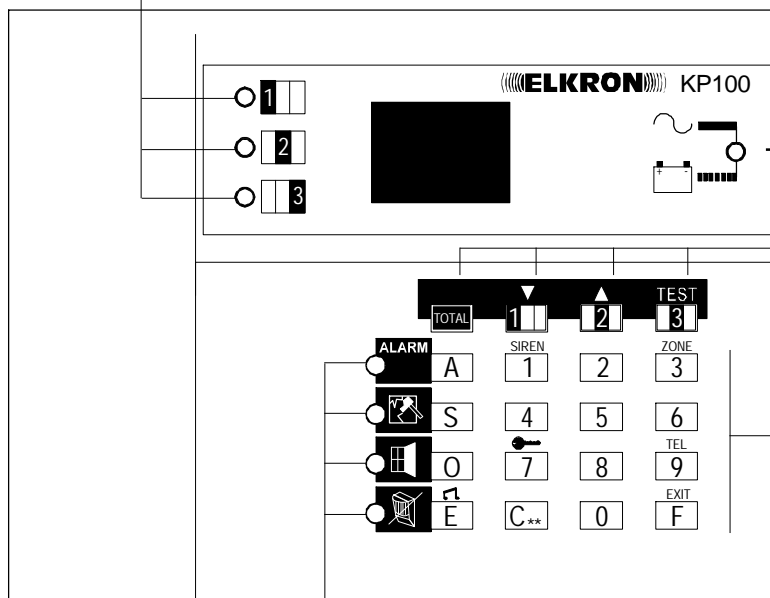
Touches utilisées pour composer le code secret et pour sélectionner quelques fonctions dans les menus de programmation à la centrale d'alarme

Ces Leds **clignotent** pour indiquer que des événements doivent être visualisés voir paragraphe "Visualisation état des entrées"

- 
allumé et clignotant signale que des alarmes se sont vérifiées
- 
allumé et clignotant signale que des sabotages se sont vérifiées sur un ou plusieurs éléments du système
- 
allumé et clignotant signale que des entrées sont protégées (portes ou fenêtres protégées par des contacts) qui sont restées ouvertes
- 
allumé et clignotant signale que des détecteurs/contacts sont exclus

2.7.3 Description clavier avec afficheur à segments

Visualisent l'état des 3 secteurs qui composent l'installation d'alarme:
 ALLUME = secteur activé
 ETEINT = secteur désactivé







Visualise la présence de la tension de réseau et le niveau de la batterie:
 ETEINT = réseau 220V~ absent
 ALLUME FIXE = réseau 220V~ présent
 CLIGNOTEMENT = Batterie insuffisante

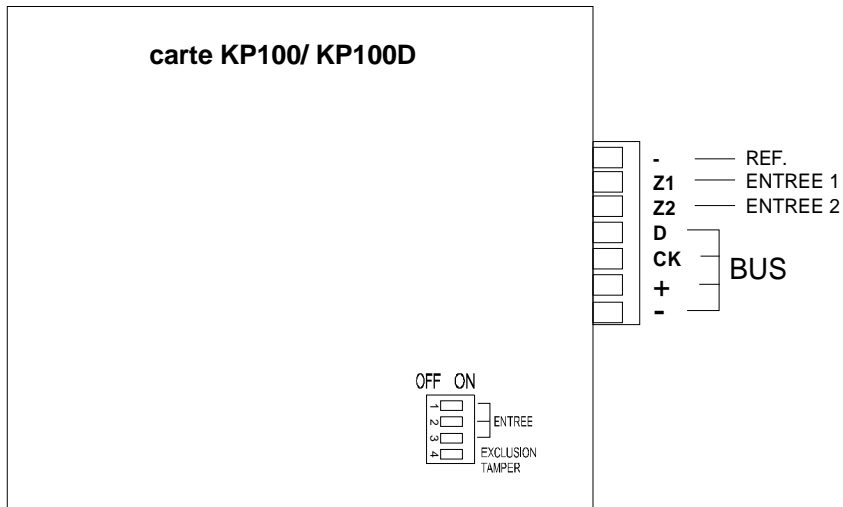
Touches utilisées pour activer/désactiver le système (voir parag. "Activation/désactivation du système"). Ils sont en outre utilisés pour faire défiler les menus de programmation

Touches utilisées pour composer le code secret et pour sélectionner quelques fonctions dans les menus de programmation de la centrale d'alarme

Ces Leds **clignotent** pour indiquer que des événements doivent être visualisés voir paragraphe "Visualisation état système"

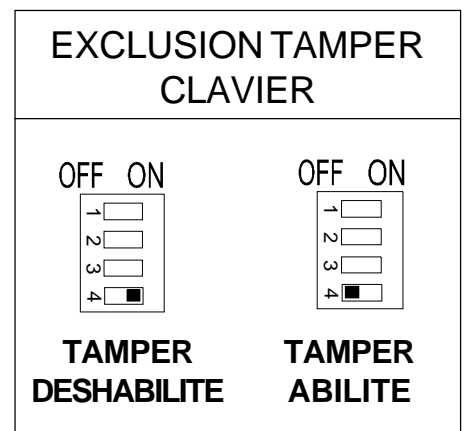
-  *allumé en clignotant signale que des alarmes se sont vérifiées*
-  *allumé en clignotant signale que des sabotages se sont vérifiées sur un ou plusieurs éléments du système*
-  *allumé en clignotant signale que des entrées protégées sont présentes (portes ou fenetres protégées par des contacts) qui sont restées ouvertes.*
-  *allumé en clignotant signale que des détecteurs/contacts sont exclus*

2.7.4 Identification claviers KP100 / KP100D



**FERMER LES ENTREES
Z1, Z2 AU NEGATIF SI ILS
NE SONT PAS UTILISEES**

ADRESSES	VIS. SUR L'AFFICHEUR		
	Z1	Z2	TAMPER
CLAVIER 1 OFF ON 	B1	B2	BA
CLAVIER 2 OFF ON 	B3	B4	BB
CLAVIER 3 OFF ON 	B5	B6	BC
CLAVIER 4 OFF ON 	B7	B8	BD

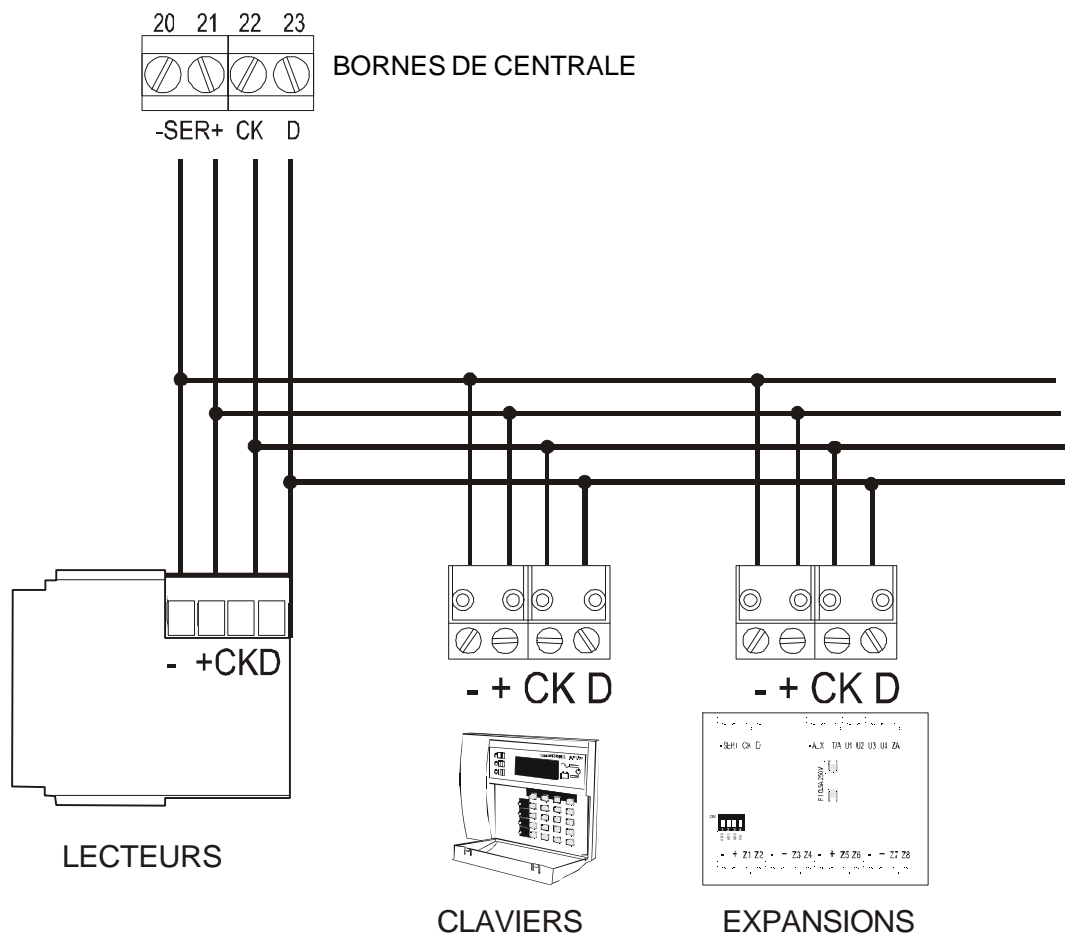


ATTENTION
Les dip-switch n.3 doit
être toujours en ON

2.7.5 Connexion organes de commande

AJOUTER / ELIMINER DES DISPOSITIFS BRANCHES SUR LE BUS

- Dans le cas d'une perte de dialogue avec un dispositif branché sur un bus (expansion, lecteur, clavier) la centrale génère une alarme de sabotage qui sera présente à chaque mise en service totale ou partielle du système (par conséquent il y aura une alarme de sabotage à chaque mise en service).
- Pour éliminer un dispositif du bus il est nécessaire de débrancher le bus de ce dispositif et faire le reset de la centrale. Pour ajouter un nouveau dispositif sur le bus il est nécessaire après branchement sur le bus de faire le reset de la centrale.
- **Le reset de la centrale sera effectué en faisant un court-circuit sur le pin-strip de reset (RST) par le dip-switch 1 en OFF. (ATTENTION : le dip-switch 1 sur ON reporte la centrale aux paramètres d'usine et implique la perte de toutes les programmations).**

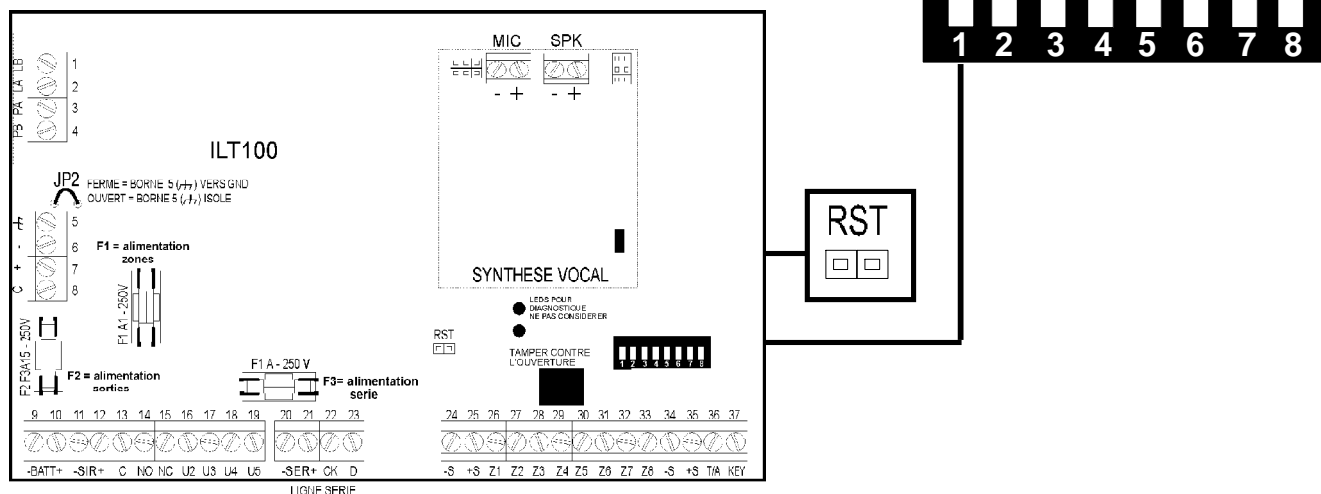


3. UTILISATION DU SYSTEME

3.1 Parametres d'usine

Pur ramener la centrale aux paramètres d'usine, il faut:

1. Désenclencher la centrale (OFF)
2. Placer le dip-switch n.1 (DEF) sur ON
3. Court-circuiter pendant un moment les contacts du PIN-STRIP RST et attendre l'émission d'un double bip de confirmation du buzzer.
4. Remettre le dip-switch n.1 sur OFF



ATTENTION !

1. En ramenant la centrale aux paramètres d'usine, on sauvegarde les programmations suivantes:
 - programmation des numéros de téléphone et leur typologie (vocale, numérique et télégestion)
 - association événement/numéro de téléphone
 - code clé et son association
 - date/heure
2. Après avoir procédé à l'opération de remise à l'état initial (reset), la centrale se met automatiquement en condition ON (mise en marche totale). Pour procéder à la mise à l'arrêt, il suffit d'introduire le code d'usine UTILISATEUR PRINCIPAL : 1-11111 ou installateur : 3-33333.

3.1.1 Paramètres d'usine: codes d'accès

N°	NOM	Code	Secteurs associés	Autorisation
1	MASTER	111111	1-2-3	OUI
2	UTILISATEUR 2	2 22222	1-2-3	NON
3	INSTALLATEUR	3 33333	1-2-3	OUI
4	SURVEILLANCE	4 44444	-	NON
5	UTILISATEUR 5	5 55555	-	NON
6	UTILISATEUR 6	6 66666	-	NON
7	UTILISATEUR 7	7 77777	-	NON
8	UTILISATEUR 8	8 88888	-	NON

3.1.2 Paramètres d'usine: entrées de la centrale

FONCTIONENTREE	Z01	Z02	Z03	Z04	Z05	Z06	Z07	Z08
Intrusion Instantanée	○	●	●	●	●	●	●	●
Intrusion Retardée	●	○	○	○	○	○	○	○
Intrusion Carillon	○	○	○	○	○	○	○	○
Intrusion Dernière Issue	○	○	○	○	○	○	○	○
Panique Silencieuse	○	○	○	○	○	○	○	○
Panique avec sirène	○	○	○	○	○	○	○	○
Technique	○	○	○	○	○	○	○	○
Incendie	○	○	○	○	○	○	○	○
Associé au secteur 1	●	●	○	○	○	○	●	●
Associé au secteur 2	○	○	●	●	○	○	●	●
Associé au secteur 3	○	○	○	○	●	●	●	●

COMMENT LIRE LE TABLEAU

Le symbole ● indique la programmation d'usine de l'entrée.

Le symbole ○ indique que l'entrée peut être programmée.

Le "blanc" indique que l'entrée ne peut pas être programmée.

3.1.3 Paramètres d'usine: entrées des extensions 1/4

FONCTIONENTREE	Zx1	Zx2	Zx3	Zx4	Zx5	Zx6	Zx7	Zx8	ZXA
Intrusion Instantanée	○	●	●	●	●	●	●	●	
Intrusion Retardée	●	○	○	○	○	○	○	○	
Intrusion Carillon	○	○	○	○	○	○	○	○	
Intrusion Dernière Issue	○	○	○	○	○	○	○	○	
Panique Silencieuse	○	○	○	○	○	○	○	○	
Panique avec sirène	○	○	○	○	○	○	○	○	
Technique	○	○	○	○	○	○	○	○	
Incendie	○	○	○	○	○	○	○	○	
Associé au secteur 1	●	●	●	●	●	●	●	●	
Associé au secteur 2	●	●	●	●	●	●	●	●	
Associé au secteur 3	●	●	●	●	●	●	●	●	
Entrée de panne									●
Contrôle ligne									○

COMMENT LIRE LE TABLEAU

Le symbole ● indique la programmation d'usine de l'entrée.

Le symbole ○ indique que l'entrée peut être programmée.

Le "blanc" indique que l'entrée ne peut pas être programmée.

3.1.4 Paramètres d'usine: entrées des LECTEURS

FONCTIONENTREE	ZA1	ZA2	ZA3	ZA4	ZA5	ZA6	ZA7	ZA8
Intrusion Instantanée	○	●	●	●	●	●	●	●
Intrusion Retardée	●	○	○	○	○	○	○	○
Intrusion Carillon	○	○	○	○	○	○	○	○
Intrusion Dernière Issue	○	○	○	○	○	○	○	○
Panique Silencieuse	○	○	○	○	○	○	○	○
Panique avec sirène	○	○	○	○	○	○	○	○
Technique	○	○	○	○	○	○	○	○
Incendie	○	○	○	○	○	○	○	○
Associé au secteur 1	●	●	○	○	○	○	●	●
Associé au secteur 2	○	○	●	●	○	○	●	●
Associé au secteur 3	○	○	○	○	●	●	●	●

COMMENT LIRE LE TABLEAU

Le symbole ● indique la programmation d'usine de l'entrée.

Le symbole ○ indique que l'entrée peut être programmée.

Le "blanc" indique que l'entrée ne peut pas être programmée.

3.1.5 Paramètres d'usine: entrées des claviers

ENTREES CLAVIERS	ZB1	ZB2	ZB3	ZB4	ZB5	ZB6	ZB7	ZB8
Intrusion Instantanée	○	●	●	●	●	●	●	●
Intrusion Retardée	●	○	○	○	○	○	○	○
Intrusion Carillon	○	○	○	○	○	○	○	○
Intrusion Dernière Issue	○	○	○	○	○	○	○	○
Panique Silencieuse	○	○	○	○	○	○	○	○
Panique avec sirène	○	○	○	○	○	○	○	○
Technique	○	○	○	○	○	○	○	○
Incendie	○	○	○	○	○	○	○	○
Associé au secteur 1	●	●	○	○	○	○	●	●
Associé au secteur 2	○	○	●	●	○	○	●	●
Associé au secteur 3	○	○	○	○	●	●	●	●

COMMENT LIRE LE TABLEAU

Le symbole ● indique la programmation d'usine de l'entrée.

Le symbole ○ indique que l'entrée peut être programmée.

Le "blanc" indique que l'entrée ne peut pas être programmée.

3.1.6 Paramètres d'usine du transmetteur téléphonique

	PARAMETRE D'USINE	PROGRAMMABILITE
REPONDEUR	DESHABILITE	de 3 à 15 sonneries
SELECTION TEL.	DTMF	DTMF / DECIMALE
CONTROLE TONALITE	DESHABILITE	DESHABILITE/HABILITE
CONTR. REPONSE	DESHABILITE	DESHABILITE/HABILITE
PROGRESSION D'APPEL	DESHABILITE	DESHABILITE/HABILITE
PROTOCOLE	IDP	IDP / ADF / SI400 / C200b/141910 / 141914/231820/231840
SAUT REPONDEUR	AUTORISE	AUTORISE/INTERDIT
AUTORIS.TRANSMETTEUR	OU SECTEURS	ET/OU SECTEURS

3.1.7 Paramètres d'usine: différents paramètres

	PARAMETRE D'USINE	PROGRAMMABILITE
TEMPS D'ENTREE	0 sec.	de 0 à 90 sec
TEMPS DE SORTIE	T. Entree + 10 sec.	Non programmable
TEMPS D'ALARME	1 minute	de 30 sec. à 9 min.
COMPTAGE ALARMES	0 (exclus)	de 0 à 9
PREALARME	Actif	Actif/désactif
MASQUAGE	Désactif	Actif/désactif
CLE MECANIQUE	Impulsive	Au niveau ou impulsive
APPEL CYCLIQUE	Interdit	Interdite/ à intervalles de 1 heure à 7 jours

3.1.8 Paramètres d'usine: SORTIES

CONFIG. SORTIES	SORTIES EN CENTRALE					SORTIES EXPANSIONS			
	U01	U02	U03	U04	U05	Ux1	Ux2	Ux3	Ux4
Alarme intrusion	●	○	○	○	○	○	○	○	○
Alarme sabotage	○	●	○	○	○	○	○	○	○
Alarme panique	○	○	○	○	○	○	○	○	○
Alarme incendie	○	○	○	○	○	○	○	○	○
Alarme technique		○	○	○	○	○	○	○	○
Signalisation carillon		○	○	○	○	○	○	○	○
Sortie de panne		○	○	○	○	○	○	○	○
Sortie de type LPA		○	○	○	●	●	○	○	○
Etat TC1		○	○	○	○	○	●	○	○
Etat TC2		○	○	○	○	○	○	●	○
Etat TC3		○	○	○	○	○	○	○	●
OU de TC		○	●	○	○	○	○	○	○
ET de TC		○	○	●	○	○	○	○	○
Sortie de RAZ		○	○	○	○	○	○	○	○
Pilotage buzzer		○	○	○	○	○	○	○	○
Etat système		○	○	○	○				
Entrées ouvertes		○	○	○	○	○	○	○	○
Etat ligne téléphonique		○	○	○	○	○	○	○	○
Niveau NH/NL	○	○	○	○	○	○	○	○	○
Type NPN/PNP		○	○	○	○				

COMMENT LIRE LE TABLEAU

Le symbole ● indique la programmation d'usine de la sortie.

Le symbole ○ indique que la sortie peut être programmée.

Le "blanc" indique que la sortie ne peut pas être programmée.

3.1.9 Paramètres d'usine: SORTIE LPA

Alarme intrusion	●
Alarme sabotage	●
Alarme panique	○
Alarme incendie	○
Alarme technique	○
Signalisation carillon	○
Alarme de panne	●

COMMENT LIRE LE TABLEAU
Le symbole ● indique la programmation d'usine de la sortie
Le symbole ○ indique que la sortie peut être programmée.
Le "blanc" indique que la sortie ne peut pas être programmée.

3.2 Codes d'accès

- Ils sont composés de 6 chiffres: le premier chiffre (fixe) désigne l'opérateur, les cinq autres constituent véritablement le code qui pourra être modifié au choix par l'opérateur.

Codes d'usine (default):

	CODE D'USINE	PROGRAMMABILITE
CODE 1 (MASTER)	1 11111	1 nnnnn (n=0/9)
CODE 2 (UTILISATEUR 2)	2 22222	2 nnnnn (n=0/9)
CODE 3 (INSTALLATEUR)	3 33333	3 nnnnn (n=0/9)
CODE 4 (TELESURV.)	4 44444	4 nnnnn (n=0/9)
CODE 5 (UTILISATEUR 5)	5 55555	5 nnnnn (n=0/9)
CODE 6 (UTILISATEUR 6)	6 66666	6 nnnnn (n=0/9)
CODE 7 (UTILISATEUR 7)	7 77777	7 nnnnn (n=0/9)
CODE 8 (UTILISATEUR 8)	8 88888	8 nnnnn (n=0/9)

- Si un code correct et habilité est introduit, le buzzer émet un double signal sonore. Dans le cas contraire, il émettra un signal prolongé en signe d'erreur. Le code utilisateur principal est toujours habilité; il est en revanche nécessaire d'habiliter les autres codes.
- Les codes 1,2,3 sont associés aux trois secteurs et l'association n'est pas modifiable. Par défaut, les codes 5,6,7,8 ne sont pas associables aux secteurs, il sont donc interdits.
- Par défaut le code installateur est autorisé et reste tel jusqu'à la première mise en service (au moyen d'un clavier avec un code utilisateur quelconque ou au moyen d'une clé électronique).
- En service, chaque procédure d'affichage-inclusion-exclusion déclenche un time out d'une minute (qui est remis à zéro à chaque pression de touche). Si le time out arrive à échéance, on sort automatiquement de la procédure sans enregistrer les modifications effectuées.
- Dans presque toutes les procédures, la séquence des touches est la même pour les 2 modèles de clavier (LED et Ecran). Ce qui change c'est la modalité des signalisations sur écran.

CLAVIER KP100 visualisation chiffres

Lors de l'introduction du code, les segments s'illuminent en séquence sur le clavier KP100 (écran à leds) de manière à visualiser au fur et à mesure les données introduites.

CLAVIER KP100D visualisation chiffres

Sur les claviers LCD, la pression de chaque touche provoquera la visualisation d'une astérisque.

3.2.1 Niveau d'accès des codes

- Le tableau ci-dessous indique les opérations que chaque utilisateur doit effectuer. Les numéros qui vont de 1 à 8 indiquent les utilisateurs:

1 MASTER
2 UTILISATEUR 2
3 INSTALLATEUR
4 TELESURV.
5 UTILIS. 5
6 UTILIS. 6
7 UTILIS. 7
8 UTILIS. 8

X = code autorisé à l'opération






1	2	3	4	5	6	7	8	<-Numéro utilisateur	
x	x	x	x	x	x	x	x	Affichage alarmes mémorisées	Ces opérations n'ont pas besoin de l'introduction d'un code
x	x	x	x	x	x	x	x	Affichage sabotages mémorisés	
x	x	x	x	x	x	x	x	Affichage entrées ouvertes	
x	x	x	x	x	x	x	x	Affichage horloge	
x	x	x	x	x	x	x	x	Changement code d'accès	Ces opérations ont besoin de l'introduction du propre code
x	x	x		x	x	x	x	Mise en service/ mise hors service	
x	x	x		x	x	x	x	Mise en service rapide (code abrégé)	
x	x	x		x	x	x	x	Alarme anti-coercition	
x		x						"Inhibit" 24h. sur OFF (ouverture centrale)	
		x						Exclusion/Inclusion zone	
x		x						Walk test	Ces opérations ont besoin de l'introduction du propre code suivi de la touche F
x		x						Modification horloge	
x		x						Programmation clés	
x								Habilitation codes d'accès	
		x						Modification paramètres du système	Ces opérations ont besoin de l'introduction du propre code suivi d'une double pression de la touche F
		x						Programmation entrées	
		x						Associazione ingressi/settori	
		x						Association lecteurs/secteurs	
		x						Programmation paramètres LPA	
		x						Programmation sorties	
		x						Temps d'entrées	
		x						Temps d'alarme	
		x						Masquage on/off	
		x						Comptage alarmes	
x		x						Lecture fichier historique	
		x						Effacement fichier historique	
		x						Préalarme on/off	
		x						Modalité clé mécanique	
		x	x					Modification paramètres communicator	Ces opérations ont besoin de l'introduction du propre code suivi d'une double pression de la touche F
		x						Programmation code télésurveillance	
		x						Programmation code téléassistance	
x		x						Programmation numéros de téléphone (Code 1 uniquement N.6)	
x		x						Appel téléphonique de test	
x		x						Affichage résultats des appels	
x		x						Ecoute messages	
		x						Enregistrement messages	
		x						Association évènement/canal	
		x						Association évènement/numéro	
		x						Programmation option ligne téléphonique	
		x						Choix protocole numérique	
		x						Programmation timeout appel cyclique	
		x						Programmation retard alarme téléphonique	
		x						Programmation priorité événements	
		x						Programmation nombres de sonneries appel/réponse	
		x						Programmation codes événements (protonumériques)	

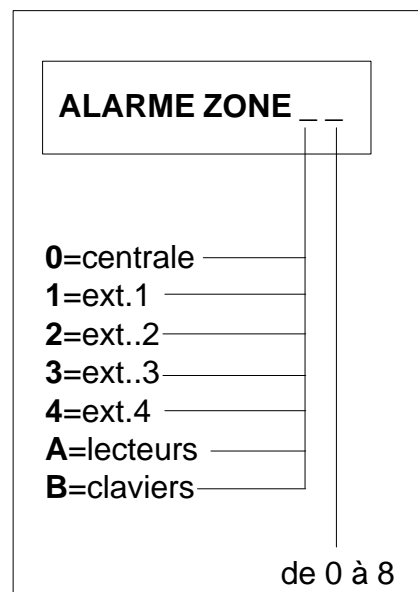
3.3 Visualisation état des entrées

PROCEDURES ACCESSIBLES A TOUS LES UTILISATEURS SANS AIDE D'UN CODE


3.3.1 Affichage alarmes mémorisées

CLAVIER KP100D - LCD

- Une ou plusieurs alarmes mémorisées sont indiquées par le clignotement du led . Une pression sur la touche  visualisera à l'écran le numéro de la première entrée mémorisée.
- L'afficheur indique le message: "**Alarme Zone nn**" (nn correspond au numéro du détecteur, voir tableau à côté)
- Pour visualiser les autres entrées, presser à plusieurs reprises la touche . Si la touche  est actionnée pendant la visualisation, l'écran affichera à nouveau la première entrée de la liste. A la fin de la liste, l'écran affiche - FIN DES DONNEES -.
- En appuyant sur la touche  en absence d'alarmes l'écran affiche le message "ABSENCE DE DONNEES".





Clavier KP100 - SEGMENTS

En appuyant sur la touche  en absence d'alarmes affiche le message " _ _".



3.3.2 Visualisation sabotages mémorisées

CLAVIER KP100D- LCD

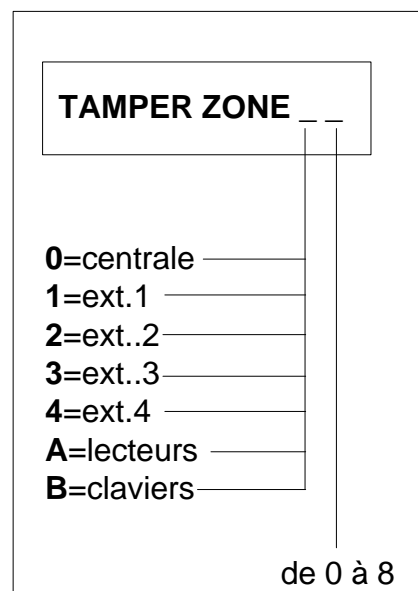
Une ou plusieurs sabotages mémorisées sont indiquées par le clignotement du led . Pour avoir accès à la visualisation, il suffit de presser la touche .

- L'afficheur indique le message: "Alarme Zone nn" (nn correspond au numéro du détecteur, voir tableau à côté)
- En cas de sabotage de la ligne téléphonique l'écran affichera " SABOT.LIGNE TEL. "
- En cas de sabotage de la ligne bus l'écran affichera " SABOT.LIGNE PERIF. "

Clavier KP100 - SEGMENTS

Une ou plusieurs sabotages mémorisées sont indiquées par le clignotement du led . Pour avoir accès à la visualisation, il suffit de presser la touche .


- L'afficheur indiquera (voir page suivante):




00	AUPROT. OUVERTURE CENTRALE	39	ENTREE FILAIRE t/A EXP.3
FC	FAUX CODE	49	ENTREE FILAIRE t/A EXP.4
09	ENTREE T/A DE LA CENTRALE	10	AUPROT. OUVERTURE EXP.1
19	ENTREE FILAIRE t/A EXP.1	20	AUPROT. OUVERTURE EXP.2
29	ENTREE FILAIRE t/A EXP.2	30	AUPROT. OUVERTURE EXP.3
FE	CLE FAUSSE	40	AUPROT. OUVERTURE EXP.4
SF	SABOTAGE BUS	EL	SABOTAGE LIGNE TELEPHONIQUE

3.3.3 Visualisation entrées ouvertes


Une ou plusieurs entrées ouvertes sont signalées par le clignotement du

led . Pour avoir accès à la visualisation, appuyer sur la touche

. La modalité de visualisation est identique à celle décrite préalablement pour les alarmes mémorisées.




3.3.4 Visualisation entrées exclues

Une ou plusieurs entrées exclues sont signalées par le clignotement du

led . Pour avoir accès à la visualisation, voir par. 3.6





3.3.5 Visualisation release software

Procédure applicable seulement avec clavier KP100D - LCD.

- Appuyer sur la touche  puis sur . L'afficheur indique le type de centrale et la version software relative :
MP 110 A Vx.xx (A = version Italie, UK, France, Espagne)
- En appuyant sur la touche  il est possible de connaître la release SW de toutes les périphériques liées au système :
Ins.1 Vxx (lecteurs)
Tas.1 Vxx (claviers)
Exp.1 Vxx (expansions)
- Cette procédure se termine par timeout ou après la visualisation des données de la dernière périphérique du système.







3.3.6 Choix du message de base sur l'afficheur

Procédure applicable seulement avec clavier KP100D - LCD.

- Logo ELKRON : appuyer sur la touche  puis sur 
- Date/heure : appuyer sur la touche  puis sur 

3.4 Inclusions/exclusions entrées

3.4.1 Exclusion entrées actives

1. Introduire le code MASTER ou INSTALLATEUR. Presser 
2. L'écran LCD affiche le message "EXCLUSION Z. nn" (nn = numéro zone) pour proposer la première entrée disponible à l'exclusion. Le clavier à LED affiche, de manière fixe, uniquement le numéro de l'entrée.
3. A l'aide de la touche  on sélectionne les autres entrées exclues en faisant avancer la liste. A l'aide de la touche  on sélectionne les entrées en consultant la liste en arrière. A l'aide de la touche  on revient au début de la liste.
4. Pour l'exclusion de l'entrée, presser la touche . Le clavier LCD affiche le message: "ENTREE nn EXCLUE". Le clavier LED affiche le numéro de l'entrée par clignotement. Si toutes les entrées sont exclues, l'afficheur indiquera le message: "E. TOUTES EXCLUES"
L'afficheur à LED indique le message: " _ "
5. Presser la touche  pour sortir de la programmation










NOTE:

Pour observer les entrées sans déclencher d'alarmes, il est possible d'exclure toutes les entrées des alarmes après avoir procédé à l'installation.

Nous vous rappelons qu'une entrée exclue est active sur toutes les fonctions prévues (entrée ouverte, mémorisations, comptage alarmes, pré-alarme, etc.) à l'exception de la mise en marche de la sortie d'alarme préposée à servir l'alarme et à l'envoi de l'événement au transmetteur.

Dans le fichier historique on effectue l'enregistrement des entrées exclues ou incluses et de l'opérateur qui effectue l'opération.

3.4.2 Inclusion entrées exclues

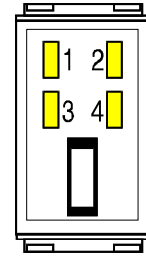
1. Introduire le code MASTER ou INSTALLATEUR. Presser  
2. L'afficheur LCD indique l'inclusion de la première entrée exclue par le message "INCLUSION E. nn" (nn= numéro entrée). Le clavier à LED affiche uniquement le numéro de l'entrée de manière fixe.
3. A l'aide de la touche  on sélectionne les autres entrées exclues en faisant avancer la liste. A l'aide de la touche  on sélectionne les entrées en consultant la liste en arrière. A l'aide de la touche  on revient au début de la liste.
4. Pour procéder à l'inclusion de l'entrée en examen, presser  
5. Le clavier LCD visualise le message: "ZONE nn INCLUSE". Le clavier à LED visualise le numéro de zone de manière clignotante. Pour sélectionner l'entrée suivante, presser la touche  ou 

S'il n'y a pas d'entrées exclues:

l'écran LCD affiche le message: "Z TOUTES INCLUES"

l'écran LED affiche le message: " _ "

3.5 Programmation clés électroniques



Une fois que votre dispositif est installé, si une gestion est prévue au moyen des clés électroniques, il sera nécessaire de faire acquérir à la centrale les clés que l'on veut utiliser. Il est conseillé d'effectuer la première mémorisation avec votre installateur. Il est possible de mémoriser les clés de 3 façons différentes:

MEMORISATION D'UNE NOUVELLE CLE

Elle permet la mémorisation d'un code clé dans un nouveau dispositif ou le changement de code sur toutes les clés en cas de perte d'une clé

CLE SUPPLEMENTAIRE

Il permet d'ajouter une ou plusieurs clés dans un dispositif existant

DUPLICATION DE CODE CLE

Elle permet de mémoriser dans un deuxième dispositif un code clé en le copiant d'une clé programmée précédemment. Cette prestation permet le contrôle de deux ou plusieurs dispositifs avec une seule clé. Par exemple le dispositif de l'habitation et celui du bureau reconnaissent tous les deux la même clé (en évitant par conséquent d'utiliser 2 clés différentes)

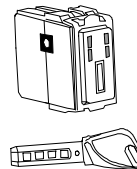
CONTROLE CLES MEMORISEES

Il permet le contrôle de clés programmées précédemment, en vérifiant la concordance du code, le numéro de clé et les secteurs contrôlés.

OPTION:	DISPLAY LCD:	DISPLAY LED:
A) Programmation intégrale	"PROGRAM DES CLES"	"-" clignotant
B) Ajout d'une clé	"AJOUT DES CLES "	a clignotant
C) Lecture code à partir d'une clé	"LIRE CODE CLE"	L clignotant
D) Contrôle clés programmées	"IDENTIFIC CLES"	C clignotant

- **Après avoir sélectionné l'option désirée, confirmer le choix en pressant la touche 7**. A partir de cet instant, un timeout d'une durée d'1 minute est activé en attente de l'introduction d'une clé. Ce timeout est remis à zéro chaque fois qu'une clé est introduite. L'introduction de la procédure est mise en évidence par le clignotement des leds (LCD ou LED).

3.5.1 Mémorisation d'une nouvelle clé

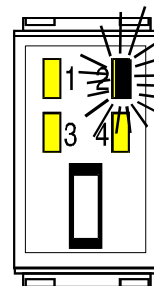


1. Introduire sur le clavier le code UTILISATEUR PRINCIPAL et appuyer en séquence sur les touches **F** + **7**

2. Appuyer sur la touche **1** plusieurs fois jusqu'à ce que sur l'afficheur apparaisse le message suivant:

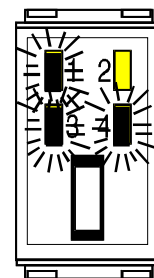
- clavier avec afficheur alphanumérique: "**PROGRAMME CLES**"
- clavier avec afficheur à segments "-" (un tiret clignotement)

3. Appuyer sur la touche **7**. La led 2 de l'lecteur clignote lentement qui indique que le système est en attente de l'introduction de la première clé.



clignotement lent

4. Introduire la clé dans le lecteur. A ce stade l'habilitation de la clé est proposée sur **tous les trois secteurs** avec l'allumage des leds 1, 3 et 4. Si on veut cette configuration, extraire la clé pendant la phase au cours de laquelle la led 2 clignote rapidement.



led 1, 3 e 4 allumées

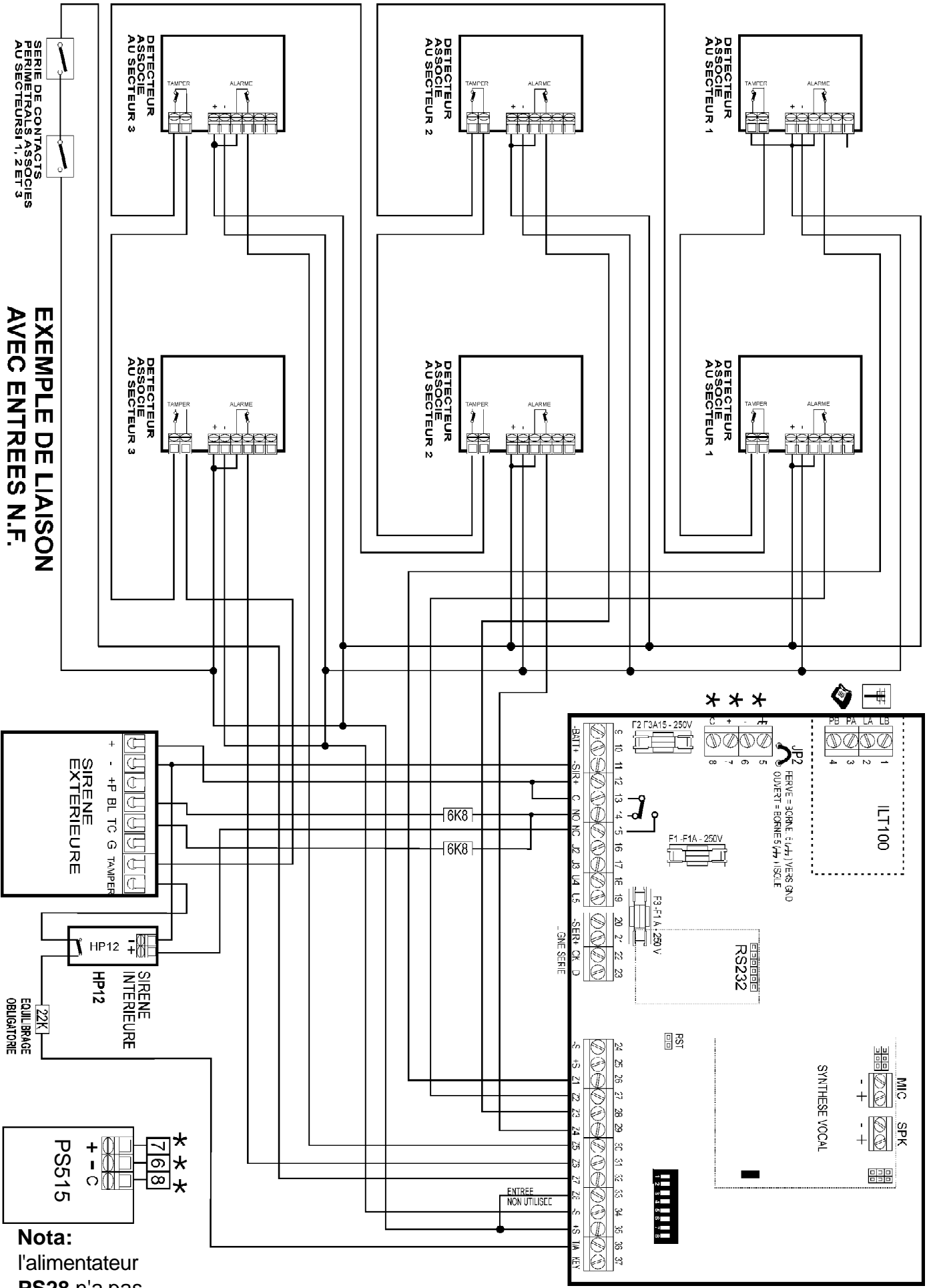
5. En laissant la clé insérée en permanence, à travers l'allumage des leds 1, 3 et 4 sont proposées les divers combinaisons des secteurs auxquels associer la clé selon le tableau suivant:

1	1 allumé	3 allumé	4 allumé	la clé est associée aux 3 secteurs
2	1 allumé	3 éteint	4 éteint	la clé est associée au secteur 1
3	1 éteint	3 allumé	4 éteint	la clé est associée au secteur 2
4	1 allumé	3 allumé	4 éteint	la clé est associée aux secteurs 1 et 2
5	1 éteint	3 éteint	4 allumé	la clé est associée au secteur 3
6	1 allumé	3 éteint	4 allumé	la clé est associée aux secteurs 1 et 3
7	1 éteint	3 allumé	4 allumé	la clé est associée aux secteurs 2 et 3

6. Extraire la clé sur la combinaison voulue **UNIQUEMENT PENDANT LA PHASE AU COURS DE LAQUELLE LA LED 2 CLIGNOTE RAPIDEMENT**.

7. **Re-introduire la clé.** Si l'opération a obtenu un résultat positif, les leds de secteurs précédemment associés à la clé s'allument et la led 2 clignote lentement dans l'attente d'éventuelles autres clés à programmer.

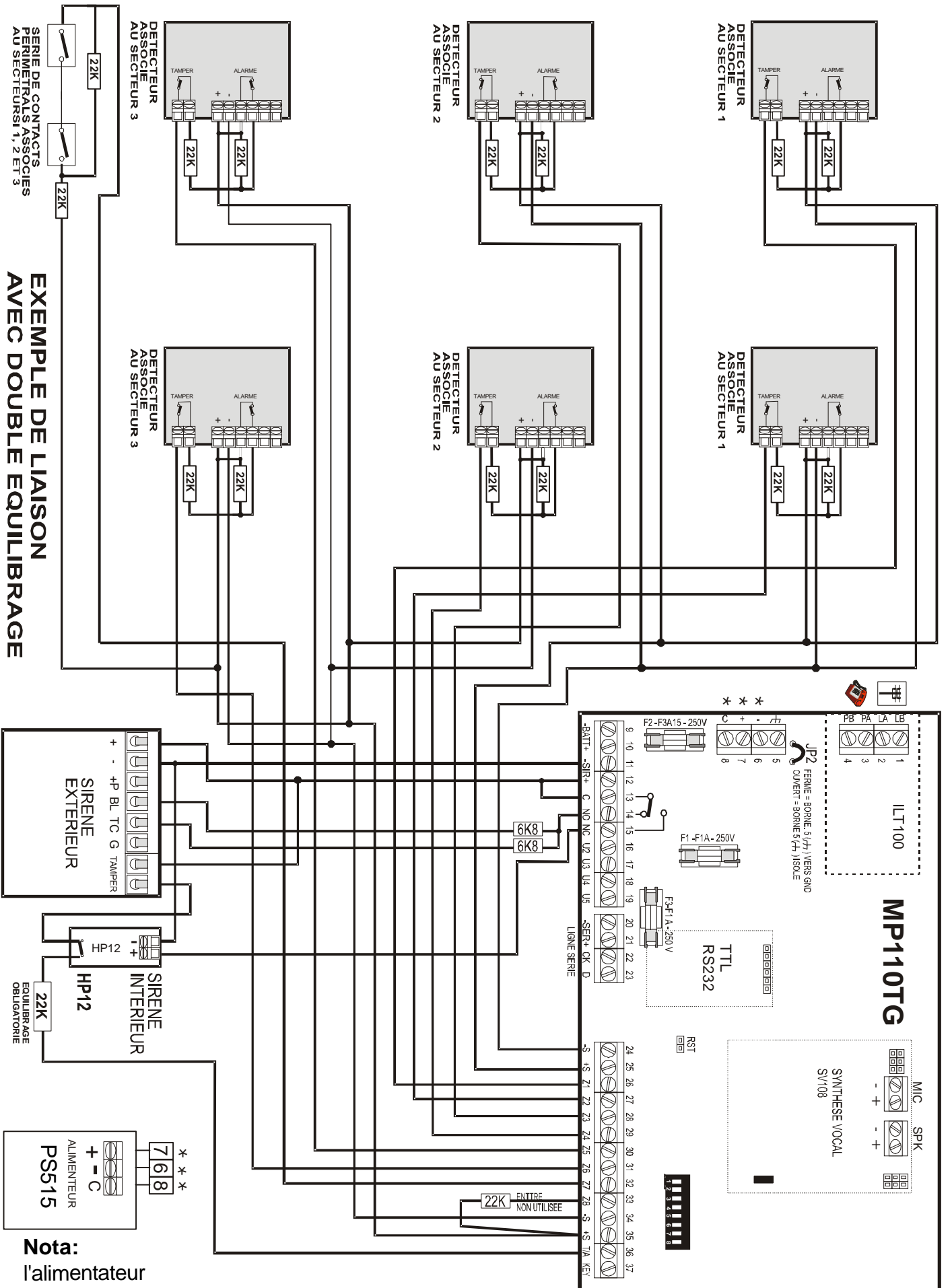
8. Extraire la clé. Retourner au point 4 pour la programmation des autres clés



**EXEMPLE DE LIAISON
AVEC ENTREES N.F.**

SERIE DE CONTACTS
PERIMETRAUX ASSOCIES
AU SECTEURS 1, 2 ET 3

Nota:
l'alimentateur
PS28 n'a pas
la borne "C"



EXEMPLE DE LIAISON AVEC DOUBLE EQUILIBRAGE

SERIE DE CONTACTS PERIMETRIALS ASSOCIES AU SECTEURS 1, 2 ET 3

3.5.2 Clé supplémentaire

1. Introduire sur le clavier le code UTILISATEUR PRINCIPALE et appuyer en séquence sur les touches **F** + **7**
2. Appuyer sur la touche **1** plusieurs fois jusqu'à ce que sur l'afficheur apparaisse le message suivant:
 - clavier avec afficheur alphanumérique: "**CLES SUPPLEMENTAIRES**"
 - clavier avec afficheur à segments: "**a**" (clignotant)
3. Appuyer sur la touche **7**. Le led 2 de l'lecteur clignote lentement pour indiquer que le système est dans l'attente de l'introduction de la clé à ajouter.
4. Procéder ci-après comme décrit aux points 4, 5, 6, 7 et 8 du chapitre précédent.

3.5.3 Duplication d'un code clé

1. Introduire sur le clavier le code UTILISATEUR PRINCIPAL et appuyer en séquence sur les touches **F** + **7**
2. Appuyer sur la touche **1** plusieurs fois jusqu'à ce que sur l'afficheur apparaisse le message suivant:
 - clavier avec afficheur alphanumérique: "**LIT COD. CLE**"
 - clavier avec afficheur à segments: "**L**" (clignotant)
3. Appuyer sur la touche **7**. La led 2 de l'lecteur clignote lentement pour indiquer que le système est dans l'attente de l'introduction de la clé à dupliquer.
4. Introduire la clé qui doit être lue. Après 2 secondes environ un double bip sera émis pour confirmer que la lecture du code a été effectuée. La procédure est ainsi terminée et le système a mémorisé le code clé. Presser **F** pour sortir. Pour associer le/les secteurs à la clé lue, suivre la procédure " clé supplémentaire " par. 3.5.2.

3.5.4 Controle Cles Mémorisées

1. Introduire sur le clavier le code UTILISATEUR PRINCIPAL et appuyer en séquence sur les touches **F** + **7**
2. Appuyer sur la touche **1** plusieurs fois jusqu'à ce que sur l'afficheur apparaissent le message suivant:
 - clavier avec afficheur alphanumérique: "**CONTROLE CLES**"
 - clavier avec afficheur à segments: "**C**" (clignotant)
3. Appuyer sur la touche **7**. La led 2 de l'lecteur clignote lentement indiquant que le système est dans l'attente de l'introduction de la clé à contrôler.
4. Une fois que la clé à contrôler est introduite, si son code correspond à celui mémorisé, sur les 1, 3 et 4 de tous les dispositifs sont visualisés les secteurs qu'elle contrôle. Sur les afficheurs à segments est visualisé le numéro de la clé introduite, tandis que sur les afficheurs alphanumériques apparaissent le message "CLE NUMERO nn" où "nn" correspond au numéro de la clé lue.

Si le code de la clé introduite ne correspond pas à celui mémorisé, toutes les leds de secteur clignotent rapidement et sur les afficheurs alphanumériques apparait le message "CLE ERRONEE!". Le clignotement durera jusqu'à ce que la clé ne soit extraite.

4. FONCTIONS UTILISATEUR

4.1 Changement du code

Chaque opérateur peut changer son code en suivant les étapes de la procédure décrite ci-dessous:

1. Introduire le code d'accès. Si le code est correcte, il sera confirmé par une double beep émis par le buzzer ou dans le cas contraire, par l'émission d'un beep d'erreur.
2. Appuyer sur la touche **C****. L'écran affiche le message "INT. NOUVEAU CODE" tandis que le clavier à LED affiche le caractère **C** de manière fixe.
3. Introduire le nouveau code. L'écran LCD affiche le message: "REINT. NOUVEAU CODE" tandis que le clavier à led affiche le caractère **C** clignotant qui indique qu'il faut introduire à nouveau le nouveau code pour vérification.
4. Réintroduire une seconde fois le nouveau code. Si le code réintroduit correspond à celui introduit la première fois, il sera définitivement adopté et confirmé par un double beep de confirmation du buzzer; dans le cas contraire, un signal d'erreur sera émis et provoquera la sortie de la procédure

Exemple

L'utilisateur principal veut changer le code d'usine 1-11111. Introduire avec le clavier la séquence 111111 et presser la touche **C****. Introduire le nouveau code, par exemple 165744. Le **C** à l'écran clignote, à cette étape introduire à nouveau les chiffres 165744. Le buzzer devrait émettre un double beep de façon à indiquer que le nouveau code est accepté.

Note: le premier chiffre du code doit nécessairement identifier l'utilisateur:

- 1 pour le code MASTER
- 2 pour l'utilisateur 2
- 3 pour l'installateur
- 4 pour la télésurveillance
- 5 pour l'utilisateur 5
- 6 pour l'utilisateur 6
- 7 pour l'utilisateur 7
- 8 pour l'utilisateur 8

4.2 Autoriser/interdire les codes utilisateur 2, installateur, télésurveillance et cod. clé

1. Introduire le code utilisateur 1.
2. Appuyer sur la touche **F** suivie de la touche **C****. L'afficheur visualise le message: ABILIT. CODES. A ce stade il est possible de mettre en service/hors service le code installateur, le code télésurveillance, le code utilisateur 2 et le code clé. Ces 4 codes sont associés à 4 leds présentes sur le clavier:



Les led visualisent respectivement l'état des codes
Led allumée = Code habilité
Led éteinte = Code non autorisé

3. Appuyer la touche à côté de la led pour mettre en service/hors-service le code correspondant
4. Appuyer sur la touche **EXIT F** pour sortir de la procédure

ACCES PROCEDURE

COD. UT.1	EXIT F	C**		
-----------	--------	-----	--	--

CODE CLE

Quand la centrale sort d'usine le code clé est toujours habilité. Si le code est deshabilité tous les lecteurs existants sont inactifs et ils sont seulement répéteurs de l'état de centrale (ON/OFF/MON).

CODE INSTALLATEUR

Le code installateur, s'il est habilité, reste inchangé jusqu'à la première introduction d'un code utilisateur suivi d'une activation partielle ou totale ou encore jusqu'au moment où il reconnaît une clé. Tant que l'installateur est habilité, il peut insérer et désinsérer.

4.3 Autoriser/interdire les codes utilisateur 5, 6, 7 e 8

1. Introduire le code utilisateur PRINCIPAL

2. Appuyer sur la touche **F** et puis appuyer 2 fois sur la touche **C****;
l'afficheur visualisera le message: "CODE AUX 05". Pour choisir un autre code utilisateur à autoriser ou non (entre 5, 6, 7 et 8) appuyer sur la touche **1** ou bien **2**.

3. Au moyen des leds 1, 2 et 3 les secteurs de l'installation contrôlés par le code en examen sont visualisés.
Led allumée = secteur contrôlé par le code
Led éteinte = secteur non contrôlé par le code
Si par exemple les 3 leds sont allumées, cela signifie que l'utilisateur concerné peut mettre en marche ou à l'arrêt tout le système ; si au contraire seule la led 1 est allumée cela signifie que l'utilisateur peut gérer uniquement le secteur 1. Si les trois leds sont éteintes, le code concerné est interdit.

- 1** secteur 1
- 2** secteur 2
- 3** secteur 3

4. Pour modifier l'association visualisée appuyer sur la touche **C****

et au moyen des touches **1**, **2**, **3** (correspondant aux secteurs S1, S2, S3) associer ou non à l'utilisateur en examen les secteurs que l'on désire. L'indication de secteur associé, est signalé par le clignotement de la led correspondante; si la led est éteinte, cela signifie que le secteur correspondant n'est pas opératif.

- 1** associe le secteur 1
- 2** associe le secteur 2
- 3** associe le secteur 3

5. Une fois terminée la configuration du code en examen, appuyer sur la touche **C****. Les leds des secteurs associés s'allument fixement.

6. Pour modifier l'association des secteurs d'un autre code, utiliser les touches **1** ou **2** et continuer à partir du point 3.

7. Presser 2 fois la touche **F**^{EXIT} pour sortir et sauvegarder les choix effectués.

4.4 Activation/Désactivation du système par clavier

4.4.1 Activation/désactivation totale ou partielle par clavier

- Introduire le code et presser une des 4 touches suivantes:

TOTAL on active/désactive tous les secteurs de compétence du code introduit (s'ils sont tous sur OFF, ils seront tous placés sur ON; s'il y en a au moins un sur ON, ils seront tous placés sur OFF). Les leds correspondantes aux secteurs clignoteront puis elles s'allumeront de manière fixe

- **1** pour la mise en marche partielle Secteur 1 (s'il est associé au code introduit) – la led **1** clignote, après 4 secondes elle s'allume en permanence.
- **2** pour la mise en marche partielle Secteur 2 (s'il est associé au code introduit) – la led **2** clignote, après 4 secondes elle s'allume en permanence.
- **3** pour la mise en marche partielle Secteur 3 (s'il est associé au code introduit) – la led **3** clignote, après 4 secondes elle s'allume en permanence.
- On dispose d'environ 5 sec. (clignotement des leds) pour corriger le type de mise en marche. A l'échéance de ce temps les leds s'allument en permanence et les secteurs sont activés.
- En présence d'entrées ouvertes les modalités " blocage de mise en marche avec entrées ouvertes " et " auto-exclusion entrées ouvertes " sont activés selon les programmations effectuées (voir par. 5.11 comptage alarmes).
- Après avoir choisi la configuration des secteurs, il est possible de confirmer la mise en marche en pressant le touche **A** sans attendre l'échéance du timeout.
- En pressant la touche **F**^{EXIT} pendant la mise à l'arrêt, on quitte l'opération sans changer l'état du système.

Note : le signal acoustique intermittent du buzzer indique le temps de retard sortie/entrée.

DEFINITION DE SYSTEM ON/OFF
Le système est considéré "ACTIVÉ" si au moins un des secteurs il est actif. Il est considéré "DÉSACTIVÉ" seul si tous les secteurs sont désactivés.

4.4.2 Activation rapide

- Il suffit d'introduire les 2 premiers chiffres du code et de presser ensuite une des touches **TOTAL** pour l'activation total ou encore **1**, **2** ou **3** pour l'activation partiel.
- L'actionnement rapide est possible uniquement si le système est complètement en condition OFF.

4.4.3 Désactivation sous contrainte

- Pour accéder à cette fonction, il faut utiliser les claviers.
- Procéder à la mise à l'arrêt en suivant les instructions du par. 4.4.1 mais il faut introduire le code en augmentant d'une unité le dernier chiffre.
- Exemple : le code 123456 deviendra 123457, le code 132459 deviendra 132450.

Le système s'éteint normalement mais un timeout de 30 sec. s'enclenche. Si dans les 30 sec. un deuxième code correct n'est pas introduit, l'alarme est déclenchée sur la sortie programmée de type PANIQUE SILENCIEUSE et les alarmes téléphoniques seront envoyés à tous les numéros associés à l'événement panique. L'événement n'est pas enregistré dans le fichier historique des événements.

4.4.4 Arrêt des alarmes en cours

- L'identification d'un code correct (saisie par clavier, lecture d'une clé ou actionnement d'une clé mécanique) arrête immédiatement toutes les alarmes éventuellement en cours à l'exception du transmetteur. L'arrêt du transmetteur peut être réalisé en procédant à la mise à l'arrêt du système (uniquement pour les événements d'intrusion). Si le transmetteur a déjà lancé une transmission, l'appel en cours est complété et les appels suivants sont annulés.

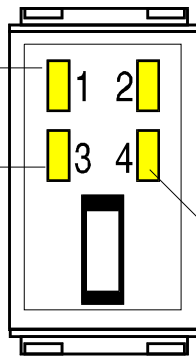
4.4.5 Tentative d'introduction d'un code erroné

- En cas d'introduction d'un code erroné pendant 4 fois consécutives, le système affiche un sabotage sur les claviers et sur les lecteurs. A la cinquième introduction consécutive d'un code erroné, le système déclenche une alarme sabotage.

4.5 Activation/Désactivation du système par clavier

ALLUME = SECTEUR 1 ACTIVE
ETEINT = SECTEUR 1 DESACTIVE

ALLUME = SECTEUR 2 ACTIVE
ETEINT = SECTEUR 2 DESACTIVE



ALLUME = SECTEUR 3 ACTIVE
ETEINT = SECTEUR 3 DESACTIVE

1. Introduire la clé dans l'lecteur et la laisser insérée.
2. Si la clé introduite contrôle uniquement un des trois secteurs, l'état du secteur sur lequel la clé est autorisée à opérer change immédiatement.
3. Si la clé contrôle plus d'un secteur, les combinaisons possibles sont proposées cycliquement, au maximum 4 fois.
 Dans le cas où la clé contrôle deux secteurs, la séquence ci-après sera proposée:

1	1 allumé - 3 allumé	en enlevant la clé les deux secteurs s'activent
2	1 allumé - 3 éteint	en enlevant la clé le secteur 1 s'active
3	1 éteint - 3 allumé	en enlevant la clé le secteur 2 s'active

Dans le cas où la clé contrôle les trois secteurs, la séquence proposée résultera la suivante:

1	1 allumé	3 allumé	4 allumé	en enlevant la clé tous les secteurs s'activent
2	1 allumé	3 éteint	4 éteint	en enlevant la clé le secteur 1 s'active
3	1 éteint	3 allumé	4 éteint	en enlevant la clé le secteur 2 s'active
4	1 allumé	3 allumé	4 éteint	en enlevant la clé les secteur 1 et 2 s'activent
5	1 éteint	3 éteint	4 allumé	en enlevant la clé le secteur 3 s'active
6	1 allumé	3 éteint	4 allumé	en enlevant la clé les secteurs 1 et 3 s'activent
7	1 éteint	3 allumé	4 allumé	en enlevant la clé les secteurs 2 et 3 s'activent

En extrayant la clé sur une de ces combinaisons, l'état choisi sera considéré définitivement en lançant la procédure du retard de sortie (si programmé). En cas de clé insérée en permanence, à la fin du quatrième cycle, on sort de la procédure en laissant le système dans l'état précédent.

4.5.1 Identification clé avec système masqué

- Avec le système masqué, toutes les leds des lecteurs résultent éteintes. De cette façon il est possible de savoir si le système est activé et masqué ou s'il est effectivement éteint.
- En introduisant une clé avec un code autorisé, on provoque l'allumage pendant 0,5 s des 4 leds de l'lecteur qui indique que le code clé a été lu correctement après quoi, pendant 3,5 secondes, l'état du système est visualisé.
- En extrayant la clé avant que ne s'écoule ce laps de temps, le système est à nouveau masqué; si au contraire on laisse la clé insérée, alors l'état du système se modifie comme déjà vu dans la procédure d'activation/désactivation avec clé électronique.
- Avec le système masqué tous les led des claviers résultent éteintes. Ainsi il est possible. Dans cette condition il n'est pas possible de savoir si le système est masqué ou s'il est effectivement éteint, en introduisant un code valable sur le clavier sur lequel vous opérez, l'état de l'installation est visualisé pendant 1 minute.

4.6 Horloge – Clavier LCD

4.6.1 Affichage date/heure

- Presser la touche suivie de la touche
- L'afficheur indique la date et l'heure dans le format : " jj mm aa hh-mm " à la place du message " ((ELKRON MP 110)) ”.
- Pour rétablir le message programmé en usine à la place de l'heure, presser en séquence puis .

4.6.2 Modifier heure/minutes



1. Introduire le code Utilisateur principal ou Installateur
 2. Presser en séquence et
 3. L'afficheur indique : " Prog. Heure hh : mm ”
 4. Taper une valeur entre 00 et 23 (2 chiffres obligatoires) pour les heures
 5. Taper une valeur entre 00 et 59 (2 chiffres obligatoires) pour les minutes
 6. Pour confirmer et enregistrer l'heure introduite, presser la touche
- Avant d'enregistrer l'heure sélectionnée, un contrôle est effectué sur les données saisies. En cas d'incohérence un bip d'erreur est émis et on revient au point 3. Si les données sont correctes, on enregistre la nouvelle heure et un bip de confirmation OK signale que l'opération a obtenu un résultat positif. En cas de sortie due à l'échéance du timeout, la modification ne sera pas sauvegardée.

4.6.3 Modifier date




1. Introduire le code Utilisateur principal ou Installateur
 2. Presser en séquence et
 3. L'afficheur indique : PRG DATE jj-mm-aa
 4. A l'aide des touches numériques introduire le jour du mois souhaité (2 chiffres entre 0 et 31)
 5. Introduire une valeur entre 01 et 12 (2 chiffres) correspondant au mois souhaité
 6. Introduire une valeur entre 00 et 99 (2 chiffres) correspondant à l'année souhaité
 7. Pour confirmer et mémoriser la date introduite, presser la touche
- Le système n'effectue pas de contrôle sur la cohérence des données saisies, cependant l'opérateur doit vérifier l'exactitude des données jour/mois programmées avant de confirmer. En sortant par échéance du timeout, la modification n'est pas sauvegardée.
 - Si on supprime l'alimentation à la centrale, la date et l'heure sont remis à zéro.

4.7 Horloge – Clavier à segments

4.7.1 Affichage heure

- Presser la touche suivie de la touche
- L'afficheur indique en séquence à intervalle d'environ 1 seconde les informations suivantes :
 clignotant : 'heures' de 00 à 12
 clignotant : 'minutes' de 00 à 59
sortie de la procédure

4.7.2 Affichage date

- Presser la touche suivie de la touche
- L'afficheur indique en séquence à intervalle d'environ 1 seconde les informations suivantes :
 nn clignotant nn = jour du mois
 nn, nn = mois de 1 à 12
 nn clignotant nn = année de 00 à 99 (00 = 2000, 01 = 2001, etc.)
Sortir de la procédure

4.7.3 Modifier heure/minutes

1. Introduire le code UTILISATEUR PRINCIPAL ou INSTALLATEUR
 2. Presser en séquence et , l'afficheur indique les lettres "hh" clignotantes pour indiquer l'introduction des heures.
- Taper une valeur entre 00 et 23 (2 chiffres obligatoires)
L'afficheur indique en permanence la donnée saisie.
L'afficheur indique les caractères "mm" clignotants pour indiquer l'introduction des minutes.
 - Taper une valeur entre 00 et 59 (2 chiffres obligatoires)
 - Pour confirmer et enregistrer l'heure introduite, presser la touche
 - Avant d'enregistrer l'heure sélectionnée, un contrôle est effectué sur les données saisies. En cas d'incohérence un bip d'erreur est émis, on sort sans modifier les données et l'afficheur indiquera les caractères "hh" clignotants pour indiquer une nouvelle introduction des données. Si les données sont correctes, on enregistre la nouvelle heure et un bip de confirmation OK signale que l'opération a obtenu un résultat positif. Si l'on sort par échéance du timeout, la modification n'est pas sauvegardée.

4.7.4 Modifier date

1. Introduire le code UTILISATEUR PRINCIPAL ou INSTALLATEUR
 2. Presser en séquence et
- L'afficheur indique les caractères "dd" clignotants pour inviter l'utilisateur à introduire le jour du mois
 - Au moyen des touches numériques introduire le jour souhaité (2 chiffres de 0 à 31). L'afficheur indique en permanence le numéro du jour choisi.
 - L'afficheur indique les caractères "mm" clignotants pour indiquer l'introduction du mois
 - Saisir une valeur entre 01 et 12 (2 chiffres)
 - L'afficheur indique les caractères "AA" clignotants pour indiquer l'introduction de l'année
 - Saisir une valeur entre 00 et 99 (2 chiffres)
 - Pour confirmer et enregistrer la date introduite, presser la touche
 - Le système n'effectue pas de contrôle sur la cohérence des données saisies, cependant l'opérateur doit vérifier l'exactitude des données jour/mois programmées avant de confirmer. Si les données sont correctes, la nouvelle date sera enregistrée et accompagnée d'un bip de confirmation signalant que l'opération a obtenu un résultat positif. En cas de sortie due à l'échéance du timeout, la modification ne sera pas sauvegardée. Si on supprime l'alimentation à la centrale, la date et l'heure seront remises à zéro.

4.8 Test du système

- Introduire le code d'accès (MASTER ou INSTALLATEUR)
- Appuyer sur la touche **F** + la touche **TEST 3**. Toutes les leds et les segments de l'écran s'allument. On déclenche un timeout de 30s pendant lesquelles on effectue le test du système.
- La pression de la touche **ZONE 3** permet d'accéder à la procédure de test entrées, Les mémoires d'alarmes s'éteignent et déclenche un timeout de 10min. dont l'échéance provoquera la sortie automatique du test.
- Après l'introduction de la procédure de test entrées, il est possible de vérifier l'efficacité des détecteurs en les soumettant au WALK-TEST (mode essais). L'écran affichera le numéro de l'entrée au moment de l'alarme, tandis que le buzzer émettra un son de 5 sec. Pendant le test les sorties CARILLON sont aussi activées.
- L'ouverture d'entrées exclues est affichée à l'écran mais elle ne provoque pas l'émission de son du buzzer. Ceci signifie qu'une entrée exclue est uniquement mémorisée mais ne déclenche aucune alarme.
- Presser la touche **EXIT F** pour sortir de la procédure ; la procédure d'affichage des alarmes mémorisées (touche **A** + **1**) ou l'affichage de l'historique des événements permettent de consulter les entrées testées et qui fonctionnent bien.
- Une pression de la touche **SIREN 1** permet d'accéder au test des sorties d'alarme et de vérifier tous les actionneurs d'alarme pendant 5sec. Pour arrêter l'alarme, appuyer à nouveau sur **SIREN 1** ou **EXIT F**.

Note : la période de test est signalée sur tous les claviers et tous les lecteurs présents sur le système au moyen les indications et le clignotement des leds des secteurs

ACCES PROCEDURE			
COD. UT.1/3	EXIT F	TEST 3	

NOTE

Dans la procédure de TEST les programmations "ENTREE EXCLUES" et le "COMPTAGE D'ALARME" sont maintenues; c'est-à-dire que les sorties ne sont pas activées par des alarmes générées par des entrées exclues ou par des alarmes des entrées dont le numéro des cycles programmés est déjà le maximum consenti.

NOTE

Les événements de test sont mémorisés aussi dans l'historique événements

5. FONCTIONS INSTALLATEUR

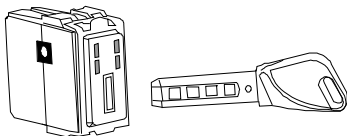
Entretien système

En introduisant le code installateur (après l'avoir habilité), on dispose de 1 min. de temps pour ouvrir la centrale sans provoquer l'activation des alarmes sur les sorties correspondantes. Dans ce cas, l'alarme de violation sera uniquement mémorisée. A l'échéance du timeout de 1 min., l'alarme 24h deviendra pleinement active avec ouverture successive de l'autoprotection.

5.1 Association Lecteurs/ Secteurs

ACCES PROCEDURE			
COD. INST.	EXIT F	EXIT F	0

- Cette procédure permet d'attribuer à un lecteur le contrôle d'un ou plusieurs secteurs. Si un lecteur ne reçoit aucun secteur, cela signifie qu'il est exclu du système.



UTILITY

En cas de lecture d'une clé qui contrôle trois secteurs par un lecteur habilité à travailler sur seulement l'un d'entre eux, l'opération sera 'avèrera complète uniquement sur le secteur pour lequel le lecteur est habilité. En résumé, le système se comportera comme si la clé introduite ne contrôlait qu'un seul secteur. Cette procédure peut s'avérer utile car elle permet d'enclencher/désenclencher un secteur spécifique par une simple opération, sans devoir nécessairement lancer le cycle de partialisation.






1. Introduire le code installateur + 2 fois la touche .
2. Presser la touche (zero). Les claviers LCD afficheront le message "**ASSOCIER LECT.: nn**" où "nn" correspond au premier lecteur que le système a trouvé "raccordé". Les claviers à LED visualiseront uniquement le numéro du lecteur en examen.
3. A l'aide des touches , sélectionner le lecteur désiré. Le système proposera uniquement ceux qui sont réellement présents. Les LEDs: S1, S2, S3 indiquent les secteurs associés au lecteur. LED allumée = secteur associé.
4. Après avoir sélectionné le lecteur désiré, presser la touche pour pouvoir modifier l'association des secteurs. Pour associer le secteur 1 à le lecteur désiré presser la touche , presser la touche pour associer à le secteur 2 etc. La touche complètera l'état des trois secteurs.
5. Presser pour sortir de la procédure de modification association du lecteur en examen et pour accéder à la sélection du lecteur suivant. Répéter les étapes à partir du point 3.
6. La pression de la touche permet de sortir de la procédure en enregistrant les modifications opérées.

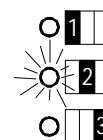
En absence de lecteurs, les écrans à LED visualiseront le message suivant "—", tandis que ceux à LCD, le message "LECTEURABSENT". Le buzzer émet un signal d'erreur et provoque la sortie de la procédure après environ 5SEC.

Les LEDs des secteurs associés se mettront à clignoter rapidement tandis que ceux des secteurs non habilités resteront en revanche éteintes.

5.2 Programmation Entrées


ACCES PROCEDURE			
COD. INST.	EXIT F	EXIT F	ZONE 3

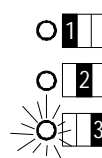
1. Introduire le code installateur
2. Appuyer 2 fois sur la touche  + sur touche  : la programmation de l'entrée 1 est affichée.
3. Pour choisir et afficher l'entrée qu'il faut programmer, appuyer sur les touches   pour se déplacer vers l'avant ou vers l'arrière ou appuyer sur  et taper le numéro de l'entrée désirée.
Le clavier à LED affiche le numéro de l'entrée de manière clignotante, tandis que le clavier LCD affiche le message:
ENTREE: XX INTRUS.
xx = numéro entrée en question
INTRUS. = programmation en cours.



A cette étape la led S2 est allumée

Si on se trouve à n'importe quel niveau de la programmation entrées, la pression de la touche TOTAL permet de revenir à l'entrée 1.


4. Après avoir choisi l'entrée, appuyer sur la touche  pour modifier la programmation en cours.

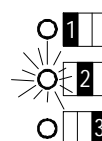


A cette étape, l'accès à la procédure est affichée par l'illumination de la led S3.


5. A l'aide des touches  , sélectionner une des modalités de fonctionnement d'après le tableau suivant:

00 = INTRUSION
01 = TECHNIQUE
02 = INCENDIE
03 = PANIQUE SILENCIEUSE
04 = PANIQUE AVEC SIRENE
05 = EXIT TERMINATOR

6. Après avoir choisi la programmation, appuyer sur  pour confirmer le choix.



A cette étape la led S2 est allumée.

7. En sortant de la procédure avec la touche , toutes les modifications apportées seront sauvegardées. Une sortie par timeout ne change pas les données.

PROGRAMMATION ATTRIBUTES ENTREES INTRUSION



led allumée = entrée retardée
led éteinte = entrée instantanée



led allumée = fonction DERNIERE ISSUE habilitée





led allumée = fonction CARILLON habilitée



Pour habiliter la fonction presser la touche correspondante
La fonction DERNIERE ISSUE peut être habilité seulement si l'entrée est retardé


5.3 Association Entrées/ Secteurs





Il est possible d'associer une entrée à un ou plusieurs secteurs. Une entrée qui n'est associée à aucun secteur devient par conséquent non utilisée même si l'ouverture de cette entrée est néanmoins signalée par



la LED .




1. Introduire le code installateur
2. Presser 2 fois la touche  + la touche  : le système proposera la programmation de l'entrée 1 de la centrale.

3. A l'aide des touches   sélectionner l'entrée désirée. Les secteurs associés à l'entrée considérée sont visualisés à travers l'illumination des LEDs correspondantes S1, S2, S3 (allumé= Secteur associé).




4. Pour accéder au modification de l'entrée sélectionnée, presser la touche .

Les LEDs des secteurs associés clignotent rapidement. Pour procéder aux modifications de l'association, utiliser les touches de secteur correspondants   . La touche  procède à l'opération pour l'ensemble des trois secteurs, tandis que les autres touches complèteront uniquement le secteur correspondant.

5. Presser  pour retourner au point 2.
6. La touche  permet de sortir de la procédure et de sauvegarder les sélections opérées.




ACCES PROCEDURE			
COD. INST.			

Le clavier à LED visualise le numéro de l'entrée en examen, tandis que celui à LCD, visualise le message "ASSOCIER ZONE: xx" où "xx" correspond à l'entrée considérée.






- 
-  allumé= Secteur associé
- 

5.4 Programmation Sorties





- Cette procédure permet de programmer les sorties à la gestion d'un des événements d'alarme possibles. Elle permet en outre de spécifier le niveau NH/NL (normalement haut/norm. bas) des sorties de type électrique, l'association aux secteurs et la modalité ET/OU secteurs pour les sorties intrusion et TC.
- La sortie 01 (relais de centrale) est consacrée uniquement à la gestion de l'alarme intrusion, il est possible de lui attribuer également la gestion de l'alarme sabotage (système en condition OFF) et de l'alarme INCENDIE. Elle est associée aux 3 secteurs en modalité OU secteurs et il n'est pas possible de modifier cette configuration.
- La sortie 01 (relais de centrale) gère toujours l'alarme de sabotage avec le système en condition ON (même avec un seul secteur actif).
- En ce qui concerne toutes les autres sorties électriques, il est possible sélectionner une des modalités prévues.

ACCES PROCEDURE			
COD. INST.			

Le clavier à segments affiche le numéro de la sortie concernée, tandis que celui à LCD affiche le message " PRG OUT xx tttt " où " xx " correspond à la sortie concernée et " tttt " correspond à la modalité programmée.











1. Introduire le code installateur et presser 2 fois la touche  + la touche  : l'affichage (au moyen des leds ,  et ) indique la programmation de la sortie 1 (relais de centrale).


Programmation Sortie 1 (relais générale)


2. **PROGRAMMATION NIVEAU NH/NL** (relais alimenté ou non alimenté)
Presser la touche  +  pour programmer le niveau souhaité sur le relais.
3. **SABOTAGE EN CONDITION OFF**
Presser la touche  pour autoriser/interdire le relais de la centrale pour SABOTAGE EN CONDITION OFF.
4. **GESTION ALARME INCENDIE**
Presser la touche  pour autoriser/interdire la sortie à la gestion de l'alarme INCENDIE.


Programmation autres sorties


Suivre la procédure décrite au point 1


5. A l'aide des touches   sélectionner la sortie que l'on souhaite programmer. Les sorties relatives aux périphériques seront proposées uniquement si elles sont effectivement présentes. Les claviers à LEDS affichent le numéro de la sortie de manière clignotante.
6. Quand la sortie que l'on souhaite programmer est affichée, presser la touche .
7. Presser la touche  pour programmer le niveau NH/NL de la sortie choisie.
8. Presser les touches   pour sélectionner le type d'alarme que la sortie devra gérer. Les claviers à LEDS affichent la modalité d'alarme en permanence de 0 à f d'après le tableau suivant :
- | | |
|-----------------------|-------------------------|
| 00 = intrusion | 08 = ET/OU TC |
| 01 = sabotage | 09 = Raz |
| 02 = panique | 0A = Buzzer |
| 03 = technique | 0B = Etat Système |
| 04 = incendie | 0C = Entrées ouvertes |
| 05 = CHIME (CARILLON) | 0D = Ligne téléphonique |
| 06 = Panne | |
| 07 = LPA | |
9. Si le type choisi est l'intrusion ou TC, utiliser la touche  pour programmer la modalité ET/OU secteurs. De plus les secteurs associés à la sortie concernée sont affichés par les leds correspondants allumés , , . Il est possible

La led  indique la programmation du niveau
Led allumée = relais alimenté au repos
Led éteinte = relais non alimenté au repos

La led  indique l'autorisation du relais à la gestion du sabotage avec centrale en condition OFF.
Led allumée = alarme autorisée

La led  indique l'autorisation du relais à la gestion de l'alarme incendie.
Led allumée = alarme autorisée

La led  indique la programmation du niveau
Led allumée = niveau NH
Led éteinte = niveau NL
En programmant le niveau NH la sortie fournit un positif au repos
En programmant le niveau NL la sortie fournit un positif en alarme

La led  indique la modalité ET/OU des secteurs associés à une sortie de type intrusion (alarme de secteur) ou TC.

SORTIE INTRUSION SUR OU
La sortie commutera si un alarme est generé dans un des secteurs qui lui est associé

SORTIE INTRUSION SUR ET
La sortie commutera si tous les secteurs qui lui est associé sont activés et un alarme est generé dans un des ces secteurs

TC DES SECTEURS SUR OU
Le positive d'arrêt manque si tous les secteurs associés sont activés

TC DES SECTEURS SUR ET
Le positive d'arrêt manque si au moins un des secteurs associés est activés

d'associer les secteurs souhaités en utilisant les touches , , . La led allumée correspondante au secteur sélectionné indique que le secteur est associé à la sortie. Led éteinte = secteur non associé.

10. Presser pour revenir au point 6. Presser ^{EXIT} pour sortir de la procédure et sauvegarder les choix effectués.

11. Une sortie provoquée par échéance du timeout ne tiendra pas compte des modifications effectuées.

NOTE 1

Une sortie programmée comme ETAT SYSTEME signale aussi bien l'état de MARCHE/A L'ARRET des secteurs que les mémorisations d'alarme d'après la modalité suivante :

- Au moins un secteur actif, en absence de mémorisations d'alarme, fournit un positif
- Au moins un secteur actif, en présence de mémorisations d'alarme, fournit un positif qui manquera pendant de brèves impulsions à un rythme d'environ 1 seconde.
- Tous les secteurs désactivés : les niveaux sont opposés à ceux qui ont été décrits auparavant.

Le niveau par défaut d'une sortie Etat Système est NH. Nous conseillons d'utiliser une sortie de centrale plutôt qu'une extension. Si l'on souhaite avoir un état de sortie stable, c'est à dire qui n'est pas influencé par des mémorisations d'alarme, il est préférable de ne pas utiliser le type état système mais de programmer la sortie comme ETTCNL des 3 secteurs.

NOTE 2

La modalité REINITIALISATION est activée à chaque mise en marche (totale ou partielle) du système pendant 3 secondes.

5.5 Program. événements d'alarmes associées à la sortie LPA


- Il est possible d'associer sur une sortie programmée de type LPA, une série d'événements d'alarme. Lors de cette procédure on spécifiera le type d'alarmes qui devra être géré par la sortie LPA.

1. Introduire le code installateur

2. Presser 2 fois la touche ^{EXIT} + la touche pour accéder à la procédure.

CLAVIER LCD

3. Toutes les alarmes associées à la sortie LPA vient visualisée sur l'écran (chaque alarme associée peut être identifiée à une lettre qui résulte de la codification suivante:voir a cote)

4. Presser les touches pour sélectionner en séquence les évènements qu'il est possible d'associer à la sortie LPA. En fonction de l'illumination ou coupure de la LED , l'opérateur aura la possibilité de savoir si l'option courante est associée ou non.
allumé = option courant associé
éteint = option courant non associé

ACCES PROCEDURE			
COD. INST.	<input type="text" value="F"/> ^{EXIT}	<input type="text" value="F"/> ^{EXIT}	<input type="text" value="1"/>

L'écran de visualisation visualise le message suivant:

"PRG LPA HCTFPSI" ou HCTFPSI est la codification suivante (en ordre de presentation):

I = VOL
S = Sabotage
P = Panique
T = Technique
F = Incendie
C = Carillon
H = Panne

- Après avoir sélectionné l'option désirée, chaque pression de la touche **A** donnera lieu à une association.
- En sortant de la procédure avec la touche **F**^{EXIT}, toutes les sélections effectuées sont sauvegardées. Appuyer sur la touche **1** pour afficher en résumé les programmations (voir point 3).

CLAVIER LEDS

- Presser les touches **1** **2** pour sélectionner en séquence les évènements qu'il est possible d'associer à la sortie LPA. Les évènements, identifiées à une lettre, vient visualisée sur l'écran, une par fois (voir à cote):
 En fonction de l'illumination ou extinction de la LED **ALARM**, l'opérateur aura la possibilité de savoir si l'option courante est associée ou non.
 allumé = option courant associé
 éteint = option courant non associé
- Après avoir sélectionné l'option désirée, chaque pression de la touche **A** donnera lieu à une association.
- En sortant de la procédure avec la touche **F**^{EXIT}, toutes les sélections opérées seront sauvegardées.

I = Intrusion
 5 = Sabotage
 P = Panique
 t = Technique
 F = Incendie
 C = Carillon
 h = Panne
 u = Walk test

5.6 Prog. Temps d'Entrée

- Introduire le code installateur
 - Presser 2 fois la touche **F**^{EXIT} + la touche **5** pour accéder à la procedure. L'écran de visualisation visualise en clignotant le temps d'entrée mémorisé, exprimé en dizaines de secondes.
 - A l'aide des touches numériques, établir le temps désiré.
 - La touche **F**^{EXIT} permet de sortir de la programmation et d'appliquer la valeur choisie. Une sortie provoquée par l'échéance du timeout n'altère pas la valeur mémorisée préalablement.
- Note : le temps de sortie est égale au temps d'entrée + 10 secondes

ACCES PROCEDURE			
COD. INST.	F ^{EXIT}	F ^{EXIT}	5

Les valeurs possibles sont les suivantes:

0 = 00s **5** = 50s
1 = 10s **6** = 60s
2 = 20s **7** = 70s
3 = 30s **8** = 80s
4 = 40s **9** = 90s

5.7 Prog. Temps d'Alarme intrusion

- Introduire le code installateur
- Presser 2 fois la touche **F**^{EXIT} + la touche **2** pour accéder à la procedure. L'écran de visualisation visualise le temps d'alarme mémorisé, exprimé en minutes.
- A l'aide des touches numériques, établir le temps désiré.
- La touche **F**^{EXIT} permet de sortir de la programmation et d'appliquer la valeur choisie. En cas de sortie provoquée par l'échéance du timeout, la valeur préalablement mémorisée ne subira aucune modification.

ACCES PROCEDURE			
COD. INST.	F ^{EXIT}	F ^{EXIT}	2

Les valeurs possibles sont les suivantes:

0 = 30s **5** = 5m
1 = 1m **6** = 6m
2 = 2m **7** = 7m
3 = 3m **8** = 8m
4 = 4m **9** = 9m

5.8 Habilitation Signalisation de Prealarme

1. Introduire le code installateur
2. Presser 2 fois la touche

EXIT
F

 + la touche

S

3. L'état courant de la programmation est visualisé à l'écran.
 - Le **display à LED** affiche "d" si le buzzer est désactivé et "A" s'il ne l'est pas.
 - Le **display LCD** affiche le message " PRE-ALARM ON " s'il est habilité, et le message "PRE-ALARM OFF" s'il ne l'est pas
4. En pressant la touche

S

 on passe de l'état de désactivation à habilitation et vice-versa.
5. Presser la touche

EXIT
F

 pour sortir de la programmation

ACCES PROCEDURE				
COD. INST.	EXIT F	EXIT F	S	

- Cette procédure permet d'habilitier ou de désactivier la fonction de signalisation sonore du temps d'entrée/sortie du buzzer des les claviers.
- Si le buzzer est habilité à la signalisation, il émettra des beeps sonores à intervalle de 1 seconde tout au long de la phase du temps de sortie. Pendant le temps d'entrée, la fréquence sera en revanche d'environ 2 beeps par seconde.

5.9 Programmation Clé Mécanique

- La procédure décrite ci-dessous permet de spécialiser la clé mécanique de manière à la faire fonctionner aussi bien par impulsions que par niveau (rapporte au negatif).
- En programmant la clé mécanique à un fonctionnement par niveau, son état de OFF sera prédominant sur tous les autres dispositifs. Cela signifie qu'il est possible d'habilitier les autres dispositifs (clavier, lecteurs) pour qu'il modifie l'état système (ON,OFF,DECOUPE) uniquement si la clé mécanique est en condition ON.

ACCES PROCEDURE				
COD. INST.	EXIT F	EXIT F	7	

1. Introduire le code installateur
2. Presser 2 fois la touche

EXIT
F

 + la touche

7

 pour accéder à la procedure.
3. Presser la touche

7

 changer l'état de la programmation
L'écran affiche la modalité de fonctionnement de l'entrée clé selon le tableau suivant:

CLAVIER A LED	CLAVIER LCD	MODALITE
I	CLE IMPULSIVE	IMPULSIVE
L	CLE PAR NIVEAU	PAR NIVEAU



4. Après avoir sélectionné l'option désirée, sortir avec

EXIT
F



NOTE
<p>AVEC UNE CLE PROGRAMMEE PAR NIVEAU ON A: ENTREE OUVERTE = CENTRALE EN SERVICE ENTREE FERMEE = CENTRALE A L'ARRET</p>

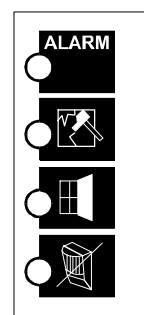
5.10 Programmation Masking

La programmation MASQUAGE permet de masquer les états du système aux personnes non autorisées. (les détails de fonctionnement se trouvent au paragraphe 4.5.1)

1. Introduire le code installateur
2. Presser 2 fois la touche  + la touche  pour accéder à la procédure

Les LEDs visualisent l'état en cours:

3. Presser la touche  changer l'état de la programmation
4. La touche  permet de sortir de la programmation et de rendre actif l'état choisi. En cas de sortie provoquée par l'échéance de timeout, l'état mémorisé préalablement restera inchangé.






**TOUTES
ALLUMES:**
SISTEME NON
MASQUE

**TOUTES
CLIGNOTANTS**
S I S T E M E
MASQUE

5.11 Comptage Alarmes, blocage de mise en marche avec entrées ouvertes, auto-exclusion entrées ouvertes

- Pour les événements intrusion il est possible de programmer un nombre maximum d'alarmes (de 0 à 9) déclenchées à partir des entrées. Une fois que ce nombre est dépassé, les ouvertures des entrées suivantes seront mémorisées dans le fichier historique sans déclencher d'alarme.
- L'ouverture d'une entrée pendant une alarme n'est pas considérée dans le comptage.
- Pendant le WALK TEST le comptage des sonneries est pris en compte.
- En cas de dépassement du nombre maximum, l'afficheur indique l'entrée ouverte mais le buzzer n'émettra aucun signal sonore.
- Le compteur est remis à zéro chaque fois que la centrale passe en condition ON/OFF ou toutes les 24h si cette opération n'est pas effectuée.
- Avec cette fonction il est possible d'autoriser/interdire le blocage de mise en marche avec entrées ouvertes et l'auto-exclusion entrées ouvertes. On peut autoriser l'auto-exclusion seulement si le blocage de mise en marche avec entrées ouvertes a été autorisé précédemment.
 - **BLOCAGE DE MISE EN MARCHÉ AVEC ENTRÉES OUVERTES** : si on a programmé cette fonction, il ne sera pas possible d'activer ni par clavier ni par clé DK les secteurs auxquels sont associées les entrées qui à ce moment là sont ouvertes. En essayant la mise en marche de ce type au moyen du clavier, l'afficheur va l'indiquer et la mise en marche n'a pas lieu.
 - **AUTOEXCLUSION ENTREES OUVERTES** : si on a programmé aussi bien le blocage de mise en marche que l'auto-exclusion, les entrées qui sont ouvertes sont automatiquement exclues lors de la mise en marche au moyen du clavier ou de la clé DK.




ACCES PROCEDURE			
COD. INST.			

S'il est programmé le blocage de mise en service avec associée l'auto-exclusion des zones ouvertes, l'activation est bloquée de toute façon si ils sont présent entrées ouvertes de type 24h.



Si la mise en marche est effectuée par clavier, l'auto-exclusion est signalée sur l'afficheur. La mise en marche a lieu normalement et aucune alarme n'est déclenchée. Les entrées auto-exclues sont automatiquement ré-incluses lors de la fermeture (même avec le système en marche). Une nouvelle ouverture déclenchera l'alarme.


Note : En cas de mise en marche au moyen d'une clé électromécanique ou déportée via fast link, les fonctions de blocage de mise en marche et auto-exclusion ne sont pas prises en compte même si elles ont été programmées. La mise en marche aura lieu et en cas d'entrées ouvertes l'alarme est déclenchée.


1. Introduire le code installateur.

2. Presser 2 fois la touche  + la touche   pour accéder à la procédure.


3. L'afficheur indique la valeur courante de 0 à 9 (voir tableau ci-contre). A l'aide des touches numériques choisir la valeur souhaitée (0-9).

4. Presser la touche   pour autoriser/interdire le blocage de mise en marche avec entrées ouvertes.

5. Presser la touche  pour autoriser/interdire l'auto-exclusion entrées ouvertes.

6. Presser la touche  pour sortie de la procédure et sauvegarder l'état choisi. En sortant par échéance du timeout, l'état mémorisé auparavant ne change pas.

00 = comptage exclu
01 = 1 alarme
02 = 2 alarmes
03 = 3 alarmes
04 = 4 alarmes
05 = 5 alarmes
06 = 6 alarmes
07 = 7 alarmes
08 = 8 alarmes
09 = 9 alarmes

- La led  indique la programmation du blocage de mise en marche avec entrées ouvertes.

LED allumée = blocage de mise en marche autorisé
LED éteinte = blocage de mise en marche interdit



- La led  indique la programmation de l'auto-exclusion entrées ouvertes.


LED allumée = auto-exclusion autorisée
LED éteinte = auto-exclusion interdite


5.12 Temps d'absence d'alimentation réseau

- Il est possible de programmer la temporisation (timeout) d'absence d'alimentation réseau avant que l'événement soit envoyé via transmetteur. Elle est programmable par intervalles de 2 minutes, 1 heure, 2 heures, 4 heures. Le timeout de rétablissement de l'alimentation réseau est fixé à 2÷3 minutes.

1. Introduire le code installateur.

2. Presser 2 fois la touche  + la touche  pour accéder à la procédure.

3. L'afficheur indique la valeur courante (voir tableau ci-contre). A l'aide de la touche  choisir la valeur souhaitée (0-1-2-4)

4. Presser la touche  pour sortir de la procédure et sauvegarder l'état choisi. En sortant par échéance du timeout, l'état mémorisé auparavant ne change pas.

0 = 2 minutes
1 = 1 heure
2 = 2 heures
4 = 4 heures

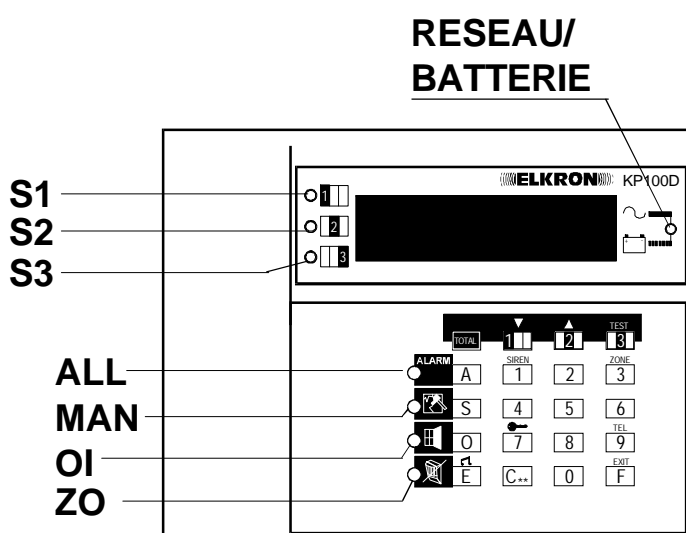
5.13 Événements du fichier historique

- Une mémorisation de 64 événements est prévue. Ils sont enregistrés dans une mémoire non volatile (EEPROM) : ils sont donc conservés même en absence d'alimentation.
- Pour chaque événement on présente l'état du système mémorisé au moment où l'événement s'est déroulé.
- On accède par le CODE INSTALLATEUR/code UTILISATEUR PRINCIPAL + **F** + **A**
- Utiliser les touches **1** et **2** pour consulter vers l'avant ou vers l'arrière. Avec la touche **1** les événements partent du plus récent au premier, avec la touche **2** c'est l'inverse.
- A chaque événement affiché, le buzzer du clavier utilisé émet un double bip.
- La fin de la consultation événements est signalée par un bip continu du buzzer.
- Si pendant la consultation on souhaite accéder rapidement à l'événement plus RECENT, presser en séquence les touches **F** + **A**.

Pour effacer tous les événements mémorisés, presser la touche **E** pendant la consultation (SEUL L'INSTALLATEUR EST AUTORISÉ À L'EFFACEMENT).

5.13.1 Etat des leds du clavier pendant la consultation des événements

- Les leds du secteur 1 indique l'état où se trouvait le système au moment où l'événement, qu'on est en train d'afficher, s'est déroulé.
LED allumé = secteur actif
LED éteinte = secteur non actif
- De la même façon la led de ligne sera :
ETEINTE si la ligne était absente
ALLUMÉE si la ligne était présente
CLIGNOTANTE si la batterie était faible
- La led ALL s'allumera en cas d'événement alarme intrusion
La led MAN s'allumera en cas d'événement alarme sabotage
La led OI s'allumera en cas d'événement alarme sabotage d'entrée (autoprotection détecteur)
La led ZO sera toujours éteinte.



ETAT LED

S1	S2	S3	LIN	ALL	MAN	OI	ZO
----	----	----	-----	-----	-----	----	----

état secteurs

état reseau/
batterie

type événement

EVENEM.	ETAT LED		
	ALL	MAN	OI
ALL	ON	OFF	OFF
MAN	OFF	ON	OFF
PAN	ON	OFF	OFF
TEC	ON	OFF	OFF
FIR	ON	OFF	OFF
TAMPER SENS.	OFF	ON	ON

NB : l'état des secteurs et de la ligne indiquent l'état du système au moment de l'événement affiché

5.13.2 Affichage événements

- Les claviers avec écran LCD disposent de 16 caractères pour afficher les événements détaillés. A chaque événement affiché, presser la touche **3** pour voir la date et l'heure de l'événement. Presser à nouveau la touche **3** pour revenir à l'événement sélectionné.
- En cas d'alarme entrée, les claviers à LED afficheront le numéro de l'entrée qui a provoqué l'événement. Pour les détails de l'entrée concernée, se référer au " Tableau codes entrées " par.2.4. Pour les événements qui ne sont pas liés aux entrées, se référer aux symboles décrits aux par. suivants.

5.13.2.a Evénements d'intrusion, sabotage d'entrée, technique, incendie, exclusion/inclusion entrées

Evénement	Ecran LCD	Ecran LED
Intrusion	ALARME ZONE nn	nn (vedi tabella codifica ingressi par.2.4)
Sabotage entrée	TAMPER ZONE nn	nn
Panique silencieuse et avec sirène	ZONA PANIQUE nn	nn
Tecnologico	ZONA TECHNIQ. nn	nn
Technique	ZONA INCENDIE nn	nn
Exclusion entrée	u nn EXCLUS Z.nn	nn
Inclusion entrée	u nn INCLUS Z.nn	nn
Exclusion entrée déportée	u nn EXCLUS Z.nn	nn
Inclusion entrée déportée	u nn INCLUS Z.nn	nn

5.13.2.b Evénements de sabotage

Pour les événements de sabotage qui ne sont pas liés au numéro de l'entrée, les afficheurs indiqueront l'événement selon les codes suivants :

Evénement	Ecran LCD	Ecran LED
Autoprotection centrale	TAMPER CENTRALE	00
Entrée 24h centrale	AUTOPRO CENTRAL	09
Faux code utilisateur	FAUX CODE	FC
Faux code clé	FAUSSE CLE	FE
Sabotage ligne téléphonique	SAB LIGNE TELEP	EL
Autoprotection extension 1	TAMPER EXPANS 1	10
Entrée 24h extension 1	Z 24H EXPANS 1	19
Autoprotection extension 2	TAMPER EXPANS. 2	20
Entrée 24h extension 2	Z 24H EXPANS 2	29
Autoprotection extension 3	TAMPER EXPANS 3	30
Entrée 24h extension 3	Z 24 H EXPANS 3	39
Autoprotection extension 4	TAMPER EXPANS 4	40
Entrée 24h extension 4	Z 24 H EXPANS 4	49
Autoprotection clavier 1	TAMPER CLAVIER 1	6A
Autoprotection clavier 2	TAMPER CLAVIER 2	6B
Autoprotection clavier 3	TAMPER CLAVIER 3	6C
Autoprotection clavier 4	TAMPER CLAVIER 4	6D
Sabotage BUS lecteur 1	BUS LEC. 1	E0
Sabotage BUS lecteur 2	BUS LEC. 2	E1
Sabotage BUS lecteur 3	BUS LEC. 3	E2
Sabotage BUS lecteur 4	BUS LEC. 4	E3
Sabotage BUS clavier 1	BUS CLAVIER 1	E4
Sabotage BUS clavier 2	BUS CLAVIER 2	E5
Sabotage BUS clavier 3	BUS CLAVIER 3	E6
Sabotage BUS clavier 4	BUS CLAVIER 4	E7
Sabotage BUS extension 1	BUS EXP. 1	E8
Sabotage BUS extension 2	BUS EXP. 2	E9
Sabotage BUS extension 3	BUS EXP. 3	EA
Sabotage BUS extension 4	BUS EXP. 4	EB

NOTE: Les événements de sabotage bus sont provoqués aussi bien par la déconnexion d'une périphérique que par la connexion d'une périphérique qui n'est pas présente dans la configuration du système.

5.13.2.c Evénements du système

Evénement	Ecran LCD	Ecran LED
Mise en marche/à l'arrêt :		
Code utilisateur	- - - MARCHE/ARRET - -u nn	<i>Ad</i>
Code clé	- - - MARCHE/ARRET - -k nn	<i>Ad</i>
Entrée clé mécanique	- - - MARCHE/ARRET - -m k	<i>Ad</i>
Mise en marche distante	MARCHE DIST	<i>Ar</i>
Début télégestion	DEBUT TELEG. u nn	<i>SL</i>
Fin télégestion	FIN TELEG. u nn	<i>EL</i>
Entrée en test	TEST SYSTEME u nn	<i>St</i>
Sortie du test	FIN TEST u nn	<i>Et</i>

NOTE : Toutes les entrées testées pendant la phase de test du système seront affichées dans l'historique des événements. Les codes d'accès affichés correspondent à :

u nn = code utilisateur (nn = 01 ??? 08)

k nn = code clé (nn = 01 ??? 51)

m k = entrée clé mécanique

sys = opération effectuée par le système (exemple auto-exclusion entrée ouverte)

5.13.2.d Événements d'alarme panne

Événement	Display LCD	Display LED
Absence alimentation entrées de la centrale	PB ALIM. DETECT	<i>FF</i>
Absence alimentation sorties de la centrale	PB ALIM SIRENE	<i>FF</i>
Absence alimentations bus série	PB ALIMENTAT. BUS	<i>FF</i>
Batterie basse	BATTERIE BAS	<i>Lb</i>
Batterie OK	BATTERIE OK	<i>ob</i>
Absence alimentation réseau (230V) centrale	ABSENCE RESEAU	<i>nr</i>
Rétablissement alimentation réseau centrale	OK 230V	<i>rr</i>
Absence alimentation réseau (230V) extension 1	ABSENCE RESEAU 1	<i>nr</i>
Absence alimentation réseau (230V) extension 2	ABSENCE RESEAU 2	<i>nr</i>
Absence alimentation réseau (230V) extension 3	ABSENCE RESEAU 3	<i>nr</i>
Absence alimentation réseau (230V) extension 4	ABSENCE RESEAU 4	<i>nr</i>
Rétablissement alimentation réseau (230V) extension 1	OK 230 V	<i>rr</i>
Rétablissement alimentation réseau (230V) extension 2	OK 230 V	<i>rr</i>
Rétablissement alimentation réseau (230V) extension 3	OK 230 V	<i>rr</i>
Rétablissement alimentation réseau (230V) extension 4	OK 230 V	<i>rr</i>
Faible alimentation détecteurs centrale	PANNE ALIM. CENT	<i>PF</i>
Faible alimentation extension 1	PANNE ALIM. EXP. 1	<i>PF</i>
Faible alimentation extension 2	PANNE ALIM. EXP. 2	<i>PF</i>
Faible alimentation extension 3	PANNE ALIM. EXP. 3	<i>PF</i>
Faible alimentation extension 4	PANNE ALIM. EXP. 4	<i>PF</i>
Panne fusible extension 1	PANNE FUSE EXP 11	<i>FF</i>
Panne fusible extension 2	PANNE FUSE EXP 21	<i>FF</i>
Panne fusible extension 3	PANNE FUSE EXP 31	<i>FF</i>
Panne fusible extension 4	PANNE FUSE EXP 41	<i>FF</i>
Entrée panne extension 1	PANNE ZONE 1A	<i>1A</i>
Entrée panne extension 2	PANNE ZONE 2A	<i>2A</i>
Entrée panne extension 3	PANNE ZONE 3A	<i>3A</i>
Entrée panne extension 4	PANNE ZONE 4A	<i>4A</i>
Panne ligne téléphonique	PANNE LIGNE TEL	<i>tl</i>

NOTE : Pour les claviers à LED il n'est pas possible de distinguer l'élément de panne.

FF = Panne fusible (Fuse Fail) *rr* = Rétablissement alimentation réseau

PF = Panne secteur (Fuse Power) *Lb* = Batterie basse (Battery low)

nr = Absence alimentation réseau *ob* = Batterie OK

tl = Ligne téléphonique (telephone line)

5.14 Visualisation spontanée des pannes

Face à un événement de panne, on obtient l'activation immédiate des avertisseurs acoustiques des claviers et la visualisation sur l'écran de la cause. Toutes les sorties programmées de type panne sont également activées. Au niveau de la visualisation sur l'écran (soit LCD ou LED), les événements de panne assument la priorité absolue. Par conséquent ces indications vont recouvrir d'éventuels messages de default (par ex. date et heure).

En cas de concomitance de pannes, toutes les causes seront visualisées de façon répétitive en rotation. Les messages de panne disparaissent uniquement si cessent les causes qui les ont provoquées. De façon analogue le signal de la part du buzzer. Même en présence de panne, l'avertisseur acoustique peut être désactivé en appuyant sur la touche 'F'.

Dans le tableau suivant sont reportés tous les messages visualisés sur écran sur les deux différents claviers. Sur les claviers avec visualisateur à led, les caractères sont visualisés en mode clignotant.

VISUALISATEUR LCD	LED	CAUSE
F1 DE CENTRALE	FF	Fusible F1 de centrale en panne (Entrées)
F2 DE CENTRALE	FF	Fusible F2 de centrale en panne (Sorties)
F3 DE CENTRALE	FF	Fusible F3 de centrale en panne (Série périph.)
PANNE FUSE EXP 1	FF	Fusible expansion 1 panne
PANNE FUSE EXP 2	FF	Fusible expansion 2 panne
PANNE FUSE EXP 3	FF	Fusible expansion 3 panne
PANNE FUSE EXP 4	FF	Fusible expansion 4 panne
ABSENCE RESEAU		Absence réseau en centrale
ABSENCE RESEAU 1		Absence réseau expansion 1
ABSENCE RESEAU 2		Absence réseau expansion 2
ABSENCE RESEAU 3		Absence réseau expansion 3
ABSENCE RESEAU 4		Absence réseau expansion 4
BATTERIE BASSE	bL	Batterie déchargée ou absente.
ALIM.CAPT.CENTR.	PF	Faible alimentation capteurs de centrale
PANNE ALIM EXP 1	PF	Faible alimentation capteurs expansion 1
PANNE ALIM EXP 2	PF	Faible alimentation capteurs expansion 2
PANNE ALIM EXP 3	PF	Faible alimentation capteurs expansion 3
PANNE ALIM EXP 4	PF	Faible alimentation capteurs expansion 4
ZONE AUX EXP 1	1A	Alarme zone 1A si programmée comme panne
ZONE AUX EXP 2	2A	Alarme zone 2A si programmée comme panne
ZONE AUX EXP 3	3A	Alarme zone 3A si programmée comme panne
ZONE AUX EXP 4	4A	Alarme zone 4A si programmée comme panne

GESTION ABSENCE /RETOUR RESEAU

Le système prévoit 5 points de contrôle réseau. Un (intrinsèque) en centrale, et un pour chaque expansion (Si l'entrée auxiliaire est programmée pour ce contrôle). L'absence de réseau sur un ou plusieurs points de contrôle, est signalée comme panne et enregistrée dans le fichier historique uniquement à l'échéance du timeout de 1 heure. De façon analogue pour le retour du réseau, où cependant le timeout est de 1/2 heure. Le réseau est considéré présent uniquement s'il est sur tous les points de contrôle.

La visualisation de l'événement en clair sur le visualisateur LCD est au contraire immédiate et le message disparaît au moment où cesse la cause.

6.0 PROGRAMMATION PAR PC

- Toute la programmation qui s'effectue normalement avec les 2 modèles de claviers peut être aussi effectuée avec un ordinateur personnel et un logiciel dédié (Fast Link: programme de télégestion développé dans un milieu Windows).
- Ce type de programmation n'est pas seulement intuitif et donc plus facile à réaliser mais il permet aussi à l'installateur de programmer totalement la centrale par son ordinateur personnel (avant d'aller chez le client), de sauvegarder toutes les données et ensuite de les charger sur le système du client.

Il y a 2 modalités de connexion:

1. LOCALE sur RS232: pour cette modalité de connexion, il faut la carte optionnelle TTL/RS232.
2. DEPORTEE sur ligne téléphonique (uniquement pour la version MP110 avec ILT100). Pour cette modalité de connexion, il faut un modem. Modèles conseillés: DIGICOM SNM46 - DIGICOM Raffaello

6.1 Caractérist. du système

- Pour permettre un bon fonctionnement, les caractéristiques du système sont les suivantes:
 - Ordinateur IBM ou compatible avec processeur Pentium 75 ou supérieur
 - Au moins 8 Mo de mémoire RAM
 - Au moins 12 Mo disponibles sur Disque Dur pour l'installation du programme
 - Lecteur disquette de 3,5 pouces haute densité et/ou lecteur CD
 - Moniteur qui supporte Windows95
 - Port série disponible
 - Système opérationnel Windows95 ou suivant
 - Souris

6.2 Réception des appels

- Le programme peut gérer (uniquement pour la connexion téléphonique) les appels téléphoniques qui arrivent des systèmes MP110TG concernant tous les événements qui ont été associés à une typologie d'envoi Modem. Si la gestion est manuelle, après la réception de l'appel, on peut rester connecter pendant 15 minutes maximum. Pendant ce laps de temps, l'état de la centrale sera affiché (mémoire d'alarme, entrées ouvertes, sabotages, panne fusible etc.) et on pourra lancer des commandes comme par exemple l'exclusion d'une entrée.
- **ATTENTION: pour réaliser la connexion locale/déportée il faut que le CODE INSTALLATEUR ET LE CODE CENTRALE (assigné par l'installateur) soient identiques aux codes programmés sur le FAST LINK.**

- Le système est fourni par l'usine avec les codes suivants:
Code Centrale 5555555
Code Installateur 333333

6.3 Connexion locale directe sur RS232

- ATTENTION**
Avant d'effectuer une connexion, s'assurer que le port série de raccordement entre modem et PC et la **SEQUENCE DE COMMANDE** du modem soient ceux qui ont été établis dans le menu configuration.
- Pour effectuer une connexion sur RS232 il faut connecter le module RS TTL 232 sur la carte centrale.
- Raccordement à effectuer sur les câbles:

Côté Centrale		Côté PC
1	NE PAS CONNECTER	1
2	_____	2
3	_____	3
4	_____	4
5	_____	5
6	_____	6
7	_____	7
8	_____	8
9	_____	9

Les deux parties doivent avoir un connecteur 9 broches femelle. Si le PC a besoin d'un connecteur 25 broches, utiliser les réductions 25/9 qui se trouvent dans le commerce.

ATTENTION

POUR UN FONCTIONNEMENT CORRECT, LE CABLE NE DOIT PAS DEPASSER LES 10 METRES DE LONGUEUR.

- Dans la page "archives centrales" sélectionner l'option RS232 Direct et cliquer sur la touche **Appel**. Si le raccordement a été fait correctement, il y aura le message "CONNECTE A LA CENTRALE". Pour fermer la connexion, cliquer sur la touche **Quitter** et l'option de sélection connexion revient au premier numéro de téléphone.

6.4 Connexion déportée via modem

- **ATTENTION**

Avant d'effectuer une connexion, s'assurer que le port série de raccordement entre modem et PC et la **SEQUENCE DE COMMANDE** du modem soient ceux qui ont été établis dans le menu configuration.

- Après avoir raccordé le port série du PC avec celui du modem, sélectionner dans la page "Archives Installations" un des deux numéros à appeler et cliquer sur **Appel**

Tél. installation	<input type="text" value="02 6473289"/>	<input type="radio"/>
Tél. installation	<input type="text" value="02 4859422"/>	<input checked="" type="radio"/>

- Dans la fenêtre en bas de l'écran, s'affichera "APPEL EN COURS...ESC POUR INTERROMPRE". Pour interrompre l'appel, il suffit de presser la touche ESC sur le clavier.
- Si le raccordement a été fait correctement, il y aura le message "CONNECTE A LA CENTRALE". Pour fermer la connexion, cliquer sur la touche Fermer.
- On peut aussi autoriser le saut répondeur enregistreur. Si le numéro appelé a un répondeur enregistreur téléphonique ou un fax, on peut le chevaucher.
- Cliquer sur "Saut répondeur téléphonique.", sélectionner le nombre de secondes d'attente entre la coupure, après les premières deux ou trois sonneries, et la connexion. Dans ce cas le modem compose le numéro choisi, entend deux ou trois sonneries, raccroche, reste en attente pendant le nombre de secondes qui ont été sélectionnées et recompose le numéro. La centrale est connectée après la première sonnerie.
- Si les codes transmis ne correspondent pas à ceux de la centrale, celle-ci arrête la communication en envoyant le message:

CODE ERRONE

ATTENTION

LA CENTRALE RACCROCHE APRES 15' DE CONNEXION EN ENVOYANT LE MESSAGE: TIMEOUT 15'

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES CENTRALE MP110 – MP110M – MP110TG ET ALIMENTATEUR PS515 ET PS28 (Meanwell S-40-15)

- Tension nominale d'alimentation	230V~ 50Hz +10 -15% (vers. MP110M metall. avec PS28) 230V~ 50Hz +10 -15% (versions plastiques avec PS515)
- Absorption maxi. de courant	250mA (version avec PS515) 5000mA (version avec PS28 - Meanwell S-40-15)
- Absorption carte de centrale à 12V-	50mA au repos avec entrées équilibrées 70 mA avec entrées NC
- Absorption maxi. carte en alarme	65mA au repos avec entrées équilibrées 85 mA avec entrées NC (relais excité)
- Tension de fonctionnement de la centrale	de 10V5 à 15V-
- Tension nomin.de sortie alimentat. PS515/PS28	12V- réglagles calibrage d'usine out V= 14V4) (le calibrage tient compte de la chute de la diode de 0.6V)
- Courant maxi. fourni par le PS515	1.5A
- Courant maxi. fourni par le PS28	2,8 A
- Ripple maxi. pour PS515	300mV p.p. avec I = 1.5A
- Ripple maxi. pour PS28	100mV p.p. avec I = 2,8A
- Courant disponible pour dispositifs ext. (claviers, capteurs, sirènes)	200 mA pour les versions MP110 ÷ MP110TG 550 mA pour la version MP110M
- Accumulateur attribuable cont. plastique	12V÷ 6.5Ah (7Ah maxi), version MP110 ÷ MP110TG
- Accumulateur attribuable cont. métallique	12V ÷ 15Ah (17 Ah maxi), version MP110M
- Tamper anti-effraction	1A - 24V -
- Température de fonctionn. déclarée	-10°C ÷ +55°C
- Température de fonctionn. certifiée	normes CEI +5°C ÷ +40°C
- Niveau de prestation garanti	I (avec lignes NC a positif) II(avec lignes équilibrées ou double bil.)
- Longueur maxi. ligne série centrale-périphériques	500 mètres* (câble sect. 2x0.75 pour alim + 2 x 0.22 x données)
- Courant maxi. fourni par les sorties électroniques supplémentaires d'indication(TC, panique, feu...)	10mA
- Temps d'entrée mini/maxi	de 0 s à 90 s à pas de 10
- Temps de sortie	égal au temps d'entrée + 10 s
- Temps d'alarme relais	programmable de 30 s à 9 min.
- Indication de panne optique (LCD) et électrique pour batterie centrale basse, fusibles, alim. basse cartes pansions	
- Temps d'alarme sorties progr. panne	jusqu'à ce que la panne cesse
- Réglage seuil batterie déchargée	11.2 V ÷ 11.4 V ± 5%
- Test batterie: automatique toutes les heures et à chaque transition ON/OFF (seulement PS515)	
- Degré de protection de l'enveloppe	IP30/ IK 02

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES CLAVIERS DISTANTS KP100 - KP100D ASSOCIES DU SYSTEME MP110

- Tension nominale d'alimentation	12V- (prélevés de la carte mère - ligne série)
- Tension de fonctionnement minimum/maximum	de 10V5 à 15V-
- Courant nominal absorbé à 12V (vers. KP100)	18mA (secteurs tous sur OFF ; 21 mA secteurs tous sur ON; 48mA (secteurs tous sur ON + rétro-ill.; 70 mA maxi en test)
- Courant nominal absorbé à 12V (vers. KP100D)	21mA (secteurs tous sur OFF) 31 mA secteurs tous sur ON) 90mA (secteurs tous sur ON + rétro-ill.) 105 mA maxi (en test)
- Type de dialogue	série protocole Elkron
- Longueur maximum de la ligne série à partir de la centrale	500 mètres* (câble sect. 2x0.75 pour alim + 2 x 0.22 x données)
- Nombre maxi. de claviers reliés	4
- Tamper anti-effraction/anti-enlèvement de série avec signal en clair adressé en centrale	
- Degré de protection de l'enveloppe	IP30/ IK 02
- Nombre maxi.de combinaisons possibles	100.000

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES MODULE EXPANSION ENTREES PARALLELE EP100

- Tension nominale d'alimentation	10V5 ÷ 15V -
- Absorption à la V nom. de 12V-	30mA maxi. avec toutes les entrées NC 26mA maxi. avec toutes les entrées équilibrées
- Type de dialogue	série protocole Elkron
- Longueur maximum de la ligne série depuis la centrale	500 mètres* (câble sec. 2x0.75 pour alim. + 2 x 0.22 x données)
- Nombre maxi. d'exp. qui peuvent être raccordés au système MP110	4 (pour 8 entrées. chaq. + 1 de 24h + 1 de zone aux.)

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES MODULE EXPANSION SERIE ENTREES ES100

- Fonctionnement en association exclusive avec les modules qui sérialisent UR1Z	
- Tension nominale d'alimentation	10V5 ÷ 15V -
- Absorption à la V nom. de 12V-	30mA maxi. 8 modules UR1Z raccordés
- Type de dialogue	série protocole Elkron
- Longueur maximum de la ligne série depuis la centrale	500 mètres* (câble sec. 2x0.75 pour alim. + 2 x 0.22 x données)
- Nombre maxi. d'exp. qui peuvent être raccordées au système MP110	4 (pour 8 UR1Z chaq. + 1 de 24h + 1 de zone aux.)

CARACTERISTIQUES TECHNIQUES INTERRUPTEURS D'ALLUMAGE DK2000M ASSOCIEES AU SYSTEME MP110

- Tension nominale d'alimentation	12V- (prélevés par la carte mère ligne série)
- Absorption à la V nom. de 12V-	18mA (zones toutes sur OFF) 30 mA maxi.(zones toutes sur ON + led rouge allumée)
- Type de dialogue	série protocole Elkron
- Longueur maximum de la ligne série depuis la centrale	500 mètres* (câble sec. 2x0.75 pour alim. + 2 x 0.22 x données)
- Nombre maxi. d'interrupteurs d'allumage qui peuvent être raccordés au système MP110	4
- Nombre maxi.de clés DK20 programmables	illimitées
- Nombre maxi.codes random programmab. par la centrale	> 4 milliards

* La distance maximum qui peut être atteinte est en étroite relation avec la section du câble d'alimentation (+ e -) de cette même série et avec l'**absorption** qui se trouve à l'**autre extrémité**. A ce sujet on fait remarquer que tous les **200m** de câble 2x0.75 mm avec **100mA d'assorption**, déterminent une chute d'environ **1V**.

RECAPITULATION PROGRAMMATION

CODES UTILISATEURS				
COD. UT.1	EXIT			PAG. 39
	F	C**		

PROG. ENTrees				
COD. INST.	EXIT	EXIT	ZONE	PAG. 50
	F	F	3	

PROG. CLE MECANIQUE				
COD. INST.	EXIT	EXIT		PAG. 54
	F	F	7	


MODIFICATION HEURE				
COD. UT.1/3	EXIT			PAG. 44
	F	8		

ASSOC. ENTrees/SECTEURS				
COD. INST.	EXIT	EXIT		PAG. 50
	F	F	6	

PROG. MASQUAGE				
COD. INST.	EXIT	EXIT		PAG. 55
	F	F	8	

MODIFICATION DATE				
COD. UT.1/3	EXIT			PAG. 45
	F	5		

PROG. SORTIES				
COD. INST.	EXIT	EXIT		PAG. 52
	F	F	4	

COMPTE ALARMES				
COD. INST.	EXIT	EXIT		
	F	F		0

TEST DU SYSTEME				
COD. UT.1/3	EXIT	TEST		PAG. 47
	F	3		

PROG. EVENEM. D'ALARME LPA				
COD. INST.	EXIT	EXIT		PAG. 53
	F	F	1	

TIME OUT ABSENCE RESEAU				
COD. 1/3				PAG. 56
	F	F	A	

ASSOC. LECTEURS/SECTEURS				
COD. INST.	EXIT	EXIT		PAG. 48
	F	F	0	

PROG. TEMPS D'ENTREE				
COD. INST.	EXIT	EXIT		PAG. 53
	F	F	5	

EVENEM. FILE HISTORIQUE				
COD. 1/3				PAG. 57
	F	A		

PROG. TEMPS D'ALARME				
COD. INST.	EXIT	EXIT		PAG. 49
	F	F	2	

ABILIT. SIGNAL PREALARME				
COD. INST.	EXIT	EXIT		PAG. 54
	F	F	S	

CONFORMITE A LA DIRECTIVE R&TTE 99/05/CE NOTE INFORMATIVE ET DECLARATION DE COMPATIBILITE DU RESEAU

L'homologation ministérielle pour l'équipement radio et l'équipement terminal de télécommunication a été supprimée depuis le 8 avril 2000.

La centrale Elkron MP110 – dans toutes les versions disponibles - est conforme à la directive R&TTE 99/05/CE. Cet équipement a été conçu pour fonctionner avec tout le réseau de téléphonie publique RTC (Réseau Téléphonique commuté) à adressage par signalisation bitonale multi-fréquence DTMF, elle est conforme à la directive R&TTE 99/05/CE – ETSI TBR21 conformément à la décision 98/482/CE du Conseil de l'Union Européenne pour la connexion paneuropéenne à un réseau analogique RTC en tant que terminal individuel.

A cause des différences entre les réseaux des différents Pays, l'approbation ne garantit pas le bon fonctionnement dans tous les points de terminaison du réseau RTC.

Veillez respecter les instructions techniques du produit concernant notamment les programmations hardware et logiciel spécifiques.

En cas de problèmes et si vous souhaitez utiliser l'équipement sur d'autres réseaux, veuillez d'abord contacter le fournisseur ou le constructeur du produit.

La déclaration de conformité CE est disponible auprès de service client d'Elkron ou sur son site Internet.

ELKRON Tel. +39 011.3986711 - Fax +39 0113986703 www.elkron.com - mail to: info@elkron.it	ELKRON est une marque commercial d' URMET S.p.A Via Bologna, 188/C - 10154 Torino (TO) - Italy www.urmet.com
--	--